

DAFTAR PUSTAKA

- Adnin, A. B., Rahmanto, Y., & Puspaningrum, A. S. (2022). Pembuatan Game Edukasi Pembelajaran Kata Imbuhan Untuk Tingkat Sekolah Dasar (Studi Kasus Sd Negeri Karang Sari Lampung Utara). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 3(2), 202–212. <https://doi.org/10.33365/jatika.v3i2.2027>
- Astuti, I. A., & Athaya, S. N. (2023). Animasi Motion Graphic Sebagai Media Pembelajaran Sistem Tata Surya Untuk Siswa Kelas 6 Sekolah Dasar. *JTIM : Jurnal Teknologi Informasi Dan Multimedia*, 4(4), 319–329. <https://doi.org/10.35746/jtim.v4i4.211>
- Awaludin, M., Mantik, H., & Fadillah, F. (2023). PENERAPAN METODE SERVQUAL PADA SKALA LIKERT UNTUK MENDAPATKAN KUALITAS PELAYANAN KEPUASAN PELANGGAN Muryan Awaludin 1 , Hari Mantik 2 , Fadli Fadillah 3 1. *JSI (Jurnal Sistem Informasi) Univesitas Suryadarma*, 10(1), 89–106.
- Christian, Y., & Olwin. (2022). Perancangan dan Pengembangan Website Sekolah di SMA Yos Sudarso Menggunakan Metode 4D. *UIB Journals*, 4(1), 1162–1168. <http://journal.uib.ac.id/index.php/nacospro>
- Dewi Jumaheni, I. G. A. I., Rati, N. W., & Sudarma, I. K. (2021). Understanding Plant Reproductive System through Animated Videos with Project-Based Learning Activities. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 5(2), 202–211. <https://doi.org/10.23887/jisd.v5i2.36040>
- Harefa, D. (2022). Edukasi Pembuatan Bookcapther Pengalaman Observasi Di SMP Negeri 2 Toma. *HAGA: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(2), 69–73.
- Hasan, S. H., & Larumbia, L. (2021). Kelayakan Media Pembelajaran Praktikum Fisika Teknik Menggunakan Video Tutorial. *Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika*, 5(2), 271–277. <https://doi.org/10.29408/edumatic.v5i2.4139>
- Irawan, N. P., & Kusumandyoko, T. C. (2022). Perancangan Motion Graphic Untuk Mengenalkan Kuliner Timur Tengah Di Kampung Arab Surabaya. *Jurnal Barik*, 4(1), 205–218. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JDKV/article/view/48630/40544>
- Marx, C. L., & König, L. M. (2025). Comparing the effectiveness of animated videos and talking-head videos in science communication. *British Journal of Health Psychology*, 30(1), 1–19. <https://doi.org/10.1111/bjhp.12786>
- Melani, N. P., Gusrayani, D., & Nugraha, R. G. N. (2024). PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN MOTION GRAPHIC PADA MATERI PETA DAN KOMPONENNYA. *Jurnal Edu Research : Indonesian Institute For Corporate*

Learning And Studies (IICLS), 5(3), 62–70.

- Mufidah, I., Nulhakim, L., & Alamsyah, T. P. (2020). Development of Learning Media for Video Audio-Visual Stop Motion Based on Contextual Teaching and Learning in Science Learning Water Cycle Material. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 4(3), 449–462. <https://doi.org/10.23887/jisd.v4i3.27357>
- Muhsan, R., Hanim, N., & Zuraidah. (2022). Analisis Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Prezi Berbasis Metode Problem Solving pada Materi Perubahan Lingkungan. *Prosiding Seminar Nasional Biotik*, 10(1), 57–65.
- Nabila, J., & Pujosusanto, A. (2021). Analisis Materi Video A1 Kanal Learn German di Youtube Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Jerman Keterampilan Berbicara kelas X Semester 1. *Laterne*, 10(2), 39–48.
- Nugraha, H., Rusmana, A., Khadijah, U., & Gemiharto, I. (2021). Microlearning Sebagai Upaya dalam Menghadapi Dampak Pandemi pada Proses Pembelajaran. *JINOTEP (Jurnal Inovasi Dan Teknologi Pembelajaran): Kajian Dan Riset Dalam Teknologi Pembelajaran*, 8(3), 225–236. <https://doi.org/10.17977/um031v8i32021p225>
- Parinata, D., & Puspaningtyas, N. D. (2021). Optimalisasi Penggunaan Google Form terhadap Pembelajaran Matematika. *Mathema: Jurnal Pendidikan Matematika*, 3(1), 56–65. <https://doi.org/10.33365/jm.v3i1.1008>
- Perdani, Y. D. (2024). Motion-Graphics: Penggunaan Video Sebagai Media Pembelajaran Secara Pratis dalam Proses Belajar Mengajar. *JuPEMI*, 1(3), 86–92.
- Putrayadi, W. (2013). Modul Administrasi Server dalam Jaringan dengan Model 4D. *Jurnal Pendidikan Sains*, 1(4), 431–437.
- Ramadhan, M. F. (2023). Perancangan Motion Graphic Sebagai Media Pada Remaja Dewasa Usia 17-35 Tahun Tentang Pelanggaran Parkir Di Surabaya. *Jurnal Universitas Dinamika*, 1(2), 1–8. <http://repository.polimedia.ac.id/id/eprint/691/>
- Rifa'i, I., Riyanto, A. B., & Darmawan, A. (2024). Pembuatan video animasi motion graphic sebagai media edukasi pentingnya mengolah sampah sejak dini Irfan. *PERWIRA JOURNAL OF SCIENCE & ENGINEERING Vol.*, 4(2), 105–111.
- Saleh, M. S., Syahrudin, Saleh, M. Sy., Azis, I., & Sahabuddin. (2023). Media Pembelajaran. *PENERBIT CV. EUREKA MEDIA AKSARA*, 1, 1–77. <https://repository.penerbiteureka.com/publications/563021/media-pembelajaran>
- Sari, D. N., & Basit, A. (2020). Media Sosial Instagram Sebagai Media Informasi Edukasi Parenting. *Persepsi: Communication Journal*, 3(1), 23–36. <https://doi.org/10.30596/persepsi.v3i1.4428>
- Satgas PPKS UNJ. (2022). Pedoman Pencegahan Dan Penanganan Kekerasan Seksual (PPKS) Universitas Negeri Jakarta. *Univesitas Negeri Jakarta*,

2(Gender), 1–23.

- Sayuti, M., Yusril, & Syafwandi. (2022). Motion Graphic Media Informasi Wisata Kompleks Percandian Muara Jambi. *Judikatif: Jurnal Desain Komunikasi Kreatif*, 4(1), 1–9. <https://doi.org/10.35134/judikatif.v4i1.34>
- Suasapha, A. H. (2020). Skala Likert Untuk Penelitian Pariwisata; Beberapa Catatan Untuk Menyusunnya Dengan Baik. *Jurnal Kepariwisata*, 19(1), 26–37. <https://doi.org/10.52352/jpar.v19i1.407>
- Sudarta. (2022). Validasi Instrumen Non Tes dalam Penelitian Pendidikan Matematika. *PROSIDING FMIPA UNY*, 1(1), 503–511.
- Umasugi, M. T. (2021). Sosialisasi dan Edukasi Pemberian Vaksin Sebagai Upaya Trust Pada Masyarakat Kota Ambon. *Journal Of Human And Education (JAHE)*, 1(2), 5–7. <https://doi.org/10.31004/jh.v1i2.12>
- Wahyuni, N. L. P. I., Sudatha, I. G. W., & Jayanta, I. N. L. (2021). The Use of Tutorial Video in Learning Energy Sources. *International Journal of Elementary Education*, 5(3), 479–487. <https://doi.org/10.23887/ijee.v5i3.36596>
- Yudha, E. S., & Aji, R. I. (2023). Proses Perancangan Konten Motion Graphic Untuk ERP DI Instagram. *Journal of Creative Student ...*, 1(6), 373–383. <https://ejurnal.politeknikpratama.ac.id/index.php/jcsr/article/view/2997%0Ahttps://ejurnal.politeknikpratama.ac.id/index.php/jcsr/article/download/2997/2870>
- Yulianto, A. (2020). PENGUJIAN PSIKOMETRI SKALA GUTTMAN UNTUK MENGUKUR PERILAKU SEKSUAL PADA REMAJA BERPACARAN. *Jurnal Psikologi : Media Ilmiah Psikologi*, 18(2009), 38–48.
- Zahwa, F. A., & Syafi'i, I. (2022). Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Equilibrium: Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Ekonomi*, 19(01), 61–78. <https://doi.org/10.25134/equi.v19i01.3963>

Intelligentia - Dignitas