

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	v
SURAT PERSETUJUAN PUBLIKASI	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	7
C. Pembatasan Masalah	7
D. Perumusan Masalah	7
E. Manfaat Penelitian	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA FOKUS	
PENGEMBANGAN	10
A. Kajian Pustaka Fokus Pengembangan	10
1. Hakikat Multimedia Interaktif	10
a. Pengertian Multimedia Interaktif.....	10
b. Karakteristik Multimedia Interaktif	12
c. Model Multimedia Interaktif	15
d. Kelebihan Multimedia Interaktif	21
2. Hakikat Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial.....	22

a. Hakikat Ilmu Pengetahuan Sosial.....	22
b. Hakikat Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar.....	24
c. Kurikulum IPS di Kelas V Sekolah Dasar.....	24
3. Karakteristik Peserta Didik Kelas V SD.....	25
B. Hasil Penelitian yang Relevan	28
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	30
A. Tujuan Penelitian	30
B. Tempat dan Waktu Penelitian	30
C. Metode Penelitian	33
D. Teknik Pengumpulan Data	33
1. Instrumen Pengumpulan Data	35
2. Definisi Konseptual	40
3. Definisi Operasional	40
4. Teknik Evaluasi	41
a. Expert Review	41
b. One to One	42
c. Small Group	42
d. Field Test	42
E. Langkah-Langkah Penelitian	43
1. Analysis	43
2. Design	44
3. Develop	44
4. Implement	45
5. Evaluate	45
F. Teknik Analisis Data.....	45
BAB IV HASIL PENGEMBANGAN.....	47

A. Nama Produk	47
B. Spesifikasi Produk	47
1. Multimedia Interaktif.....	47
2. Buku Panduan Penggunaan	49
3. Kemasan Produk.....	50
C. Hasil Pengembangan dan Uji Coba Produk.....	50
1. Analisis.....	50
a. Analisis Kebutuhan Guru.....	51
b. Analisis Kebutuhan Siswa.....	52
2. Design.....	54
3. Develop.....	58
a. Multimedia Interaktif.....	58
1) Layout.....	58
2) Teks.....	59
3) Gambar.....	61
4) Animasi.....	62
5) Audio.....	63
6) Video.....	64
b. Buku Panduan Penggunaan	64
c. Kemasan Produk.....	65
d. Data Validasi Ahli Media.....	66
e. Data Validasi Ahli Materi.....	68
4. Implement.....	70
a. Hasil Uji Coba Perorangan (One-to-one).....	71
b. Hasil Uji Coba Kelompok Kecil (Small Group).....	73
c. Hasil Uji Coba Lapangan (Field Test).....	75
5. Evaluate	77
D. Pembahasan Hasil Penelitian Pengembangan	78

1. Pengembangan Multimedia Interaktif Sejarah Masa Penjajahan Bangsa Indonesia.....	78
2. Kualitas Multimedia Interaktif Sejarah Masa Penjajahan Bangsa Indonesia.....	81
a. Aspek Materi.....	81
b. Aspek Bahasa.....	81
c. Aspek Tampilan.....	82
d. Aspek Pemrograman.....	82
3. Kekurangan Multimedia Interaktif Sejarah Masa Penjajahan Bangsa Indonesia.....	82
E. Keterbatasan Penelitian.....	83
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN	84
A. Kesimpulan	84
B. Implikasi.....	85
C. Saran	85
DAFTAR PUSTAKA	87
LAMPIRAN	92

DAFTAR TABEL

TABEL 3.1	Tahapan Pengumpulan Data	35
TABEL 3.2	Instrumen Analisis Kebutuhan Guru	36
TABEL 3.3	Instrumen Analisis Kebutuhan Siswa.....	37
TABEL 3.4	Instrumen Penilaian Ahli Materi.....	38
TABEL 3.5	Tahapan Penilaian Ahli Media	39
TABEL 3.6	Instrumen Penilaian Uji Coba Siswa	39
TABEL 4.1	Storyboard Multimedia Interaktif	55
TABEL 4.2	Teks Pada Multimedia Interaktif.....	59
TABEL 4.3	Gambar Pada Multimedia Interaktif	61
TABEL 4.4	Animasi Pada Multimedia Interaktif.....	63
TABEL 4.5	Hasil Penilaian Multimedia Interaktif oleh Ahli Media.....	66
TABEL 4.6	Kritik dan Saran Multimedia Interaktif Oleh Ahli Materi....	66
TABEL 4.7	Hasil Penilaian Multimedia Interaktif oleh Ahli Materi	68
TABEL 4.8	Kritik dan Saran Multimedia Interaktif Oleh Ahli Materi....	70
TABEL 4.10	Hasil Rekapitulasi Uji Coba One-to-one.....	72
TABEL 4.11	Hasil Rekapitulasi Uji Coba Small Group.....	73
TABEL 4.12	Hasil Rekapitulasi Uji Coba Lapangan.....	76
TABEL 4.13	Hasil Rekapitulasi Uji Coba Siswa.....	66

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 2.1	Multimedia Interaktif Model Drill	16
GAMBAR 2.2	Multimedia Interaktif Model Tutorial	18
GAMBAR 2.3	Multimedia Interaktif Model Simulasi	19
GAMBAR 2.4	Multimedia Interaktif Model Games.....	20
GAMBAR 3.1	Tahap-Tahap Model Pengembangan ADDIE	32
GAMBAR 3.2	Garis Rentang Skor Kriteria	46
GAMBAR 4.1	Layout Multimedia Interaktif	20
GAMBAR 4.2	Tombol Audio Multimedia Interaktif	32
GAMBAR 4.3	Video Multimedia Interaktif	46
GAMBAR 4.4	Cover Buku Panduan	65
GAMBAR 4.5	Cover Box CD Multimedia Interaktif	65
GAMBAR 4.6	Garis Rentang Skor Expert Review: Ahli Media	67
GAMBAR 4.7	Indikator Sebelum dan Sesudah Revisi Interaktif	68
GAMBAR 4.8	Garis Rentang Skor Expert Review: Ahli Materi	69
GAMBAR 4.9	Kunci Jawaban Sebelum dan Sesudah Revisi	70
GAMBAR 4.10	Garis Rentang Skor Uji Coba One-to-one	72
GAMBAR 4.11	Garis Rentang Skor Uji Coba Kelompok Kecil	74
GAMBAR 4.12	Materi sebelum dan sesudah direvisi	74
GAMBAR 4.13	Garis Rentang Skor Uji Coba Lapangan	78

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1	STORY BOARD MULTIMEDIA INTERAKTIF	93
LAMPIRAN 2	INSTRUMEN VALIDASI AHLI MEDIA	96
LAMPIRAN 3	INTRUMEN VALIDASI AHLI MATERI	99
LAMPIRAN 4	INSTRUMEN UJI COBA SISWA	103
LAMPIRAN 5	VALIDASI AHLI MEDIA	104
LAMPIRAN 6	VALIDASI AHLI MATERI	108
LAMPIRAN 7	HASIL UJI COBA SISWA	112
LAMPIRAN 8	MULTIMEDIA INTERAKTIF IPS MASA PENJAJAHAN BANGSA INDONESIA UNTUK SISWA KELAS V	116
LAMPIRAN 9	MATERI MULTIMEDIA INTERAKTIF	121
LAMPIRAN 10	SURAT VALIDASI AHLI MEDIA	137
LAMPIRAN 11	SURAT VALIDASI AHLI MATERI	138
LAMPIRAN 12	SURAT IZIN PENELITIAN	139
LAMPIRAN 13	SURAT PEMBERIAN IZIN PENELITIAN	140
LAMPIRAN 14	DOKUMENTASI	141

