

## المراجع

### قائمة المراجع العربية

ديوي ويسبي بوسبتا وريني وهازوار تطبيق وسائل لعبة مطاردة الكلمة للصف الأول (أ) في تعليم المفردات اللغة العربية في المدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية بيت المعمور جوروب. أطروحة. المعهد العالي للدراسات الإسلامية في كوروب، ٢٠٢٠

رابي، سيامسوري، محمد نابيس دجوعيني. "المفردات العربية وطرق التعليم المناسبة بها. ٢٠٢١،"

الصيد، سعاد ميلاد يوسف. "فوائد الوسائل التعليمية ودورها في تطوير العملية التعليمية في رياض الأطفال. ٢٥٥-٢٣٣: (٢٠٢٢) ٢٢"

ماهيرو، أحمد إيشان تأثير وسائل التعليم في تعليم المفردات بمدرسة بكتي إيبو الابتدائية الإسلامية ماديون. أطروحة. جامعة إسلام نيجيري مولانا مالك إبراهيم، ٢٠٢٤

مصمودي، حسناء and، فاتن مغزي شاعة. "دور الوسائل التعليمية في تنمية المهارات لدى تلاميذ المرحلة الابتدائية - ابتدائية خليف محمد أنموذجا" (٢٠١٩).

ندی عذيفة سلمي. "ماهية الوسائل التعليمية في تعليم المهارة السلبية من خلال عملية تعليم اللغة العربية) الدراسة المكتبية عن الوسائل التعليمية في تعليم المهارة السلبية من خلال عملية تعليم اللغة العربية. ٢٤-٥: (٢٠٢١) ٦"

## قائمة المراجع الإندونيسية

- Ahmad, Zulfikar, and Karina Alifiana Karunia. "Khidmah Lughawiyah (Pembinaan Bahasa Arab) Dalam Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Arab di TKA/TPA." *Jurnal Pengabdian Masyarakat Formosa* 1.1 (2022): 1-10.
- Arif, Muh. "Efektivitas Media Pembelajaran Dalam Penguasaan Kosa Kata Bahasa Arab" 9, no. 1 (2020): 1.
- Astuti, Widi. "Berbagai Strategi Pembelajaran Kosa Kat Bahasa Arab." *AL-MANAR: Jurnal Komunikasi dan Pendidikan Islam* 5.2 (2016).
- Asyari, Daniar. *Penerapan Media Interaktif Game Educaplay dalam Pembelajaran Kalimat Saran Bahasa Indonesia Kelas III SD*. Diss. Universitas Pendidikan Indonesia, 2024.
- Djajanegara, Asep R. "Teknik Analisis Data (Analisis Kualitatif Pada Hasil Kuesioner)." *Medikom/ Jurnal Ilmu Pendidikan dan Dakwah* 1.1 (2019): 55-65.
- Hakim, Muhammad Luqman. "Pemanfaatan media pembelajaran game interaktif dalam pembelajaran kosakata bahasa Arab." *Arabi: Journal of Arabic Studies* 2.2 (2017): 156-162.
- KBBI. *Shared by: MY-DIARYZONE*, 2005.
- Lathifah, L., et al. "Meningkatkan Minat Belajar Bahasa Indonesia Menggunakan Media Berbasis Teknologi Educaplay Pada Siswa Kelas XI IPS SMA IT Izzuddin Palembang." *Madani: Jurnal Ilmiah Multidisiplin* 2.3 (2024).
- Maydiantoro, Albert. "Model Penelitian Pengembangan." *Chemistry Education Review (CER)* 3.2 (2020): 185.
- Nugrawiyati, Jepri. "Media audio-visual dalam pembelajaran bahasa arab." *El-Wasathiya: Jurnal Studi Agama* 6.1 (2018): 97-111.
- Purba, Nadilah Adha, and Khoirul Jamil. "Penggunaan Media Gambar untuk Meningkatkan Penguasaan Kosa Kata Pembelajaran Bahasa Arab di Pesantren Moderen Ta'dib Al-Syakirin Kelas VII." *Journal of Education Research* 4.3 (2023): 1259-1264.
- Rachmawati, Miatin, and Fitri Liza. "Arabic speaking Skill using the educaplay" froggy jumps" Application." *ALSUNIYAT: Jurnal Penelitian Bahasa, Sastra, dan Budaya Arab* 7.1 (2024): 223-234.
- Rahmawati, Nila, and Dewi Komalasari. "Pengaruh Media Pop-Up Book Terhadap Penguasaan Kosa Kata Anak Usia 5-6 Tahun Di TK Putera Harapan." *Prodi PG-PAUD, Fakultas Ilmu Pendidikan, Uiversitas Negeri Surabaya* 3, no. 1 (2014): 5-6.

Ramadani, Febry, and R. Umi Baroroh. "Strategies And Methods Of Learning Arabic Vocabulary/Strategi Dan Metode Pembelajaran Kosakata Bahasa Arab." *Ijaz Arabi Journal of Arabic Learning* 3.2 (2020).

Sam, Zulfiah. "Metode Pembelajaran Bahasa Arab." *Nukhbatul'ulum: Jurnal Bidang Kajian Islam* 2.1 (2016): 206-220.

Sison, Karl Jahniel S. "Educaplay as Teaching Media in Virtual Classes." *Bogor English Student And Teacher (BEST) Conference*. Vol. 3. 2021.

Utami, Ristina Dwi, and Sutrisna Wibawa. "Pemanfaatan Aplikasi Educaplay Pada Pembelajaran Pendidikan Pancasila Materi Aturan di Rumah dan Sekolah." *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 8.3 (2023): 5808-5818.

