

## BAB V

### KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Sistem Bimbingan Skripsi *Online* (SIBISON) Berbasis *Mobile App* di Program Studi Manajemen Pendidikan Universitas Negeri Jakarta telah berhasil dilakukan dengan catatan sebagai berikut:

1. Hasil pengembangan Sistem Bimbingan Skripsi *Online* (SIBISON) berbasis *mobile App* pada Program Studi Manajemen Pendidikan Universitas Negeri Jakarta merupakan produk hasil jawaban dari adanya rumusan masalah yang telah disusun sebelumnya, yaitu berhasil mengembangkan Sistem Bimbingan Skripsi *Online* (SIBISON) berbasis *mobile app* yang ditujukan untuk Program Studi Manajemen Pendidikan Universitas Negeri Jakarta. Aplikasi ini dikembangkan untuk membantu program studi dalam melakukan pengelolaan pemberkasan skripsi, melakukan *monitoring* proses berjalannya bimbingan secara *online* dan membantu untuk *monitoring* mahasiswa yang sudah/belum melakukan seminar proposal dan ujian skripsi. Aplikasi ini dikembangkan untuk membantu peran admin, dosen dan mahasiswa dalam pengelolaan skripsi agar berjalan dengan terstruktur, tersistematis, efektif dan strategis.
2. Tujuan dalam pembuatan Sistem Bimbingan Skripsi *online* (SIBISON) Berbasis *Mobile App* Pada Program Studi Manajemen Pendidikan Universitas Negeri Jakarta adalah berhasil merancang dan mengembangkan sistem informasi dengan berbagai fitur yang dapat memenuhi kebutuhan program studi dalam pengelolaan skripsi dalam bentuk *platform digital*, sehingga dari segi penggunaan dan kebermanfaatan akan lebih efektif dan strategis karena aplikasi ini dapat digunakan kapanpun dan dimanapun.
3. Dari uji coba yang telah dilakukan sebelumnya, menunjukkan hasil bahwa aplikasi ini dinilai memiliki fitur yang sangat bermanfaat untuk membantu admin dalam melakukan pengelolaan administrasi skripsi, membantu dosen untuk merekapitulasi daftar mahasiswa bimbingan dan *monitoring* progress bimbingan, serta membantu mahasiswa untuk mempermudah melakukan bimbingan dengan dosen pada waktu yang lebih *flexibel* hanya dengan

menggunakan aplikasi tersebut. Tampilan aplikasi yang disajikan pun menarik, interaktif dan *user friendly*. Penilaian tersebut diperoleh dari hasil uji coba tahap awal, uji coba tahap akhir, uji coba operasional, dan validator yang menyatakan bahwa aplikasi ini layak digunakan namun dengan beberapa catatan pertimbangan yang dapat diperbaiki dikemudian hari untuk menyempurnakan aplikasi tersebut.

4. Sistem Bimbingan Skripsi *Online* (SIBISON) Berbasis *Mobile App* pada Program Studi Manajemen Pendidikan Universitas Negeri Jakarta dapat diimplementasikan secara nyata untuk mempermudah admin dalam pengelolaan pemberkasan skripsi, membantu dosen *monitoring* mahasiswa bimbingan, dan membantu mahasiswa agar dapat melakukan bimbingan dengan dosen secara *online*.

## **B. Implikasi**

Berdasarkan kesimpulan penelitian yang dilakukan oleh peneliti memberikan implikasi khususnya pada Program Studi Manajemen Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta dan untuk penelitian-penelitian selanjutnya. Implikasi dari penelitian “Pengembangan Sistem Bimbingan Skripsi *Online* (SIBISON) Berbasis *Mobile App* pada Program Studi Manajemen Pendidikan Universitas Negeri Jakarta adalah sebagai berikut:

1. Program Studi Manajemen Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta secara eksklusif memiliki suatu Sistem Informasi dalam bentuk *platform digital (Mobile App)* yang dapat digunakan sebagai alat untuk melakukan pengelolaan administrasi, *monitoring* evaluasi dan bimbingan skripsi *online* yang terdigitalisasi dengan tersistematis. Sistem informasi tersebut dapat menjadi produk unggulan program studi karena menghasilkannya suatu produk inovasi baru yang mana pada 1 aplikasi dapat mencakup beberapa jenis kegiatan yang dapat dilakukan untuk memenuhi kebutuhan dan mempermudah proses skripsi

2. Admin dapat dengan mudah melakukan pengelolaan administrasi hanya dengan 1 *platform*
3. Dosen dapat dengan mudah melakukan *monitoring* terhadap mahasiswa bimbingannya terkait progress penelitian mereka
4. Mahasiswa dengan mudah untuk melakukan bimbingan secara *online* dengan dosen pembimbing melalui aplikasi
5. Meningkatkan efektifitas dan efisiensi layanan akademik program studi
6. Meningkatkan kualitas layanan akademik dengan memanfaatkan teknologi *digital*. Serta mendukung visi dan misi Universitas Negeri Jakarta yaitu *one click service* dan *paperless admsinitration*

### C. Saran

Saran yang peneliti berikan setelah melakukan penelitian “Pengembangan Sistem Bimbingan Skripsi *Online* (SIBISON) Berbasis *Mobile App* pada Program Studi Manajemen Pendidikan Universitas Negeri Jakarta” adalah sebagai berikut:

1. Diperlukannya *Maintenance* secara berkala untuk memastikan sistem berjalan sesuai fungsinya dan telah memenuhi kebutuhan program studi seiring berjalannya waktu
2. Perlu dilakukannya sosialisasi penggunaan aplikasi agar admin, dosen dan mahasiswa dapat terbiasa menggunakan aplikasi tersebut
3. Untuk pengembangan model sistem informasi lebih lanjut, aplikasi SIBISON berbasis *Mobile App* dapat dikembangkan untuk pengguna ios dan tampilan dibuat lebih interaktif khususnya untuk fitur bimbingan *online* seperti menambahkan *fitur video call, free call dan voice note*. Selain itu, diharapkan aplikasi SIBISON juga dapat didownload pada laptop sehingga *user* dapat menggunakan aplikasi ini melalui 2 device yaitu *handphone* dan laptop
4. Aplikasi dapat didaftarkan pada Playstore dan Appstore agar mempermudah *user* untuk mendownload aplikasi.
5. Untuk penelitian selanjutnya lebih baik lampirkan data kuantitatif dalam bentuk persentase terkait rata-rata lamanya mahasiswa melakukan penyelesaian skripsi dan persentase mahasiswa yang terlambat lulus dengan

salah satu penyebabnya yaitu terhambatnya bimbingan skripsi secara tatap muka.

6. Peneliti selanjutnya dapat menggunakan metode *Technology Acceptance Model* (TAM) untuk mengkaji penerimaan dan mengukur tingkat kepercayaan pengguna pada aplikasi yang dikembangkan.
7. Peneliti selanjutnya dapat membuat *flowchart testing system eror* menggunakan UML/BPMN untuk melakukan skenario uji coba error handling.



*Intelligentia - Dignitas*