

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Yunus. (2019). *Konsep Dasar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Akhyar, Fitria. (2017). *Keterampilan Berbahasa Indonesia di Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Textium.
- Apriani, Atria dan Mujiburrahman. (2022). “Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Indonesia melalui Metode *Scramble* pada Siswa Kelas IV SDN 1 Jeringo Tahun Ajaran 2021/2022”. *Journal of Mandalika Literature*, 03 (1), 116-124
- Ardana, Meliana Dwi dkk. (2022). “Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Canva terhadap Keaktifan Belajar Siswa pada Pembelajaran Tematik Kelas V Sekolah Dasar”. *Prosiding Konferensi Ilmiah Dasar*, 03 (1), 407-419
- Arifin, Zaenal dan Amran Tasai. (2009). *Cermat Berbahasa Indonesia untuk Perguruan Tinggi*. Jakarta: Akademika Pressindo.
- Atmazaki. (2013). *IMPLEMENTASI KURIKULUM 2013 MATA PELAJARAN BAHASA INDONESIA: Pola Pikir, Pendekatan Ilmiah, Teks (Genre), dan Penilaian Otentik*. 2013. Universitas Negeri Padang.
- Canva. *About Canva*. 2024. (<https://www.canva.com/about/>). Diakses pada 28 Juni 2024 pukul 11.54 WIB
- Citradevi, Cindy Paramita. (2023). “Canva sebagai Media Pembelajaran pada Mata Pelajaran IPA: Seberapa Efektif? Sebuah Studi Literatur”. *Ideguru: Jurnal Karya Ilmiah Guru*, 08 (2), 270-275
- Dewi, Putri Kumala dan Nia Budiana. (2018). *MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA: Aplikasi Teori Belajar dan Strategi Pengoptimalan Pembelajaran*. Malang: UB Press.
- Dewaweb. *Pengertian Canva, Fitur, dan Panduan Cara Menggunakannya*. 2023. (<https://www.dewaweb.com/blog/cara-menggunakan-canva/>). Diakses pada tanggal 11 Mei 2023 pukul 13.57 WIB
- Fadli, Arizal dkk. (2018). “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Role Playing Game Education Sebagai Bentuk Peningkatan Kualitas Pembelajaran Matematika”. *TEKNODIKA: Jurnal Penelitian Teknologi Pendidikan*, 16 (1), 10-21
- Fahrurrozzi dan Andri Wicaksono. (2017). *Sekilas Tentang BAHASA INDONESIA: Catatan mengenai Kebijakan Bahasa, Kaidah Ejaan, Pembelajaran Sastra, Penerjemahan dan BIPA (edisi revisi)*. Yogyakarta: Garudhawaca.

- Farhrohman, Oman. (2017). "Implementasi Pembelajaran Bahasa Indonesia di SD/MI". *PRIMARY*, 09 (1), 26-27
- Gumanti, Tatang Ary dkk. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Mitra Wacana Media.
- Hafidh, Muhenda dan Mai Sri Lena. (2023). "Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Canva pada Pembelajaran Tematik Terpadu di Kelas V Sekolah Dasar". *MUALLIMUNA: Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*, 08 (2), 112-123
- Hamzah, Amir. (2019). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research & Development) Uji Produk Kuantitatif dan Kualitatif Proses dan Hasil Dilengkapi Contoh Proposal Pengembangan Desain Uji Kualitatif dan Kuantitatif*. Malang: Literasi Nusantara.
- Hidayat, Fitria dan Muhamad Nizar. (2021). "Model ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation*) dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam". *JIPAI: Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam*, 01 (1), 28-33
- Hidayatullah, Anisatun dkk. (2023). "Penggunaan Aplikasi Canva pada Pembelajaran di Sekolah Dasar". *Jurnal Educatio*, 09 (2), 943-947
- Hudaa, Syihaabul. (2018). *Estetika Berbahasa: Mengapresiasi Bahasa Indonesia (Penerapan Diskusi Terpumpun)*. Sukabumi: CV Jejak.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. *Bahasa Indonesia Disetujui Menjadi Bahasa Resmi Sidang Umum UNESCO*. 2023. (<https://www.kemdikbud.go.id/main/blog/2023/11/bahasa-indonesia-disetujui-menjadi-bahasa-resmi-sidang-umum-unesco>). Diakses pada tanggal 19 Mei 2024 pukul 16.35 WIB
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. *Capaian Pembelajaran Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Fase A - Fase F Untuk SD/MI/Program Paket A, SMP/MTs/Program Paket B, dan SMA/MA/SMK/MAK/Program Paket C*. (<https://kurikulum.kemdikbud.go.id/file/cp/dasmen/8.%20CP%20Bahasa%20Indonesia.pdf>). Diakses pada tanggal 23 Juni 2024 pukul 12.49 WIB
- Miarso, Yusufhadi. (2004). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media.
- Nurlisa, Elmi dkk. (2021). "Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Berbasis Scramble Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Kelas II SD Negeri 08 Sitiung Kabupaten Dharmasraya". *INNOVATIVE: Research & Learning in Primary Education*, 01 (2), 117-124

- Nuzula, Feiby dan Maryam Isnaini Damayanti. (2022). "Pengembangan Media Gambar Berseri Untuk Pembelajaran Menulis Narasi Di Kelas V Sekolah Dasar". *JPGSD*, 10 (1), 161-170
- Novitasari, Riza dan Asri Susetyo Rukmi. (2023). "Pengembangan Media Kartu Gambar Berseri untuk Keterampilan Menulis Narasi Peserta Didik Kelas IV Sekolah Dasar". *JPGSD*, 11 (6), 1227-1236
- Rusman. (2009). *Manajemen Kurikulum*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Santagu, Emi. (2023). *ANALISIS KESULITAN MENULIS PARAGRAF DESKRIPTIF PADA SISWA KELAS IV UPT SPF SDN LARIANGBANGI I KOTA MAKASSAR*. Universitas Bosowa.
- Saridewi, Putri dan Kusmariyati. (2017). "Penerapan Model Pembelajaran Scramble Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA Siswa Kelas IV. *Journal of Education Action Research*, 01 (3), 230-239
- Saryono, Djoko dan Soedjito. (2021). *Seri Terampil Menulis Bahasa Indonesia: Paragraf*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Sentosa, Puji dan Muhammad Jaruki. (2016). *Mahir Berbahasa Indonesia Baik, Benar, dan Santun*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Shoimin, Aris. (2017). *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Simanungkalit, Erlinda dkk. (2019). *Keterampilan Berbahasa Indonesia*. Yogyakarta: Penerbit Ombak.
- Smaldino, Sharon, dkk. (2011). *Instructional Technology and Media for Learning: Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar (Arif Rahman, Penerjemah)*. Jakarta: Penerbit Kencana.
- Sodiqin, Ahmad. (2015). *PENGARUH PEMBELAJARAN KOOPERATIF METODE SCRAMBLE TERHADAP HASIL BELAJAR IPS DI SEKOLAH DASAR*. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa*, 04 (9)
- Wahyuni, Rika dan Safrida Napitupulu. (2022). "Pengembangan Media Pembelajaran Aplikasi Canva pada Pembelajaran Tematik Tema Kayanya Negeriku Kelas IV SD". *EduGlobal: Jurnal Penelitian Pendidikan*, 01 (4), 333-349
- Winarti, Sri. (2011). *Perihal Pembelajaran Menulis Bahasa Indonesia di Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Elmatra Publishing.
- Wulandari, Tri dan Adam Mudinillah. (2022). "Penggunaan Aplikasi Canva sebagai Media Pembelajaran IPA MI/SD". *Jurnal Riset Madrasah Ibtidaiyah (JURMIA)*, 02 (1), 102-118

Yulianti, Amalia, dkk. (2023). “Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Canva terhadap Hasil Belajar Peserta Didik di Sekolah Dasar”. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 09 (3), 104-111

