

DAFTAR PUSTAKA

- A, Ismi Yunita dan Adhicipta R. Wirawan. 2017. *Perancangan Media Board Game Menggunakan Pendekatan Edutainment untuk Meningkatkan Minat Belajar Dasar Akuntansi pada Sekolah Menengah Atas Jurusan Sosial*. Jurnal Akuntansi dan Teknologi Informasi (JATI), Vol.11
- Ariesta, Riany. 2018. *Alat Permainan Edukatif Lingkungan Sekitar untuk Anak Usia 0-1 Tahun*. Bandung: Sandiarta Sukses
- Armstrong, Thomas. 2003. *The Multiple Intelligences of Reading and Writing: Making The Words come Alive*. USA: ASCD
- Armstrong, Thomas. 2009. *Multiple Intelligences in the Classroom: 3rd Edition*. USA: ASCD
- Armstrong, Thomas. 2014. *You're Smarter Than You Think: A Kid's Guide to Multiple Intelligences*. Minneapolis, MN: Free Spirit Publishing Inc
- Bottle, Gill. 2007. *Teaching Mathematics in The Primary School*. London: Continuum
- Bronson, Martha B. 1995. *The Right Stuff for Children Birth to 8*. Washington, DC: the National Association for the Education of Young Children
- Carlisle, Rodney P. 2009. *Encyclopedia of Play in Today's Society*. California: SAGE Publications
- Charlesworth, Rosalind and Karen K. Lind. 2010. *Math & Science For Young Children; 7th Edition*. USA: Wadsworth Cengage Learning
- Deiner, Penny Low. 2010. *Inclusive Early Childhood Education; Development resources and practice 5th Edition*. Wadsworth: Cengage Learning
- Djaali, H. dan Pudji Muljono. 2008. *Pengukuran dalam Bidang Pendidikan*. Jakarta: Grasindo

- Essa, Eva L. and Melissa M. Burnham. 2019. *Introduction to Early Childhood Education: 8th Edition*. California: SAGE Publications
- Fathoni, Luqman. 2013. *Profil Kecerdasan Visual Spasial Siswa Dalam Memahami Gambar Bangun Ruang yang Tersusun dari Beberapa Bangun Kubus*. Jurnal Gamatika, Vol.III No.2
- Frost, Joe L. 2012. *Play and Child Development Fourth Edition*. USA: Pearson
- Gardner, Howard. 2011. *Frames of Mind; The Theory of Multiple Intelligences*. USA: Basic Books
- Gobet, Fernand. 2004. *Moves in Mind: The Psychology of Board Games*. New York: Psychology Press
- Guslinda dan Rita Kurnia. 2018. *Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Surabaya: Jakad Publishing
- Habiby, Wahdan Najib. 2017. *Statistika Pendidikan*. Surakarta: Muhammadiyah University Press
- Hamdi, Asep Saepul dan E. Bahrudin. 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif Aplikasi dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Deepublish Publisher
- Hidayatno, Akhmad, dkk. 2018. *Bermain Untuk Belajar: Merancang Permainan Sebagai Media Pembelajaran yang Efektif*. Yogyakarta: Leutikaprio
- Hinebaugh, Jeffrey P. 2009. *A Board Game Education*. USA: A Division of Rowman & Littlefield Publishers
- Hoorn, Van. dkk. 2014. *Play at the Center of the Curriculum; Fifth Edition*. USA: Pearson
- Hurlock, Elizabeth B. 1972. *Child Development*. USA: Library of Congress Cataloging in Publication Data
- Jalinus, Nizwardi dan Ambiyar. 2016. *Media & Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana

- Joseph, Rani Deepika Balavendran, dkk. 2017. *Spatial Intelligence as Related to Success on Regular and Constrained Electronic Puzzle Formats*. Global Journal of Computer Science and Technology, Vol.17 Issue.1 Version 0.1
- Kustiawan, Usep. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Malang: Penerbit Gunung Samudra
- Levenson, Esther. 2011. *Preschool Geometry: Theory, Research, and Practical Perspectives*. Netherlands: Sense Publishers
- Machado, Jeanne M. 2013. *Early Childhood Experiences in Language Arts Early Literacy*; 10th Edition. Wadsworth: Cengage Learning
- Mais, Asrorul. 2016. *Media Pembelajaran Anak Berkebutuhan Khusus*. Jember: Pustaka Abadi
- Maulana, Redi Awal. 2002. *Math untuk Anak Usia Dini*. Sumedang: Penerbit IGI PD
- Media, Mark Twain. 2011. *Basic Geometry*. USA: Carson Dellosa Publishing LLC
- Merriam Webster. <https://www.merriam-webster.com/dictionary/board%20game> Diakses pada tanggal 22 Juli 2019
- Musfiroh, Tadkiroatun. 2008. *Cerdas Melalui Bermain; Cara Mengasah Multiple Intelligence pada Anak Sejak Usia Dini*. Jakarta: Grasindo
- Nelson, Kristen Nicholson. 1998. *Developing Students' Multiple Intelligences*. New York: Scholastic Professional Books
- Newman, Barbara M. and Philip R. Newman. 2009. *Development Through Life: A Psychosocial Approach 10th Edition*. Wadsworth: Cengage Learning
- Pisa 2018 Results; What Student Know and Can Do*. 2019. OECD, Volume I

- Prameswara, Arvino dan Riky Siswanto. 2016. *Perancangan Board Game Edukasi sebagai Media Pembelajaran untuk Menumbuhkan Minat Baca Anak Jalanan di Bekasi*. Jurnal Art & Design, Vol.III No.3
- Rosidah, Laily. 2014. *Peningkatan Kecerdasan Visual Spasial Anak Usia Dini Melalui Permainan Maze*. Jurnal Pendidikan Usia Dini, Vol.8 Edisi 2
- Roy, David. 2015. *Teaching the Arts; Early Childhood and Primary Education 2nd Edition*. Melbourne: Cambridge University Press
- Sani, Ridwan Abdullah, dkk. 2018. *Penelitian Pendidikan*. Tangerang: Tira Smart
- Santoso, Singgih. 2007. *Student Guide Series SPSS*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- Satrianawati. 2018. *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: Deepublish
- Setiawan, Bukik. 2015. *Anak Bukan Kertas Kosong*. Jakarta: PandaMedia
- Suryana, Dadan. *Modul 1 Hakikat Anak Usia Dini; Dasar-dasar Pendidikan TK*
- Sutarti, Tatik dan Edi Irawan. 2017. *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Deepublish Publisher
- Syamsuardi. 2012. *Penggunaan Alat Permainan Edukatif (APE) di Taman Kanak-Kanak PAUD Polewali Kecamatan Tanete Riattang Barat Kabupaten Bone*. Jurnal Publikasi Pendidikan, Vol.2 No.1
- Tambunan, Siti Marliah. 2006. *Hubungan antara Kemampuan Spasial dengan Prestasi Belajar Matematika*. Makara, Sosial Humaniora, Vol.10, No.1
- Vagansza. 5 Manfaat Bermain Board Game Bagi Anak, <https://boardgame.id/5-manfaat-board-game-bagi-anak/> Diakses pada 24 Juli 2019

Victoria, Sahrani dan Patmonodewo. 2019. *Intervensi Origami Berbasis Experiential Learning Terhadap Peningkatan Kemampuan Spasial Anak Usia Dini*. Jurnal Muara Ilmu Sosial, Humaniora, dan Seni, Vol.3, No.1

Yazici, Yasemin Erkan. 2017. *The Relationship Between Cognitive Style and Visual Spatial Intelligence Of First Year Architectural Students*. Kastamonu Education Journal, Vol.25 No.2

Zainiyati, Husniyatus Salamah. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT: Konsep dan Aplikasi pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: Kencana

