

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, M., & Karlina, A. (2018). Pengembangan Modul Fisika dengan Model Kreatif dan Produktif. *Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 6(1).
- Aziz, A. (2003). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.
- Chaeruman. (2008). *Mengembangkan Sistem Pembelajaran dengan Model ADDIE*. Jakarta: Remaja Rosdakarya.
- Daryanto. (2013). *Menyusun Modul Bahan Ajar untuk Persiapan Guru dalam Mengajar*. Malang: Gava Media.
- Dick, W., & Carey, J. O. (2009). *The Systematic Design of Instruction*. New Jersey: Pearson Education, Inc.
- Ermavianti, D. S. (2019). *Perawatan Tangan, Kaki, Nail Art, dan Rias Wajah Khusus dan Kreatif*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Fahrezi, G., & Susanti. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Flip Book Kontekstual Berbasis Android Pada Materi Akuntansi Persediaan. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 16(1).
- Gunadharma, A. (2011). Pengembangan Modul Elektronik sebagai Sumber Belajar untuk Mata Kuliah Multimedia Design. *Jurnal Pendidikan Teknoogi Dan Kejuruan*, 3(1).
- Gunawan, D. (2004). *Ilmu obat alam (farmakognosi). (jilid I)*. Jakarta: Penerbit Penebar Swadaya.
- Hamid, A. (2013). *Pengembangan Sistem Pendidikan di Indonesia*. Bandung: Pustaka Setia.
- Kemendikbud. (2017). *Panduan Praktis Penyusunan E-Modul Tahun 2017*. Jakarta: Ditjen Pendidikan.
- Kusantati, H. (2008). *Tata Kecantikan Kulit untuk SMK JILID 1*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan, Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah.
- Majid, A. (2005). *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Mulyasa, E. (2006). *Kurikulum yang di Sempurnakan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Prastowo, A. (2011). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Ridwan, Agustin, V., & Lutfiah, D. (2020). Pengembangan Media Interaktif Berbasis Ict Pada Materi Seni Melukis Kuku (Nail Art) Untuk Kelas XI SMK Negeri 8 Surabaya. *Jurnal Tata Rias*, 9(1), 68–74.
- Rosmiati, M. (2019). Animasi Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Inggris Menggunakan Metode ADDIE. *Paradigma : Jurnal Komputer Dan*

Informatika Universitas Bina Sarana Informatika, 21(2), 261–268. Retrieved from <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/paradigma.%0D>

- Sadiman, A. S. (2003). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: CV. Rajawali.
- Sari, D. M., & Sahat, S. (2013). Pengembangan Media Video Pembelajaran Pangkas Rambut Lanjutan Berbasis Komputer Program Studi Tata Rias Rambut. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 6(1), 1–15.
- Setijani, M. G. (1995). *Perawatan Tangan, Kaki, dan Rias Kuku*. Jakarta: Depdikbud Dirjen Dikdasmen Dikmenjur.
- Sudjana, N., & Rivai, A. (2003). *Teknologi Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugianto, D. (2013). Pengembangan Modul Elektronik Fisika dengan Strategi PDEODE pada Pokok Bahasan Teori Kinetik Gas untuk Siswa Kelas XI SMA. *Invotec*, 9(2).
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*. Bandung: Alfabeta.
- Surahman, E. H. (2011). *Konsep Dasar Pelayanan Kefarmasian Berbasis Pharmaceutical Care*. Bandung: Widya Padjajaran.
- Wibawanto, W. (2017). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif Publisher.
- Winarko. (2013). Pengembangan Modul Elektronik Berbasis POEI (Prediksi, Observasi, Eksperimen, Interpretasi) Pada Materi Sistem Indera Kelas XI SMA Negeri 3 Ponorogo. *Bioedukasi*, 6(2).

Intelligentia - Dignitas