

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Skema Kerangka Berpikir	32
Gambar 3.1	Model Pengembangan Addie	34
Gambar 4.1	Proses <i>Shooting</i> Contoh Kasus 1	46
Gambar 4.2	Proses <i>Shooting</i> Contoh Kasus 2	46
Gambar 4.3	Proses <i>Shooting</i> Ulang	47
Gambar 4.4	Penggunaan Huruf Kapital (Sebelum Revisi)	48
Gambar 4.5	Penggunaan Huruf Kapital (Setelah Revisi)	49
Gambar 4.6	Kesimpulan	49
Gambar 4.7	<i>Barcode</i> Video	50

