

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian dan pembahasan yang dikemukakan dapat diambil kesimpulan:

1. Hasil pengembangan perangkat pembelajaran dan media *game* animasi simulasi pada materi bahaya kebakaran dan upaya penyelamatan diri menurut hasil validasi ahli materi, ahli media, ahli konten media kelas V, ahli perangkat pembelajaran (RPP) dikategorikan sangat valid dengan nilai 96% dan untuk perangkat pembelajaran (Silabus) dikategorikan sangat valid dengan mendapatkan nilai 91%. Sedangkan, hasil uji coba pada kelompok besar (30 siswa kelas V SD) dikategorikan reliabel dengan nilai 0,80 dan dinyatakan puas dengan seluruh butir instrumen memiliki nilai koefisien korelasi diatas 0,3, dengan nilai koefisien tertinggi 1 dan terendah 0,5.

5.2 Implikasi

Berdasarkan kesimpulan, maka implikasi yang diperoleh berdasarkan hasil penelitian sebagai berikut:

1. Perangkat pembelajaran dan media pembelajaran ini layak digunakan untuk pembelajaran pada materi bahaya kebakaran dan upaya penyelamatan diri pada siswa kelas V SD.
2. Bagi Guru SD pengembangan ini dapat membantu dalam memberikan materi bahaya kebakaran dan upaya penyelamatan diri.

5.3 Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan dan implikasi yang telah dikemukakan maka peneliti memberi saran sebagai berikut:

1. Bagi semua pihak yang ingin menyempurnakan penelitian ini lebih lanjut dapat menggunakan metode penelitian yang berbeda dengan tujuan agar hasil yang didapatkan lebih maksimal.
2. Penggunaan *software engine* untuk pembuatan aplikasi *android* bisa berbeda dari yang digunakan sebelumnya agar hasil yang didapatkan lebih sempurna.

