

## DAFTAR PUSTAKA

- Adnan, Evita. *Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: UNJ Press, 2016.
- Ainley, John, Wolfram Schulz, and Tim Friedman. "Approaches to Civic and Citizenship Education Around the World." *ICSS Encyclopedia*, 2013.
- Alricoh, Elias Benny, Sinta Paramita, and Nigar Pandrianto. "Strategi Pengarang Ghosty's Menghadapi Persaingan Komik Digital (Studi Pada Komik Ghosty's)." *Prologia* (2021).
- Andayani, Feni, and Dkk. "Pengembangan Media Komik Berbasis Digital Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Pada Materi Metamorfosis Di Kelas Tinggi." *DIKDAS MATAPPA: Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar* Volume 3, no. Issue 2 (2021).
- Aprillia, Ratna Sari Dewi, and Sigit Setiawan. "Digital Comic Media: Pancasila Relationships in Daily Life." *MIMBAR PGSD Undiksha* 10, no. 2 (2022).
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persad, 2014.
- . *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada, 2017.
- Asmauna, Canika Nur, Laili Rahmi, and Universitas Islam Riau. "DEVELOPMENT OF COMIC MEDIA BASED ON PANCASILA STUDENT PROFILES ON THE DIMENSIONS OF FAITH , PIETY , AND NOBLE CHARACTER" 6, no. 1 (2024).
- Awiria, and Nur Latifah. *Pembelajaran PKN SD*. Yogyakarta: Penerbit Samudra Biru (Anggota IKAPI), 2019.
- Batubara, Hamdan Husein. "Media Pembelajaran Digital" (2021).
- Borg, and Gall. *Educational Research: An Introduction*. London: Longman Inc., 1983.
- Branch, Robert Maribe. *Instructional Design : The ADDIE Approach*. Springer, 2009.
- Briggs, L. J. *Handbook Of Prodecure For The Design Of Intruction*. Pitsburg: American Institue Of Research, 1970.
- Creswell, John W. *Research Design: Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, Dan Mixed (Pengalih Bahasa: Achmad Fawaid)*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2010.
- Darniyanti, Yulia, Nini Efriani, and Wiwik Okta Susilawati. "Pengembangan Media Komik Penerapan Sila Pancasila PPKn Kelas 3 Di Sekolah Dasar Kabupaten Dharmasraya." *Junal Pendidikan* Vol. 30, no. No. 30 (2021).

- Daryanto. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media, 2016.
- Dessiane, S. T., & Hardjono, N. "Research & Learning in Primary Education Efektivitas Media Pembelajaran Cerita Bergambar Atau Komik Bagi Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan dan Konseling* 2 (2020).
- Dewi, Putri Kumala, and Nia Budiana. *Media Pembelajaran Bahasa: Aplikasi Teori Belajar Dan Strategi Pengoptimalan Pembelajaran*. Malang: UB Prress, 2018.
- Dwyer, Francis M. *Strategies for Improving Visual Learning*. Pennsylvania: Learning service, 1978.
- Ernawati, Iis. "Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Administrasi Server." *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)* Volume 2, no. Issue 2 (2017).
- Firdayani, Choirika Ulfa, Hari Sunaryo, and Lia Angela Rosalia. "PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN PJBL BERBANTUAN MEDIA APLIKASI COMICA UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR MATERI PENGAMALAN NILAI-NILAI PANCASILA PADA SISWA KELAS V." *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* Volume 08, no. Issue 01 (2023).
- Firmansyah, Mochamad Capi, and Dinie Anggraeni Dewi. "PEMBELAJARAN PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN UNTUK MEMBANGUN KARAKTER BANGSA SESUAI NILAI PANCASILA DI ERA GLOBALISASI." *Jurnal Pesona Dasar* Volume 9, no. Issue 1 (2021).
- Foundation, The George Lucas Educational. *Instructional Module Project Based Learning*, 2005.
- Gainau, Maryam B. *Psikologi Anak*. Yogyakarta: PT Kanisius, 2021.
- Gavriel, Salomon, Perkins David, and Globerson Tamar. "Partners in Cognition : Extanding Human Intelligence with Intelligent Technologies." *Educational Reseacher* Voolume 20, no. Issue 3 (1991).
- Gay, L.R. *Educational Evaluation and Measurement: Competencies for Analysis and Application. Second Edition*. Ney York: Macmillan Publishing Compan, 1991.
- Hall, C. Michael. *Five Esential Principles of Comics & Cartooning*, 2014.
- Hidayat, A. *Menulis Narasi Kreatif Dengan Model Project Based Learning Dan Musik Instrumental Teori Dan Praktik Di Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Deepublish, 2021.
- Hidayat, Otib Satibi. *Pendidikan Karakter Anak Sesuai Pembelajaran Abad Ke-21*. Jakarta: Edura UNJ, 2020.
- Indriyani, P. A., and T. Wrahatno. "Pengaruh Model Pembelajaran Project-Based Learning (Pjbl) Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Instalasi Penerangan Listrik Di SMKN 3 Jombang." *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro* 8, no. 3 (2019).
- Jati, Surya Bagus Sasongko. "Perancangan Komik Digital Untuk Mempromosikan 30 Ikon Kuliner Nusantara." Institut Teknologi Sepuluh November Surabaya, 2018.
- Komariah, Siti, and Dkk. "Bangga Menjadi Guru Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan (PPKn) Untuk Pembentukkan Karakter Di Era Generasi Z (Antologi Esai Mahasiswa Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan)." Yogyakarta: UAD Press, 2021.
- Kusrianto, Adi. *Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Penerbit Andi, 2017.



- Kustandi, Cecep, and Daddy Darmawan. *Pengembangan Media Pembelajaran Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik Di Sekolah Dan Masyarakat*. Jakarta: Prenada Media, 2020.
- Kustandi, Cecep, and Bambang Sutjipto. *Media Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia, 2016.
- Kuswandi, Iwan. "TAHAPAN PENGEMBANGAN MORAL: PERSPEKTIF BARAT DAN ISLAM (Telaah Terhadap Gagasan Thomas Lickona, Lawrence Kohlberg Dan Al-Qur'an)." *Ar-Risalah: Media Keislaman, Pendidikan dan Hukum Islam* Volume 8, no. Issue 1 (2020).
- Limbong, Mesta. *Pertumbuhan Dan Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: UKI Press, 2020.
- Lismina. *Pengembangan Kurikulum Di Sekolah Dan Perguruan Tinggi*. Ponorogo, Jawa Timur: Uwais Inspirasi Indonesia, 2018.
- Lubis, Maulana Arafat. *Pembelajaran Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan (PPKN) Di SD/MI: Peluang Dan Tantangan Di Era Industri*. Jakarta: Prenada Media, 2020.
- \_\_\_\_\_. "PENGEMBANGAN BAHAN AJAR KOMIK UNTUK MENINGKATKAN MINAT BACA PPKn SISWA MIN RAMBA PADANG KABUPATEN TAPANULI SELATAN." *Jurnal Tarbiyah* 25, no. 2 (2018).
- Lutfiyah Sungkar, Kiki. "MENGEMBANGKAN KOMIK DIGITAL YANG TERINTEGRASI DENGAN AYAT-AYAT ALQURAN DALAM MENINGKATKAN PENDIDIKAN MORAL PADA MATA PELAJARAN PKN SD/MI," 2023.
- Mahmudah, Eva Arifatul, and Khusnul Fajriyah. "Pengembangan Media Komik Berbasis Profil Pelajar Pancasila Untuk Meningkatkan Karakter Kemandirian Belajar Siswa Kelas 5 Sd N Gayamsari 02 Kota Semarang." *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 8, no. 2 (2023).
- Mansur, Muslich. *Text Book Writing*. Yogyakarta: Ar Ruzz Media, 2016.
- Maryani, Ika, and Laila Fatmawati. *Pendekatan Scientific Dalam Pembelajaran Di Sekolah Dasar : Teori Dan Praktek*. Yogyakarta: deepublish, 2018.
- Meilina, F, F Surrahman, and M Sari. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbentuk Miniatur Rumah Adat Pada Tema 7 Untuk Siswa Kelas IV SDN 002 Tebing Kabupaten Karimun." *Jurnal Pendidikan MINDA* Volume 2, no. Issue 1 (2021).
- Murniarti, Erni. "Penerapan Metode Project Based Learning." *Journal of Education* Volume 3, no. Issue 2 (2017).
- Nabiilatudzakiya. "PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK DIGITAL BERBASIS KONTEKSTUAL MATERI NILAI\_NILAI PANCASILA KELAS III SD." *Jurnal Ilmiah FKIP Universitas Mandiri* Vol. 07, no. No. 02 (2021).
- Ni Kadek Ayu Nanda, Wulandari. "Pengembangan Media Pembelajaran Komik Bergambar Materi Pancasila Sebagai Nilai Kehidupan Mata Pelajaran PPKn Pada Siswa Kelas IV SD Negeri 2 Singapadu Tahun Pelajaran 2022/2023," 2023.
- Novitasari, Indah. "PACIVIC (Jurnal Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan) Pengaruh Model Pembelajaran Project Based Learning (PjBL), Konvensional, Dan Perhatian Orang Tua Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Kelas II SDN Tandes Kidul I/110 Surabaya." *PACIVIC (Jurnal Pendidikan Pancasila dan*

- Kewarganegaraan*)3,no.1(2023).  
<http://jurnal.unipasby.ac.id/index.php/pacivic/>.
- Nugraha, Bakhrul Ilmy, and Hendrik Pandu Paksi. "Pengembangan Media Komik Pengamalan Pancasila ' KOMPAS ' Untuk Siswa Sekolah Dasar." *Jpgsd* 10, no. 1 (2022).
- Nurhasanah, Nina. "PENINGKATAN SIKAP KEADILAN MELALUI PEMBELAJARAN PPKn BERBASIS TEMATIK TERPADU PADA SISWA KELAS IV SD ISLAM AL AZHAR 13 RAWAMANGUN JAKARTA TIMUR." *Jurnal Ilmiah PGSD* Volume 3, no. Issue 2 (2016).
- Nurhidayah, Desi, Ilham Fajar Suhendar, and Universitas Suryakencana. "Peranan Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan Dalam Mengembangkan Budaya Demokratis." *JPPHK (Jurnal Pendidikan Politik, Hukum, dan Kewarganegaraan)* Volume 11, no. Issue 2 (2021).
- Nurul 'azizah, A, and N.S. Wardani. "Upaya Peningkatan Hasil Belajar Matematika Melalui Model Project Based Learning Siswa Kelas V SD." *Jurnal Riset Teknologi Dan Inovasi Pendidikan* (2019).
- Olson, David E. *Media and Symbols: The Forms of Expression, Communications, and Education*. Chicago, IL: National Society for the study of Education, 1974.
- Pakpahan, Andrew Fernando, Dewa Putu Yudhi Ardiana, Arin Tentrem Mawati, Elmor Benedict Wagiu, Janner Simarmata, Muhamad Zulfikar Mansyur, La Ili, et al. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis, 2020.
- Plomp, T., and N. Nieveen. *Educational Design Research*. Netherlands Institute for Curriculum Development: SLO, 2013.
- Purba, Ramen A, Imam Rofiki, Sukarman Purba, Pratiwi Bernadetta Purba, Erniati Bachtiar, Akbar Iskandar, Febrianty, et al. *Pengantar Media Pembelajaran*. Edited by Tonni Limbong. Yayasan Kita Menulis, 2020.
- Purnomo, Halim. *Psikologi Peserta Didik*. Yogyakarta: K-Media, 2020.
- Rahayu, Ani Sri. *Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan (PPKn)*. Jakarta: Bumi Aksara, 2017.
- Rahayu, Syarifah Sri, Achi Rinaldi, and Wawan Gunawan. "Aplikasi Program Linear: Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan MIT App Inventor." *JKPM (Jurnal Kajian Pendidikan Matematika)* Volume 7, no. Issue 1 (2021).
- Rahmadani, Wicaksono. "Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Materi Keberagaman Sosial Budaya Di Indonesia" 11, no. 10 (2023).
- Rahmat. *Kajian Pembelajaran PKn MI/SD*, 2021.
- Ramadhani, Rahmi, and dkk. *Belajar Dan Pembelajaran : Konsep Dan Pengembangan*. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2020.
- Rasiman, and Siska Agnita Pramasdyahsari. "Development of Mathematics Learning Media E-Comic Based on Flip Book Maker to Increase the Critical Thinking Skill and Character of Junior High School Students." *International Journl of Education and Research* (2014).
- Rayanto, Yudi Hadi, and Sugianti. *Penelitian Pengembangan Model Addie Dan R2D2: Teori Dan Praktek*. Pasuruan, Indonesia: Lembaga Academic & Research Institute, 2020.
- Rima Wati, Ega. *Ragam Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Kata Pena, 2016.



- Rizkasari, Elinda, Ifa Hanifa Rahman, and Prima Trisna Aji. "Penerapan Model Pembelajaran Project Based Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Dan Kreativitas Peserta Didik." *Jurnal Pendidikan Tambusai* 6, no. 2 (2022).
- Rofiah, Siti. *Psikologi Anak Masuk Sekolah Usia 6 Tahun*. Pekalongan: Penerbit NEM, 2021.
- Sari, Mala Audia. "Desain Dan Uji Coba Elektronik Lembar Kerja Peserta Didik (E-LKPD) Berbasis ICARE (Introduction, Connect, Apply, Reflect, Extend Pada Materi Hidrolisis Garam." UIN Suska Riau, 2021.
- Septiana, Ajeng Tasya, and Dkk. "Urgensi Nilai Dan Moral Sebagai Subteori Dalam Pembelajaran PN Di Sekolah Dasar." *Education and Learning of Elementary School* Volume 01, no. Issue 01 (2020).
- Solehudin, Lulut, Murfiah Dewi Wulandari, and Jawa Tengah. "The Effectiveness of Padepokan Karakter E-Comics as an Effort to Increase Understanding of Character Education in Elementary School Students Elementary School Teacher Education Department , University of Muhammadiyah Surakarta THE EFFECTIVENESS OF PADEPOK" 37, no. 1 (2023).
- Styaningsih, Winarno, and Nuryadi. "Pengaruh Penggunaan Media Komik Digital Terhadap Minat Belajar PPKn Siswa Pada Kompetensi Dasar Mendeskripsikan Kasus Pelanggaran Dan Upaya Penegakan HAM." *Ikatan Sarjana Pendidikan Indonesia (ISPI) Jawa Tengah* (2016).
- Sucahyono. *GURU PEMBELAJAR MODUL PELATIHAN SD KELAS AWAL KELOMPOK KOMPETENSI G PROFESI HAKEKAT PEMBELAJARAN PPKn DIREKTORAT*. Jakarta: Direktorat Jenderal Guru dan Tenaga Kependidikan, 2016.
- Sudarmanto, Eko, and Dkk. *Model Pembelajaran Era Society 5.0*. Cirebon: Penerbit Insania, 2021.
- Sudjana, Nana, and Ahmad Rivai. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo, 2019.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, R&D*. Bandung: Alfabeta, 2019.
- . *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kuliataif, R&D*. Bandung: CV Alfabeta, 2019.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2020.
- Sunandar, Asep. *Komik Dan Pembelajaran: Media Alternatif Pendidikan*. Bandung: Penerbit Remaja Rosdakarya, 2015.
- Sundayana, Rostina. *Media Dan Alat Peraga Dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung: Alfabeta, 2014.
- Supartayasa, I Ketut Rauh, and I Made Citra Wibawa. "Belajar Siklus Air Dengan Media Komik Digital Berbasis Tri Hita Karana." *Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran* 5, no. 1 (2022).
- Suryani, Nunuk, Achmad Setiawan, and Aditin Putria. *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangannya*, 2018.
- Suyahman. *PENGEMBANGAN BAHAN AJAR PPKn DI SD*. Klaten, Jawa Tengah: Penerbit Lakeisha, 2021.
- Tohir, Muhammad. *INTI SARI PENDIDIKAN PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN*. Jakarta: Kencana, 2019.

- Trianto, Ibnu Badar. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, Dan Kontekstual*. Jakarta: PT Bumi Aksara, 2014.
- Wahyuni, Sri. “Pengaruh Model Pembelajaran Project Based Learning Terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Mahasiswa Mata Kuliah Kapita Selekt Matematika Pendidikan Dasar Fkip Umsu.” *Jurnal EduTech* Volume 5, no. Issue 1 (2019).
- Wahyuningtyas, Rizki, and Bambang Suteng Sulasmono. “Pentingnya Media Dalam Pembelajaran Guna Meningkatkan Hasil Belajar Di Sekolah Dasar.” *EDUKATIF : JURNAL ILMU PENDIDIKAN* 2 (2020).
- Wibowo, H. *Model Dan Teknik Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Depok: Puri Cipta Media, 2018.
- Wijaya, Ermy, Nopriansah, and Melly Susanti. “Model Pembelajaran Berbasis Proyek Dalam Meningkatkan Kemampuan Dan Kepercayaan Siswa.” *Pedagogia Jurnal Ilmu Pendidikan* Volume 17, no. Issue 03 (2020).
- Winataputra, U. S. *Pembelajaran PKn Di SD*. Banten: Universitas Terbuka, 2014.

