

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Hadjranul Fatah, N. B. (2021). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN KIMIA DASAR BERBASIS WEB PADA POKOK BAHASAN TERMOKIMIA. *Jurnal Ilmiah Kanderang Tingang*. doi:<https://doi.org/10.37304/jikt.v12i1.122>
- Ahmad Al Munawar, D. H. (2019). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS MULTIMEDIA PADA MATA KULIAH PEMBELAJARAN SEPAK BOLA. *Jurnal Ilmiah STOK Bina Guna Medan*. doi:<https://doi.org/10.55081/jsbg.v7i2.15>
- Aisyah Fadilah, K. R. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)*, Vol. 1, No. 2 Maret 2023, e-ISSN: 2963-9697; p-ISSN: 2963-9859, 01-17. doi:<https://doi.org/10.55606/jsr.v1i2.938>
- Amelia Putri Wulandari, A. A. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Jurnal Pendidikan*, 2(1), 3933-3940. Diambil kembali dari <https://core.ac.uk/reader/553283010>
- Andriani, Y. Y. (2023). Interaksi Guru dan Siswa: Analisis Mendalam terhadap Kurangnya. *Jurnal Pendidikan dan Pengajaran*. doi:<https://doi.org/10.58540/pijar.v1i3.496>
- Azizah. (2019). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN STOPMOTION BERBASIS INQUIRY MENGGUNAKAN MODEL BORG AND GALL. Diambil kembali dari <http://repository.unej.ac.id/handle/123456789/99454>
- Azka Azkiyah, S. H. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Pada Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis Menggunakan Model Pengembangan Four-D (Studi Pada SMK Negeri 1 Rembang). *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*. doi:10.25126/jtiik.202295299
- Basuki Wibawa, M. J. (2020). *METODE PENELITIAN PENDIDIKAN*. Diambil kembali dari <https://pustaka.ut.ac.id/lib/mipk5201-metode-penelitian-pendidikan/>

- Bunga Cantika, A. G. (2024). Pengembangan E-Modul Berbasis Contextual Teaching and Learning Berbantuan Website Book Creator pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Kelas IV SDN 105287 Tembung T.A 2023/2024. *Jurnal Pendidikan Tambusai*. doi:<https://doi.org/10.33369/kapedas.v2i1.22173>
- Dila Erlianti<sup>1</sup>, F. K. (2023). KEPUASAN PELANGGAN PADA PT FIF GROUP CABANG DUMAI. *Jurnal Ilmiah Ekonomi dan Pajak (EJAK)*. Diambil kembali dari <https://ojs-ejak.id/index.php/Ejak/article/view/47>
- Dita Kusnulyaningsih, H. I. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi pada Muatan Seni Budaya dan Prakarya Kelas IV SDN 39 Mataram. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*. doi:<https://doi.org/10.29303/jipp.v7i2.677>
- Dr. Hendra S.E, M., Hery Afriyadi S.E., S. M., Dr. Tanwir, S. M., Noor Hayati, M., Dr. Supardi, M., Sinta Nurlaila, S., . . . Achmad Dzulfikri Almufti, S. (2023). *Media Pembelajaran Berbasis Digital (Teori & Praktik)*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.  
doi:[https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=luKwEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=Media+Pembelajaran+Berbasis+Digital+\(Teori+%26+Praktik\)&ots=KLAvXdMmky&sig=JSnSI8hSPdix\\_M2vBUv2tIUGJOo&redir\\_esc=y#v=onepage&q&f=false](https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=luKwEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=Media+Pembelajaran+Berbasis+Digital+(Teori+%26+Praktik)&ots=KLAvXdMmky&sig=JSnSI8hSPdix_M2vBUv2tIUGJOo&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false)
- Elvi Susanti, D. N. (2021). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS ANDROID SMART APPS CREATOR PADA MATA KULIAH BAHASA INDONESIA. *Jurnal Bahasa, Sastra, dan Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*. doi:<https://doi.org/10.15408/dialektika.v8i2.24717>
- Elviana Febrianti, N. W. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif “Criber” Untuk Peserta Didik Sekolah Menengah Pertama. *Jurnal Pendidikan*. Diambil kembali dari [https://d1wqtxts1xzle7.cloudfront.net/107179690/pdf-libre.pdf?1699258661=&response-content-disposition=inline%3B+filename%3DPengembangan\\_Multimedia\\_Interaktif\\_SCRIB.pdf&Expires=1752492609&Signature=MGWk4pno82ji9hUCaz8L80nryCeP51J2kU0zK-Yo8U7HIXe1Sdfn9ZVZq](https://d1wqtxts1xzle7.cloudfront.net/107179690/pdf-libre.pdf?1699258661=&response-content-disposition=inline%3B+filename%3DPengembangan_Multimedia_Interaktif_SCRIB.pdf&Expires=1752492609&Signature=MGWk4pno82ji9hUCaz8L80nryCeP51J2kU0zK-Yo8U7HIXe1Sdfn9ZVZq)
- Erica Gusvita, H. M. (2022). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN EBOOK UNTUK MATA KULIAH MEDIA TELEVISI DAN VIDEO. *Journal of*

*Instructional Technology*. Diambil kembali dari <https://ppjp.ulm.ac.id/journals/index.php/j-instech/article/view/ERICA%20Gusvita%20Hamsi%20Mansur%20Agus%20Utama>

- Firmadani, F. (2020). Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0. *KoPeN: Konferensi pendidikan nasional*, 2(1), 93-97. Diambil kembali dari [https://ejournal.mercubuana-yogya.ac.id/index.php/Prosiding\\_KoPeN/article/view/1084](https://ejournal.mercubuana-yogya.ac.id/index.php/Prosiding_KoPeN/article/view/1084)
- Haniatun, R., Purnomo, D. T., & Putro, A. N. (2023). Pengembangan Flipbook Cula Nandiya Jataka dengan Aplikasi Book Creator sebagai Media Penyampaian Dhamma. *JURNAL PENDIDIKAN DAN SAINS*, 4 (2). Diambil kembali dari <https://ejournal.unzah.ac.id/index.php/alfikru/article/view/1195>
- Hikmah, N. (2019). Pengembangan Modul Interaktif Berbasis Kvisoft Flipbook Maker Mata Pelajaran Sejarah Kelas X SMA Menggunakan Model Pengembangan 4D. Diambil kembali dari <http://repository.unej.ac.id/handle/123456789/90807>
- Kararina, N. (2021). *Pengaruh Instrumen Penilaian Kognitif Berbasis Hots (Higher Order Thinking Skill) Terhadap Keterampilan Pemecahan Masalah Peserta Didik pada Mata Pelajaran Ppkn di SMA Negeri 1 Pagelaran Tahun Pelajaran 2020/2021*. Bandar Lampung. Diambil kembali dari [https://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=2587584&val=24348&title=PENGARUH%20INSTRUMEN%20PENILAIAN%20KOGNITIF%20BERBASIS%20HOTS%20Higher%20Order%20Thinking%20Skill%20TERHADAP%20KETERAMPILAN%20PEMECAHAN%20MASALAH%20PESERTA%20DIDIK%20PADA%](https://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=2587584&val=24348&title=PENGARUH%20INSTRUMEN%20PENILAIAN%20KOGNITIF%20BERBASIS%20HOTS%20Higher%20Order%20Thinking%20Skill%20TERHADAP%20KETERAMPILAN%20PEMECAHAN%20MASALAH%20PESERTA%20DIDIK%20PADA%20)
- Kiki Pratama Rajagukguk, R. R. (2021). Pelatihan Pengembangan Media Pembelajaran Model 4D Pada Guru Sekolah Dasar. *JURNAL PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT (JPKM)*. Diambil kembali dari <https://jurnal.stkipalmaksum.ac.id/index.php/jpkm/article/view/144>
- Lestarani, M. M. (2022). Pengembangan e-Modul Pembelajaran Kimia menggunakan Software Flipbook HTML5 pada Materi Termokimia Terintegrasi Etnosains Kelas XI SMA/MA. *Jurnal beta Kimia*. doi:<https://doi.org/10.35508/jbk.v2i2.9372>



- Luqman Nur Hakim, A. W. (2020). ELECTRONIC MODULE (E-MODULE) UNTUK MEMFASILITASI SISWA BELAJAR MATERI CAHAYA DAN ALAT OPTIK DI RUMAH. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*. Diambil kembali dari [https://d1wqtxts1xzle7.cloudfront.net/86538295/12455\\_45709\\_1\\_PB-libre.pdf?1653634087=&response-content-disposition=inline%3B+filename%3DElectronic\\_Module\\_E\\_Module\\_Untuk\\_Memfasi.pdf&Expires=1752493580&Signature=G-QqITMeIGGw2GuZDKu-a4BsXKpM0ou6vwU~tAVtLdGbI](https://d1wqtxts1xzle7.cloudfront.net/86538295/12455_45709_1_PB-libre.pdf?1653634087=&response-content-disposition=inline%3B+filename%3DElectronic_Module_E_Module_Untuk_Memfasi.pdf&Expires=1752493580&Signature=G-QqITMeIGGw2GuZDKu-a4BsXKpM0ou6vwU~tAVtLdGbI)
- Muhammad Fu'ad Hadiyastama, M. N. (2021). PERAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN DALAM PEMBELAJARAN ABAD 21. *JURNAL PENGEMBANGAN PROFESI PENDIDIK INDONESIA*. Diambil kembali dari <https://jurnal.fkip.unila.ac.id/index.php/JPPPI/article/view/26081>
- Muhenda Hafidh, M. S. (2023). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MENGGUNAKAN APLIKASI CANVA PADA PEMBELAJARAN TEMATIK TERPADU DI KELAS V SEKOLAH DASAR. *Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*. Diambil kembali dari <https://ojs.uniska-bjm.ac.id/index.php/jurnalmuallimuna/article/view/10553>
- Murni Astuti, R. S. (2019). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MULTIMEDIA INTERAKTIF MATA KULIAH PERAWATAN KULIT WAJAH. *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan*. doi:<https://doi.org/10.24036/tip.v12i2.250>
- Okpatrioka. (2023). Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. *Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya*. doi:<https://doi.org/10.47861/jdan.v1i1.154>
- Olivia Feby Mon Harahap, S. P. (2022). *Media Pembelajaran: Teori dan Perspektif Penggunaan Media Pembelajaran dalam Pembelajaran Bahasa Inggris*. Cv. Azka Pustaka. Diambil kembali dari <https://books.google.co.id/books?id=Bc9qEAAAQBAJ&lpg=PP1&hl=id&pg=P1#v=onepage&q&f=false>
- Ratnawati, D. P. (2024). AKTIVITAS SISWA DALAM PELAKSANAAN PROJEK PENGUATAN PROFIL PELAJAR PANCASILA (P5) DI SMPN 3 MRANGGEN

KABUPATEN DEMAK. *Unnes Civic Education Journal*.  
doi:<https://doi.org/10.15294/ucej.v9i1.4788>

- Ritonga, A. P., & Andini, N. P. (2022). Pengembangan Bahan Ajaran Media. *Jurnal Multidisiplin Dehasen, Vol. 1*. doi:<https://doi.org/10.37676/mude.v1i3.2612>
- Riyadi, A. (2024). Analisis Tingkat Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi di Program Studi Pendidikan Teknik Mesin FT UNY. *Jurnal Kajian Ilmu Pendidikan*. doi:<https://doi.org/10.55583/jkip.v4i2.721>
- Rohani, S. M. (2020). Media Pembelajaran. Diambil kembali dari <http://repository.uinsu.ac.id/17641/1/Diktat%20Media%20Pembelajaran%20Nai%20Pangkat.pdf>
- Shomad, M. A. (2020). Efektivitas Pemanfaatan Komik sebagai Media Pembelajaran Matematika. *Jurnal Pendidikan*. Diambil kembali dari <https://journal.um.ac.id/index.php/jptpp/article/view/13156/6014>
- Simamora, N. N. (2022). *Pengembangan E-modul Fisika Matematika Menggunakan Flip PDF Professional Pada Materi Operasi Matriks*. Skripsi, Universitas Jambi, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Jambi. Diambil kembali dari <https://repoository.unja.ac.id/>
- Sugiyono. (2022). Metode penelitian kuantitatif kualitatif dan R&D. *Alfabeta*. Diambil kembali dari [https://www.researchgate.net/profile/Hery-Purnomo/publication/377469385\\_METODE\\_PENELITIAN\\_KUANTITATIF\\_KUALITATIF\\_DAN\\_RD/links/65a89006bf5b00662e196dde/METODE-PENELITIAN-KUANTITATIF-KUALITATIF-DAN-R-D.pdf](https://www.researchgate.net/profile/Hery-Purnomo/publication/377469385_METODE_PENELITIAN_KUANTITATIF_KUALITATIF_DAN_RD/links/65a89006bf5b00662e196dde/METODE-PENELITIAN-KUANTITATIF-KUALITATIF-DAN-R-D.pdf)
- Supandi, M. S. (2024). PERBANDINGAN METODE PENGAJARAN TRADISIONAL DAN MODERN DALAM PENDIDIKAN AGAMA ISLAM: Studi di Lembaga Pendidikan Internasional ABFA Pamekasan. *JURNAL OF EDUCATION PARTNER*. Diambil kembali dari <https://id.scribd.com/document/794706853/40-50>
- Utomo, F. T. (2023). Inovasi Media Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Efektivitas Pembelajaran Era Digital Di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan*

*Dasar, ISSN Cetak : 2477-2143 ISSN Online : 2548-6950, Volume 08 Nomor 02, September 2023. doi:<https://dx.doi.org/10.23969/jp.v8i2.10066>*

- Wachidah, H. N. (2023). Digital Visual Literacy: Penggunaan Digital Book Creator Sebagai Media Pengembangan Bahan Ajar Bahasa Arab (Maharah Kalam) Terhadap Mahasiswa di Lingkungan Pendidikan Tinggi. *Journal of Arabic Studies*. Diambil kembali dari <https://pdfs.semanticscholar.org/f4c4/d68131819efe5ea941586dd2e0fe817b60ce.pdf>
- Waruwu, M. (2024, Mei). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*. doi:<https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>
- Wibawa, B., Mahdiah, & A, d. J. (2020). METODE PENELITIAN PENDIDIKAN. Diambil kembali dari <https://www.scribd.com/document/504729525/Buku-Metode-Penelitian-Pendidikan-2020>
- Yeni Marita Juanda, Y. H. (2022). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID PADA MATA KULIAH PEMROGRAMAN VISUAL DENGAN METODE ADDIE. *Jurnal Vokasi Informatika (JAVIT)*. doi:<https://doi.org/10.24036/javit.v2i1.81>
- Yogi Irdes Putra, A. R. (2021). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WEB UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN MAHASISWA PADA MATA KULIAH PEMROGRAMAN WEB DASAR DI STKIP MUHAMMADIYAH MUARA BUNGO. *Jurnal Basicedu*. doi:<https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i5.1484>