

DAFTAR PUSTAKA

- Adelia, A., Mubarat, H., & Viatra, W. (2025). Belajar Do'a Harian Islam Pada Anak Usia 7-12 Tahun Di Kota Palembang Dengan Pendekatan Komunikasi Visual Board Game. *Jurnal Seni, Desain dan Budaya*, 10(01), 84–99. <https://doi.org/10.36982/JSDB.V10I1.4647>
- Alunaza, H., & Mentari, M. (2024). Pendampingan Aktivitas Be a Digital Exporter Program Studi Independen Bersertifikat Pada Mitra Sekolah Ekspor Nasional. *I-Com: Indonesian Community Journal*, 4(3), 1943–1951. <https://doi.org/10.33379/icom.v4i3.5190>
- Andi Rustandi, & Rismayanti. (2021). Penerapan Model ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran di SMPN 22 Kota Samarinda. *Jurnal Fasilkom*, 11(2), 57–60. <https://doi.org/10.37859/jf.v11i2.2546>
- Arifin, A. N., & Ristadi, F. A. (2017). Relevansi Kompetensi Teknik Gambar Manufaktur di SMK Muhammadiyah 2 Jatinom terhadap Kebutuhan Industri. *Jurnal Dinamika Vokasional Teknik Mesin*, 2(2), 105–110.
- Azizah, V. N., & Budijastuti, W. (2021). Media Pembelajaran Ilustratif E-Book Tipe Flipbook Pada Materi Sistem Imun Untuk Melatihkan Kemampuan Membuat Poster. *Jurnal Inovasi Pembelajaran Biologi*, 2(2), 40–51. <https://doi.org/10.26740/jipb.v2n2.p40-51>
- Barus, N. A., Studi, P., Biologi, P., & Samudra, U. (2023). *Pengembangan Media E-Book Interaktif Dalam Pembelajaran Sistem Pembelajaran*. 6(2), 303–309.
- Dayanti, Z. R., Respati, R., & Gyartini, R. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Flipbook Dalam Pembelajaran Seni Rupa Daerah Siswa Kelas V Di Sekolah Dasar. *Journal of Elementary Education*, 04(05), 5.
- Fatliani, N., Karmila, H., & Allo, P. (2025). *Inovasi Mahasiswa KKN Profesi Dalam Meningkatkan Minat Kunjungan Mahasiswa ke UPT . Perpustakaan Universitas*. 3(1), 8–14.
- Fayrus, & Slamet, A. (2022). *Model Penelitian Pengembangan (R n D)*.

- Hikmah, N., Kuswidyanarko, A., & Lubis, P. H. M. (2020). Pengembangan Media Pop-Up Book pada Materi Siklus Air di Kelas V SD Negeri 04 Puding Besar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 15(2), 137–148.
- Indartiwi, A., Wulandari, J., & Novela, T. (2020). Peran Media Interaktif Dalam Pembelajaran Di Era Revolusi Industri 4.0. *KoPEN: Konferensi Pendidikan Nasional*, 2(1), 28–31.
- Kenyo, A. P., Ramadhan, M. A., & Murtinugraha, R. E. (2023). Pengembangan Bahan Ajar Fisika Bangunan Berbasis E-Module di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan. *Indonesian Journal Of Civil Engineering Education*, 8(2), 62. <https://doi.org/10.20961/ijcee.v8i2.70881>
- Kusnanto, Gudiato, C., Usman, Manggu, B., & Sumarni, M. S. (2024). *Transformasi Era Digitalisasi Masyarakat Kontemporer* (Yogi (ed.)). Uwais Inspirasi Indonesia. <https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=jWwnEQAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA1&dq=Transformasi+ini+tidak+hanya+mengubah+pola+komunikasi+dan+interaksi+sosial,+tetapi+juga+berdampak+signifikan+terhadap+sektor+pendidikan,+industri,+dan+perdagangan+internasional.&>
- Kusuma, L., Zafrullah, A., & Budiarto, B. (2021). Perdagangan Internasional Ekspor Terhadap Pertumbuhan Ekonomi Di Indonesia 2015-2019. *Jurnal Calyptra*, 9(2), 1–8.
- Maisel, V., & Sasabone, L. (2023). Peranan Freight Forwarder Dalam Menunjang Aktivitas Ekspor Antar Negara Melalui Jalur Laut. *Jurnal Ilmiah Magister Manajemen*, 6(September), 176–181.
- Manurung, P. (2021). Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid 19. *Al-Fikru: Jurnal Ilmiah*, 14(1), 1–12. <https://doi.org/10.51672/alfikru.v14i1.33>
- Menteri Ketenagakerjaan Republik Indonesia. (2019). Keputusan Menteri Ketenagakerjaan Republik Indonesia Nomor 94 Tahun 2019 Tentang Penetapan Standar Kompetensi Pengangkutan dan Pergudangan Golongan Pokok Pergudangan dan Aktivitas Penunjang Angkutan Bidang Logistik.

Sereal Untuk, 51(1), 51.

Mesra, R. (2023). Research & Development Dalam Pendidikan. In M. Jannah (Ed.), *Https://Doi.Org/10.31219/Osf.Io/D6Wck*. PT. Mifandi Mandiri Digital Hak.

Monica, M., & Luzar, L. C. (2011). Efek Warna dalam Dunia Desain dan Periklanan. *Humaniora*, 2(2), 1084. <https://doi.org/10.21512/humaniora.v2i2.3158>

Muammar, N., & Mosyofa, A. (2024). Kebijakan Maritim Indonesia dalam Menunjang Sistem Keamanan Transportasi Laut. *Riset Sains dan Teknologi Kelautan*, 7(1), 46–50. <https://doi.org/10.62012/sensistek.v7i1.31639>

Nadya, A., & Suprayitno. (2021). *Pengembangan Media Book pada Pembelajaran IPS Materi Jenis Kegiatan Ekonomi berdasarkan Keadaan Alamnya*. 09(05), 2469–2479.

Nicholls, M. E. R. (2010). Likert Scales. *The Corsini Encyclopedia of Psychology*, 1–1. <https://doi.org/10.1002/9780470479216.corpsy0508>

Nurmilah, R. (2025). *Pengembangan Media Pembelajaran E-Book berbasis Android untuk Meningkatkan Literasi Finansial Siswa SMK*. 03(04), 1094–1103.

Poliak, M., Šimurková, P., Jaśkiewicz, M., & Hernandez, S. (2018). Unification Proposal on Market Access for Freight Forwarding in The European Union. *New Trends in Production Engineering*, 1(1), 197–203. <https://doi.org/10.2478/ntpe-2018-0025>

Pratisha, A., Marlita, D., Beno, J., & Nugraha, M. A. . (2024). *Pengantar Transportasi* (P. T. Chayoho (ed.)). yayasan Cendikia Mulia Mandiri. https://books.google.co.id/books?id=ITMwEQAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id&source=gbs_ge_summary_r&cad=0#v=onepage&q&f=false

Puspitasari, W. D., & Febrinita, F. (2021). Pengujian Validasi Isi (Content Validity) Angket Persepsi Mahasiswa terhadap Pembelajaran Daring Matakuliah Matematika Komputasi. *Journal Focus Action of Research Mathematic (Factor M)*, 4(1), 77–90. https://doi.org/10.30762/factor_m.v4i1.3254

- Putri, O. H. (2023). Analisis Ekspor Komoditas Pertanian di Indonesia. *JEMSI (Jurnal Ekonomi, Manajemen, dan Akuntansi)*, 9(3), 937–942. <https://doi.org/10.35870/jemsi.v9i3.1213>
- Putu, N., Parwati, Y., & Pramatha, N. B. (2021). Strategi Guru Sejarah Dalam Menghadapi Tantangan Pendidikan Indonesia Di Era Society 5.0. *Widyadari*, 22(1), 143–158. <https://doi.org/10.5281/zenodo.4661256>
- Rahargo, U. P. T. (2020). Tantangan Dalam Pengembangan Program Pelatihan Balai Diklat Industri Di Era Revolusi Industri 4.0. *Kebijakan: Jurnal Ilmu Administrasi*, 11(2), 1–9. <https://doi.org/10.23969/kebijakan.v11i2.2894>
- Rahma, D. N., Ramadhani, K. A., Corazon, M., Fami, A., & Gloria Bagus, I. R. (2024). The Influence of Canva Application Features on The Graphic Design Confidence: A Case Study of College Students. *Journal of Applied Multimedia and Networking*, 8(1), 60–67. <https://doi.org/10.30871/jamn.v8i1.7684>
- Rahmiaty, Meylina, & Rahman, F. (2022). *Buku Ajar Instrumen Penelitian: Panduan Penelitian di Bidang Pendidikan* (N. N. Azizah (ed.)). https://www.google.co.id/books/edition/Instrumen_Penelitian_Panduan_Penelitian/CSikEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=rancangan+instrumen+penelitian+kuantitatif&pg=PR8&printsec=frontcover
- Rantung, D. A., Mulyanto, A., Kadim, A. A., & Ashari, S. A. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Materi Pengelolaan E-Book Kelas X Tkj Di Smk Negeri 1 Bulango Selatan. *Inverted: Journal of Information Technology Education*, 3(2). <https://doi.org/10.37905/inverted.v3i2.20296>
- Ridho, S., & Sitohang, E. H. (2022). Kegiatan Ekspor pada Perusahaan Freight Forwarding PT. Kemasindo Cepat Medan. *Journal of Maritime and Education*, 4(1).
- Samekto, P. A., & Pujiastuti, R. R. (2019). Pemanfaatan Transportasi Laut untuk Meningkatkan Pertumbuhan Sektor Pariwisata. *Jurnal Sains Dan Teknologi Maritim*, 19(2), 151–164. <https://doi.org/10.33556/jstm.v19i2.204>

- Sudirman, L., Guswandi, C. P., & Disemadi, H. S. (2021). Kajian Hukum Keterkaitan Hak Cipta Dengan Penggunaan Desain Grafis Milik Orang Lain Secara Gratis di Indonesia. *Nusantara: Jurnal Ilmu Pengetahuan Sosial*, 8(3), 207–218. <https://bit.ly/3pdfKTL>
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D* (25 ed., Vol. 11, Nomor 1). Alfabet Bandung. http://scioteca.caf.com/bitstream/handle/123456789/1091/RED2017-Eng-8ene.pdf?sequence=12&isAllowed=y%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.regsciurbeco.2008.06.005%0Ahttps://www.researchgate.net/publication/305320484_SISTEM_PEMBETUNGAN_TERPUSAT_STRATEGI_MELESTARI
- Sumantri, A. S., & Nugrahanto, R. (2018). Pengaruh Jasa Pelayanan Freight Forwarding Terhadap Kepuasan Pelanggan. *Jurnal Sains Dan Teknologi Maritim*, XVIII(1), 51–64. <https://doi.org/10.33556/jstm.v0i1.186>
- Sumarni, S. (2019). Model Penelitian dan Pengembangan (R&D) Lima Tahap (Mantap). *Riset & Pengembangan*, 38.
- Syahrizal, M., Poernomo, B. S. M., & Agoestyowati, R. (2022). Analisis Proses Penanganan Impor melalui Freight Forwarder pada PT. Surya Cemerlang Logistik. *Jurnal Administrasi Bisnis*, 2(5), 681–692.
- Taufik, M., Dwijayanti, I., & Dasar, P. (2022). Pengembangan media pembelajaran aplikasi android berbasis problem posing untuk meningkatkan hasil belajar pada materi bangun ruang bagi siswa kelas vi. *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 7(2), 909–917.
- Utami, Y. S., & Wahyudi. (2021). Pengembangan media interaktif berbasis articulate storyline pada pembelajaran tematik peserta didik kelas V SD. *Jurnal Riset Pendidikan Dasar*, 04(April), 62–71.
- Widayanti, L., Kala'lembang, A., Adharyanty Rahayu, W., Yulia Riska, S., & Arya Sapoetra, Y. (2021). Edukasi Pembuatan Desain Grafis Menarik Menggunakan Aplikasi Canva. *Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(2), 91–102. <https://doi.org/10.32815/jpm.v2i2.813>