

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Kerangka Berpikir.....	34
Gambar 3.1	Langkah-Langkah Penelitian Dan Pengembangan	36
Gambar 4.1	Karakter Si-Gamsi.....	55
Gambar 4.2	Hitung Ruas Bungkus Yang Akan Digunakan	55
Gambar 4.3	Penuhi Seluruh Bagian Dengan Warna Dasar	55
Gambar 4.4	Isi Konten <i>Box</i> Media Permainan	56
Gambar 4.5	Pembuatan <i>Doodle</i> Untuk Isi Papan Media Permainan..	56
Gambar 4.6	<i>Background</i> Papan Media Permainan.....	57
Gambar 4.7	Pembuatan Kotak Pada Papan Media Permainan Dan <i>Make Outline</i>	57
Gambar 4.8	Papan Media Permainan Si-Gamsi	57
Gambar 4.9	Pembuatan Halaman Buku.....	58
Gambar 4.10	Mengisi Konten Buku Panduan	58
Gambar 4.11	Buat Kotak Rounded 4x6.....	59
Gambar 4.12	Isi Dengan Konten Kartu	59
Gambar 4.13	Kartu Jebakan / Bom.....	60
Gambar 4.14	<i>Iconic</i> Profesi	60
Gambar 4.15	Pembuatan Sketsa Profesi	61
Gambar 4.16	Mewarnai Gambar Profesi	61
Gambar 4.17	Mewarnai Gambar Profesi Dan Isi Konten Pada Kartu..	58
Gambar 4.18	Tampilan Karakter Si-Gamsi Setelah Revisi	69
Gambar 4.19	Tampilan Papan Media Permainan Setelah Revisi	69
Gambar 4.20	Tampilan Buku Panduan Setelah Revisi.....	70

Gambar 4.21 Tampilan Profesi Media Permainan Setelah Revisi.....	70
Gambar 4.22 Tampilan Kartu Setelah Revisi	70

