

DAFTAR PUSTAKA

- Amali, K., & Kurniawati, Y. (2019). *Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Berbasis Sains Teknologi Masyarakat pada Mata Pelajaran IPA di Sekolah Dasar*. 2(2), 191–202.
- Annisa Salsabila, Nurlinda Safitri, & Yudhie Suchyadi. (2023). Pengembangan Bahan Ajar E-Book Menggunakan Flipbook Pada Subtema Daerah Tempat Tinggalku. *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 9(04), 2305–2317. <https://doi.org/10.36989/didaktik.v9i04.1886>
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Rineka Cipta.
- Athaya, S. N., & Astuti, I. A. (2023). Animasi Motion Graphic Sebagai Media Pembelajaran Sistem Tata Surya Untuk Siswa Kelas 6 Sekolah Dasar. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Multimedia*, 4(4), 319–329.
- Azkiyah, A., Wijoyo, S. H., & Amalia, F. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website pada Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis Menggunakan Model Pengembangan Four-D (Studi pada SMK Negeri 1 Rembang). *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 9(4), 875. <https://doi.org/10.25126/jtiik.2022945299>
- Baeti, N., Bahar, A., Indrawati, V., S, D. K., Boga, D. T., & Surabaya, U. N. (2021). STUDI LITERATUR EFEKTIFITAS MEDIA INTERAKTIF MOTION GRAPHIC DALAM PEMBELAJARAN. *Jurnal Tata Boga*, 10(2), 389–397.
- Cahyadi, D., & Erlangga M, F. (2024). *Diktat Mata Kuliah: Motion Graphic* (D. Cahyadi (ed.)). Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Seni dan Desain, Universitas Negeri Makassar. [https://eprints.unm.ac.id/35323/1/DIKTAT MOTION GRAPHIC 2024.pdf](https://eprints.unm.ac.id/35323/1/DIKTAT%20MOTION%20GRAPHIC%202024.pdf)
- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35–42. <https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>
- Dewi Jumaheni, I. G. A. I., Rati, N. W., & Sudarma, I. K. (2021). Understanding Plant Reproductive System through Animated Videos with Project-Based Learning Activities. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 5(2), 202. <https://doi.org/10.23887/jisd.v5i2.36040>
- Elza Yunika, Tuti Iriani, & Rosmawita Saleh. (2020). Pengembangan Media Video Tutorial Berbasis Animasi Menggunakan 4D Untuk Mata Kuliah Praktik Batu Beton the Development of Animation Based Video Tutorial. *SNITT-Politeknik Negeri Balikpapan*, 299–306. <https://jurnal.poltekba.ac.id/index.php/prosiding/article/view/1035/639>
- Hamdani, F., Putra, J. A., Susanto, E. S., Julkarnain, M., Nuryadi, H., & Idifitriani, F. (2023). Pelatihan Graphic Design Dasar Dengan Substansi Materi Desain Brief. *J-PRES (Jurnal Pengabdian Rekayasa Sistem)*, 1(1), 13–16.
- Hasanah, K. D., Wahab, D. A. S., Nawali, J., Savika, H. I., & Yaqin, M. Z. N.

- (2024). Peran dan Ragam Jenis Bahan Ajar (Cetak dan Non Cetak) yang Relevan dalam Pembelajaran Bahasa dan Seni Budaya di SDI Surya Buana Malang. *Jurnal Pendidikan Dasar Islam*, 5(1), 361–378.
- Hasanudin, D., & Adityawan, O. (2020). Perkembangan Flat Design dalam Web Design dan User Interface (UI). *PANTUN: Jurnal Ilmiah Seni Budaya*, 5(2). <https://doi.org/10.26742/pantun.v5i2.1424>
- Hikmah, D. N., & Azmah, N. (2025). *Analisis Perbandingan Modul Ajar Dan Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) Dalam Kurikulum Merdeka*. 3, 88–94.
- Hilmi, M. (2022). *Buku Ajar Pengantar Desain Komunikasi Visual* (M. Nasrudin (ed.); edisi pert). Nasya Expanding Management. https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=w5-LEAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR1&dq=ruang+lingkup+desain+komunikasi+visual&ots=LTNmyuqi8F&sig=wmGh5zc0ihrvG8iGZv-5w7BcMC4&redir_esc=y#v=onepage&q=ruang lingkup desain komunikasi visual&f=false
- Ifenthaler, D., & Yau, J. Y. K. (2020). Utilising learning analytics to support study success in higher education: a systematic review. *Educational Technology Research and Development*, 68(4), 1961–1990. <https://doi.org/10.1007/s11423-020-09788-z>
- Iswenda, B. A. (2024). *Berbagai Teknologi Ini Diprediksi akan Berkembang pada 2025, Apa Saja?* Goodstats. <https://goodstats.id/article/berbagai-teknologi-ini-diprediksi-akan-berkembang-di-tahun-2025-apa-saja-gLyEG>
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran : Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat* (Pertama). KENCANA. https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=cCTyDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA1&dq=ciri+ciri+media+pembelajaran&ots=0P6kDS3Izy&sig=Vts5hgKznd4LV7qcrfclzMdmX0E&redir_esc=y#v=onepage&q=ciri ciri media pembelajaran&f=false
- Makbul, M. (2021). METODE PENGUMPULAN DATA DAN INSTRUMEN PENELITIAN. *OSF Reports*, 75(17), 399–405.
- Massyura, M., Rizqi, T. F., & Setiawan, D. S. (2024). Pembelajaran Penjas Anak Usia Dini: Literature review. *Seminar Nasional Lppm Ummat*, 3, 657–664.
- Maulida, L., Murtinugraha, R. E., & Arthur, R. (2023). *Model Four-D Sebagai Implementasi Untuk Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Modul Mata Kuliah K3*. 01(07), 433–440.
- Maydiantoro, A. (2021). Model-Model Penelitian Pengembangan (Research and Development). *Respository LPPM Unila*, 10, 1–8. [http://repository.lppm.unila.ac.id/34333/1/Model-Model Penelitian dan Pengembangan.pdf](http://repository.lppm.unila.ac.id/34333/1/Model-Model%20Penelitian%20dan%20Pengembangan.pdf)
- Mesra, R., Salem, V. E. T., Meity, M. G., Polii, Santie, Y. D. A., Rai, N. M.,

- Wisudariani, Sarwandi, Sari, R. P., Yulianti, R., & Nasar, A. (2023). *Research & Development Dalam Pendidikan* (M. Jannah (ed.)). PT. Mifandi Mandiri Digital. <https://osf.io/d6wck/download>
- Mufidah, I., Nulhakim, L., & Alamsyah, T. P. (2020). Development of Learning Media for Video Audio-Visual Stop Motion Based on Contextual Teaching and Learning in Science Learning Water Cycle Material. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 4(3), 449–462.
- Prahitaningtyas, A. (2022). *Tren Teknologi Pendidikan Selepas Pandemi*. REFO INDONESIA. <https://www.refoindonesia.com/tren-teknologi-pendidikan-selepas-pandemi/>
- Pramesti, D., & Rosmiati, M. (2021). Tingkat Pengetahuan Pasien Terhadap Dagusibu Obat Ditengah Pandemi Covid-19 Di Klinik Rita Medika Cisirung Periode April-Mei 2021. *SOSAINS (Jurnal Sosial Dan Sains)*, 1(11), 1377–1385.
- Prasetyani, H., Kurniawati, K., & Purnamasari, D. (2024). Literature Review: Keterkaitan Pelaksanaan Kurikulum Merdeka Di Smk Jurusan Desain Komunikasi Visual Dengan Kebutuhan Dunia Kerja. *Journal of Language and Literature Education*, 1(2), 75–78. <https://doi.org/10.59407/jolale.v1i2.784>
- Pratasik, S., & Ahyar, B. M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Informatika MTS. *Eduetik: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 2(3), 359–373. <https://doi.org/10.53682/edutik.v2i3.5282>
- Putra, R. W. (2020). *Pengantar Desain Komunikasi Visual Dalam Penerapan* (E. Risanto (ed.)). Penerbit ANDI. https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=yQwVEAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=desain+komunikasi+visual&ots=za5VYqj6rG&sig=It2I4IRApf0iCxdJBUKL-QWTM7Y&redir_esc=y#v=onepage&q=desain komunikasi visual&f=false
- Qonitah, N., Sari, I. P., & Sari, R. D. (2024). *PERANCANGAN MOTION GRAPHIC MENGENAI MINDFULNESS SEBAGAI MEDIA EDUKASI UPT-LBKP UNJ DENGAN METODE LUTHER-SUTOPO PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER* [Universitas Negeri Jakarta]. <http://repository.unj.ac.id/id/eprint/46140>
- Rahman, A., Munandar, S. A., Fitriani, A., Karlina, Y., & Yumriani. (2022). Pengertian Pendidikan, Ilmu Pendidikan dan Unsur-Unsur Pendidikan. *Al Urwatul Wutsqa: Kajian Pendidikan Islam*, 2(1), 1–8.
- Riani Johan, J., Iriani, T., & Maulana, A. (2023). Penerapan Model Four-D dalam Pengembangan Media Video Keterampilan Mengajar Kelompok Kecil dan Perorangan. *Jurnal Pendidikan West Science*, 01(06), 372–378.
- Saleh & Syahrudin, D. (2023). *Media Pembelajaran*. <https://repository.penerbiteurka.com/publications/563021/media-pembelajaran>

- Shidqi, E. I., & Astuti, A. D. (2018). *PENERAPAN TEKNIK MOTION GRAPHIC PADA PROGRAM FEATURE TELEVISI “INSPIRASIQU.”* 4, 1–13.
- Sihombing, B. (2024). *Model Pengembangan 4D (Define , Design , Develop , dan Disseminate) dalam Pembelajaran Pendidikan Islam.* 4, 11–19.
- Sumartini, Harahap, K. S., & Sthevany. (2020). Kajian Pengendalian Mutu Produk Tuna Loin Precooked Frozen Menggunakan Metode Skala Likert Di Perusahaan Pembekuan Tuna X. *Aurelia Journal (Authentic Research of Global Fisheries Application Journal)*, 2(1), 29–38. <https://doi.org/10.15578/aj.v2i1.9392>
- Sunantri, A., Suyatna, A., & Rosidin, U. (2016). Pengembangan Modul Pembelajaran Menggunakan Learning Content Development System Materi Usaha Dan Energi. *Jurnal Pembelajaran Fisika Universitas Lampung*, 1, 107–117. <https://www.neliti.com/publications/116144/pengembangan-modul-pembelajaran-menggunakan-learning-content-development-system>
- Supardianto, S., & Octaviany, W. D. (2023). Analisis Efektivitas Motion graphic Sebagai Media Informasi Company profile Polibatam Press Menggunakan Epic Model. *Jurnal Integrasi*, 15(2), 112–121. <https://doi.org/10.30871/ji.v15i2.6644>
- Thiagarajan, S., Semmel, D. S., & Semmel, M. I. (1974). Instructional development for training teachers of exceptional children: A sourcebook. *Education Resources Information Center*, 14(1), 192. [https://doi.org/10.1016/0022-4405\(76\)90066-2](https://doi.org/10.1016/0022-4405(76)90066-2)
- Wahidaini, M., Hamidillah Ajie, & Adhi, B. P. (2022). Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Motion Graphic Pada Mata Pelajaran Progdas Untuk Peserta Didik Di SMKN 48 Jakarta Program Keahlian Multimedia. *PINTER : Jurnal Pendidikan Teknik Informatika Dan Komputer*, 6(1), 25–29. <https://doi.org/10.21009/pinter.7.1.5>
- Wahyuni, N. L. P. I., Sudatha, I. G. W., & Jayanta, I. N. L. (2021). The Use of Tutorial Video in Learning Energy Sources. *International Journal of Elementary Education*, 5(2), 479. <https://doi.org/10.23887/ijee.v5i3.36596>
- Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>
- Yusmaningsih, Y., Delianti, V. I., Mursyida, L., Marta, R., & Padang, U. N. (2024). *Development of Interactive Learning Media Based on Motion Graphic Animation for Basic Photography Subject* Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Motion Graphic Animation. 2(3), 304–319. <https://edutech-journals.org/index.php/j-hytel/article/view/146/63>
- Zamanullail, A., Ajie, H., & Duskarnaen, M. F. (2021). PEMBUATAN VIDEO MOTION GRAPHIC DATA PENERIMAAN MAHASISWA BARU UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA TAHUN 2018. *Jurnal Pinter*, 5(2).