

**MANAJEMEN EKSTRAKURIKULER *E-SPORTS*
DI SMA 1 PSKD JAKARTA**



Oleh :

Risqa Yola Olivia

1445162878

Manajemen Pendidikan

Skripsi

Ditulis Sebagai Persyaratan

Dalam Mendapatkan Gelar Sarjana Pendidikan

PROGRAM STUDI MANAJEMEN PENDIDIKAN

FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

2020

MANAJEMEN EKSTRAKURIKULER *E-SPORTS*

DI SMA 1 PSKD JAKARTA

(2020)

RISQA YOLA OLIVIA

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan manajemen ekstrakurikuler *E-Sports* di SMA 1 PSKD Jakarta. Sub fokus penelitian ini adalah perencanaan ekstrakurikuler *E-Sports*, pelaksanaan ekstrakurikuler *E-Sports*, dan Hambatan yang dihadapi dan cara mengatasi hambatan tersebut dalam pelaksanaan ekstrakurikuler *E-Sports* di SMA 1 PSKD. Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif dengan metode deskriptif. Pengumpulan data dilakukan melalui observasi, wawancara serta studi dokumentasi. Informan dalam penelitian ini meliputi : Pembina ekstrakurikuler *E-Sports* , Pelatih ekstrakurikuler *E-Sports*, Kepala Sekolah, Wakil Kepala Sekolah Bidang Kesiswaan, dan Anggota aktif ekstrakurikuler *E-Sports*. Penelitian menunjukkan bahwa : (1) Perencanaan Ekstrakurikuler *E-Sports* berawal dari diskusi rutin antara kepala sekolah dan OSIS; (2) Pelaksanaan Ekstrakurikuler *E-Sports* dilakukan setelah penetapan dari kepala sekolah, dalam pelaksanaan kegiatan ekstrakurikuler *E-Sports* terdapat materi dan peraturan bagi setiap peserta didik yang mengikuti ekstrakurikuler *E-Sports*; (3) Hambatan saat awal pelaksanaan ekstrakurikuler *E-Sports* diantaranya tidak ada contoh, masalah pendanaan, dan stigma orang tua. Hambatan awal diatasi dengan *learning and experimenting*, masalah pendanaan diatasi dengan mencari sponsor atau partnership dengan memanfaatkan sosial media, hambatan ketiga diatasi dengan komunikasi yang baik dengan orang tua.

Kata kunci: Manajemen, Ekstrakurikuler *E-Sports*, Ekstrakurikuler

**E-SPORTS EXTRACURRICULAR MANAGEMENT
IN SMA 1 PSKD JAKARTA**

(2020)

RISQA YOLA OLIVIA

ABSTRACT

This research was conducted at SMA 1 PSKD Jakarta, which aims to find out the process of planning and implementing extracurricular of E-Sports. Such as planning, implementing, and how to overcome these problems that encountered. This study uses a qualitative approach with a descriptive method. Data collection is done through observation, interviews and documentation studies. Sources of data from this study are: chairman, trainer of extracurricular E-Sports, School Principal, Vice Principal of Student Affairs, and active member of E-Sports. Research shows that; (1) E-Sports Extracurricular Planning is carried out from routine discussions between school principals and student council; (2) E-Sports Extracurricular activities are carried out after the determination of the school principal, in the implementation of E-Sports extracurricular activities there are material and regulations for each participating student E-Sports extracurricular; (3) Problems at the beginning of E-Sports extracurricular implementation such as have no examples, funding problems, and the stigma of parents. First problems were addressed with learning and experimenting, funding issues were addressed by seeking sponsorship or partnership by utilizing social media, the third obstacle was addressed with good communication with parents.

Keywords: Management, E-Sports Extracurricular, Extracurricular

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN

PANITIA SIDANG SKRIPSI

Judul : Manajemen Ekstrakurikuler *E-Sports*
di SMA 1 PSKD Jakarta

Nama Mahasiswa : Risqa Yola Olivia

Nomor Registrasi : 1445162878

Program Studi : Manajemen Pendidikan

Tanggal Ujian : Kamis 13 Februari 2020

Dosen Pembimbing I

Dr. Heru Santosa, M.Pd

NIP. 196302231990031002

Tanggal: 19-2-2020


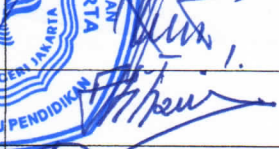
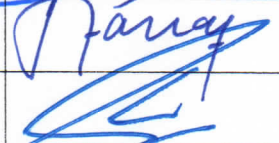

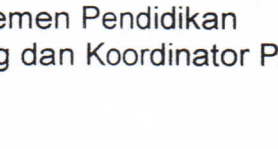
Dosen Pembimbing II

Dr. Supadi, M.Pd

NIP. 196403032006041001

Tanggal: 19-2-2020

PANITIA SIDANG SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Dr. Sofia Hartati, M.Si (Penanggung Jawab)*		03-03-2020
Dr Anan Sutisna, M.Pd (Wakil Penanggung Jawab)**		24-2-20
Dr. Siti Zulaikha, M.Pd (Ketua Penguji)***		18/2 2020
Dr. Siti Rochanah, M.M (Anggota Penguji I)****		18/2 -2020
Dr. Suryadi (Anggota Penguji II)****		13/2 2020

Catatan:

- * Dekan FIP
- ** Wakil Dekan I
- *** Koordinator Program Studi Manajemen Pendidikan
- **** Dosen Penguji Selain Pembimbing dan Koordinator Program Stud

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, mahasiswi Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta:

Nama : Risqa Yola Olivia

No. Registrasi : 1445162878

Program Studi : Manajemen Pendidikan

Menyatakan bahwa kripsi yang saya buat dengan judul "Manajemen Ekstrakurikuler *E-Sports* di SMA 1 PSKD Jakarta" adalah:

1. Dibuat dengan diselesaikan oleh saya sendiri, berdasarkan data yang diperoleh dari hasil peneltian/pengembangan pada bulan Oktober 2019-Februari 2020.
2. Bukan merupakan duplikasi skripsi yang pernah dibuat oleh orang lain atau jiplakan karya tulis orang lain dan bukan terjemahan karya tulis orang lain.

Pernyataaan ini saya buat dengan sesungguhnya dan saya bersedia menanggung segala akibat yang timbul jika pernyataan ini tidak benar.

Jakarta, Februari 2020

Yang membuat pernyataan





KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : RISQA YOLA OLIVIA
NIM : 1445162878
Fakultas/Prodi : Fakultas Ilmu Pendidikan / Manajemen Pendidikan
Alamat email : ryo.olivia@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Manajemen Ekstrakurikuler E-Sports di SMA 1 PSKD Jakarta

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara **fulltext** untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 6 Maret 2020

Penulis

RISQA YOLA OLIVIA

LEMBAR PERSEMBAHAN

Perjuangan merupakan perjalanan dan pengalaman paling berharga yang dapat menjadikan kita seorang yang berkualitas.

Yang utama dari segalanya...

Sembah sujud serta syukur kepada Allah SWT.

Taburan karunia-Mu dengan memberikanku kekuatan serta dan membekaliku dengan ilmu

Atas karunia serta kemudahan Engkau berikan akhirnya skripsi yang sederhana ini dapat terselesaikan.

Terima kasih juga untuk semua teman-teman seperjuangan di

Manajemen Pendidikan sekecil apapun bantuan kalian itu membantu saya dapat menyelesaikan skripsi ini

-Doa dan Usaha Tidak Pernah Membohongi Hasil-

KATA PENGANTAR

Puji syukur peneliti panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan Rahmat serta hidayah-Nya yang dapat menguatkan peneliti untuk dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “**Manajemen Ekstrakurikuler E-Sports di SMA 1 PSKD**“.Penulisan skripsi ini bertujuan untuk memenuhi sebagian persyaratan dalam rangka menyelesaikan studi S1 di Program Manajemen Pendidikan, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Jakarta.

Peneliti menyadari bahwa penulisan skripsi ini dapat selesai berkat bantuan dari banyak pihak, tak bisa dipungkiri hasil dari keterlibatan berbagai pihak yang telah membantu dan mendukung penulis baik secara moril maupun materiil. Oleh karena, itu peneliti mengapresiasi dan berterimakasih sedalam-dalamnya kepada semua pihak yang selalu memberikan dukungan dan bantuan kepada peneliti selama proses penyusunan skripsi ini. Ucapan terimakasih secara khusus peneliti sampaikan kepada:

1. Dr. Sofia Hartati, M.Si, selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta;
2. Dr. Anan Sutisna, M. Pd, selaku Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta;
3. Dr. Siti Zulaikha, M.Pd selaku Koordinator Program Studi Manajemen Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta;

4. Dr. Heru Santosa, M. Pd, selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan arahan dan bimbingan selama penyusunan skripsi;
5. Dr. Supadi, M. Pd, selaku dosen pembimbing II yang telah memberikan arahan dan bimbingan selama penyusunan skripsi;
6. Seluruh dosen dan staff program studi Manajemen Pendidikan FIP UNJ yang telah memberikan ilmu yang berharga pada peneliti dan membantu proses administrasi dalam menjalani perkuliahan;
7. Bapak Ignas Praditya Putra, S.Sos selaku Kepala Sekolah SMA 1 PSKD Jakarta yang telah meluangkan waktunya dan memberikan izin kepada peneliti untuk melakukan penelitian skripsi;
8. Bapak Arianto Saragih, S.Pd selaku Wakil Kepala Sekolah Bidang Kesiswaan SMA 1 PSKD Jakarta yang telah meluangkan waktunya dan memberikan kesempatan kepada peneliti untuk melakukan penelitian skripsi;
9. Yohannes P. Siagian, Psi., M.M., MBA selaku pembina ekstrakurikuler *E-Sports* yang telah meluangkan waktunya dan memberikan kesempatan kepada peneliti untuk melakukan wawancara;
10. Juan Leonard, selaku pelatih ekstrakurikuler *E-Sports* yang telah meluangkan waktunya dan memberikan kesempatan kepada peneliti untuk melakukan wawancara;

11. Ryan, Marcus, Vinsensius, Timothy, Michael, Richie selaku peserta didik yang mengikuti ekstrakurikuler *E-Sports* yang sudah membantu peneliti mendapatkan informasi;
12. Seluruh civitas akademika SMA 1 PSKD Jakarta yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk melakukan penelitian skripsi;
13. Kedua orang tua, Rostam Aji dan Sri Sumirahati yang paling berjasa menjadikan peneliti ini menempuh segalanya dengan kuat dan tekun; dan juga adik peneliti yaitu Yofan.
14. Teman-teman yang sangat berharga, diantaranya; Angie Shaumi, Meilani yang memberikan ilmu yang luar biasa; Pingkan, Novita, Rere, Jaja yang selalu memberi semangat; Ayu, Irma, Aping yang selalu membuat riang; Riska, nasya, April, Indah, Novia dan teman-teman seperjuangan;
15. Terkhusus rekan-rekan seangkatan mahasiswa/i Manajemen Pendidikan 2016 A yang turut mendukung dalam pengerjaan proposal ini ataupun selama perkuliahan 4 tahun belakangan.

Jakarta, Februari 2020

Risqa Yola Olivia

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN PANITIA SIDANG SKRIPSI.....	ii
ABSTRAK.....	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A.Latar Belakang.....	1
B.Fokus dan Subfokus	7
C.Pertanyaan Penelitian.....	8

D. Tujuan Penelitian	8
E. Manfaat Penelitian	8
BAB II KAJIAN TEORI	11
A. Manajemen	11
1. Perencanaan Ekstrakurikuler E-Sports	19
2. Pelaksanaan Ekstrakurikuler E-Sports.....	27
B. Ekstrakurikuler	33
C. E-Sports.....	35
D. Hasil Penelitian yang Relevan	44
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	52
A. Tujuan Khusus Penelitian	52
B. Pendekatan dan Metode Penelitian	53
C. Latar dan Waktu Penelitian.....	54
D. Data dan Sumber.....	56
E. Prosedur Pengumpulan dan Perekaman Data.....	59
F. Analisis Data	62

G. Pemeriksaan dan Pengecekan Keabsahan Data.....65

BAB IV PAPARAN DATA DAN TEMUAN PENELITIAN.....69

A. Deskripsi Data.....69

1. Gambaran Umum SMA 1 PSKD Jakarta.....69

2. Perencanaan Ekstrakurikuler E-Sports77

3. Pelaksanaan Ekstrakurikuler E-Sports80

4. Masalah-Masalah yang dihadapi dalam Pelaksanaan
Ekstrakurikuler E-Sports88

B. Temuan Penelitian90

1. Perencanaan Ekstrakurikuler E-Sports90

2. Pelaksanaan Ekstrakurikuler E-Sports92

3. Masalah-Masalah yang dihadapi dalam Pelaksanaan
Ekstrakurikuler E-Sports95

C. Pembahasan97

1. Perencanaan Ekstrakurikuler E-Sports97

2. Pelaksanaan Ekstrakurikuler E-Sports.....99

BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN	101
A. Kesimpulan	101
1. Perencanaan Ekstrakurikuler E-Sports	101
2. Pelaksanaan Ekstrakurikuler E-Sports	102
3. Masalah-Masalah yang dihadapi dalam Pelaksanaan Ekstrakurikuler E-Sports	104
B. Implikasi.....	105
C. Saran.....	106
1. Bagi SMA 1 PSKD Jakarta.....	106
2. Bagi Peneliti lain	107
DAFTAR PUSTAKA	108
LAMPIRAN	113

DAFTAR TABEL

Tabel 3.151



DAFTAR GAMBAR

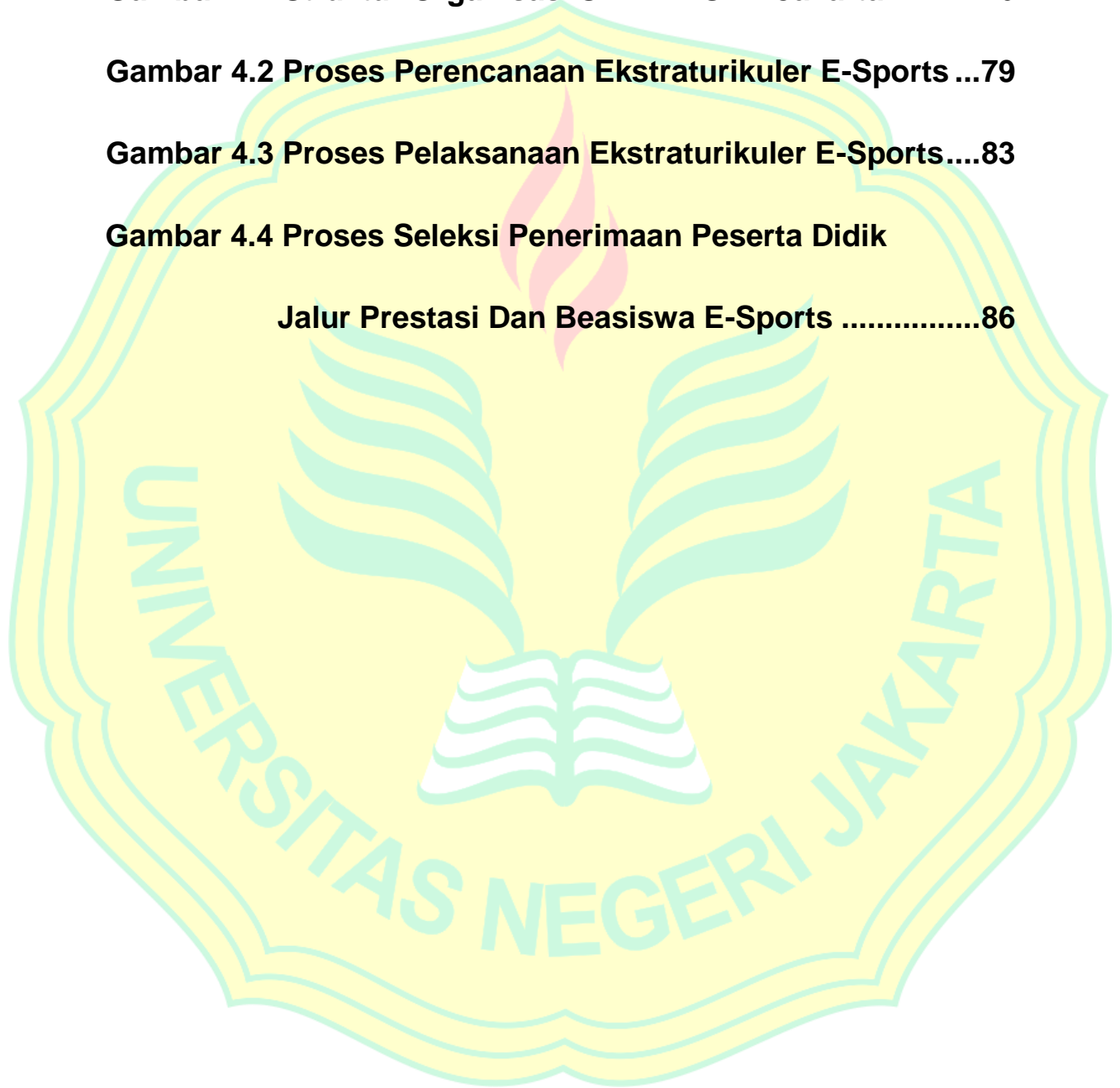
Gambar 4.1 Struktur Organisasi SMA 1 PSKD Jakarta.....76

Gambar 4.2 Proses Perencanaan Ekstraturikuler E-Sports ...79

Gambar 4.3 Proses Pelaksanaan Ekstraturikuler E-Sports....83

Gambar 4.4 Proses Seleksi Penerimaan Peserta Didik

Jalur Prestasi Dan Beasiswa E-Sports86



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Agenda Penelitian.....	113
Lampiran 2 Pedoman Penelitian.....	119
Lampiran 3 Kisi-kisi Wawancara	120
Lampiran 4 Pedoman Wawancara.....	122
Lampiran 5 Pedoman Observasi	125
Lampiran 6 Pedoman Dokumentasi	126
Lampiran 7 Catatan Lapangan.....	127
Lampiran 8 Hasil Wawancara	143
Lampiran 9 Klasifikasi Data	184
Lampiran 10 Reduksi Data.....	242
Lampiran 11 Hasil Dokumentasi.....	248
Lampiran 12 Profil Sekolah.....	252
Lampiran 13 struktur Organisasi OSIS	255
Lampiran 14 Rencana Anggaran Belanja	256
Lampiran 15 Materi Kegiatan Ekstrakurikuler E-Sports	257
Lampiran 16 Absensi Peserta Ekstrakurikuler E-Sports.....	258

Lampiran 17 Proposal Pendanaan Turnamen E-Sports	259
Lampiran 18 Laporan Pertanggungjawaban Turnamen E-Sports	260
Lampiran 19 Sponsor	261
Lampiran 20 Google Form Pendaftaran.....	262
Lampiran 21 Sosial Media SMA 1 PSKD	263
Lampiran 21 Surat Izin Penelitian.....	264
Lampiran 22 Daftar Riwayat Hidup.....	265

