

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman, S. (2017). *Modul Elektronika Dasar*.
- Adiptya, M. Y. E., & Wibawanto, H. (2013). *Sistem Pengamatan Suhu dan Kelembaban Pada Rumah Berbasis Mikrokontroller ATmega8*.
- Andrianto, H., & Darmawan, A. (2016). *Arduino Belajar Cepat dan Pemrograman*. BI-Obses.
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran* (A. Rahman, Ed.; 20th ed.). Rajawali Pers.
- Banjardana, A., Aulia, M., & Putra, M. (2023). Trainer mikroprosesor berbasis internet of things sebagai media pembelajaran di Universitas Teknologi Sumbawa. In *Renewable Energy Technologies Journal (REnTECHS)* (Vol. 1, Issue 1). <https://jurnal.uts.ac.id/index.php/rentechs>
- Bishop, O. (2004). *Dasar-dasar Elektronika* (H. W. Hardani, Ed.). Penerbit Erlangga.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design : The ADDIE Approach*. Springer.
- Budijanto, A., Winardi, S., & Susilo, K. E. (2021). *Interfacing ESP32* (A. Budijanto, S. Winardi, & K. E. Susilo, Eds.). Scopindo Media Pustaka.
- Fetra, R. (n.d.). *Sistem Otomasi Penyalaan Lampu dan AC (Air Conditioner) pada Ruang Dosen Berbasis Arduino UNO*. <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/jtev/index>
- Ginanjari Aditya, F., & Ganda Permana, A. (n.d.). *Analisis Dan Perancangan Prototype Smart Home Dengan Sistem Client Server Berbasis Platform Android Melalui Komunikasi Wireless Analysis And Design Of Prototype Smart Home With Client Server System Based Android Platform Through Wireless Communication*.
- Kemdikbud. (2022). *Capaian Pembelajaran Kurikulum Merdeka*.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran* (Ria, Ed.; 3rd ed.). Kencana.
- Kusumah, H., & Pradana, R. A. (2019). *Penerapan Trainer Interfacing Mikrokontroler dan Internet Of Things Berbasis Esp32 Pada Mata Kuliah Interfacing*.
- Mahali, M. I. (2016). Smart Door Locks Based On Internet Of Things Concept With Mobile Backend As a Service. In *Jurnal Electronics, Informatics* (Vol. 1, Issue 3). <http://www.iscoop.eu>
- Masykur, F., & Prasetyowati, F. (2016). Aplikasi Rumah Pintar (Smart Home) Pengendali Peralatan Elektronik Rumah Tangga Berbasis Web. In *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)* (Vol. 3, Issue 1).

- Nurlana, M. E., & Murnomo, A. (2019). *Pembuatan Power Supply dengan Tegangan Keluaran Variabel Menggunakan Keypad Berbasis Arduino Uno*. <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/eduel>
- Priansa, D. J. (2019). *Pengembangan Strategi & Model Pembelajaran* (Tim Redaksi Pustaka Setia, Ed.; 2nd ed.). CV. PUSTAKA SETIA.
- Rafika, A. S., Febriyanto, E., Safriyati, E., Universitas Raharja, D., Jurusan, M., Informasi, S., & Raharja, U. (2020). Perancangan Modul Trainer Interface Mikrokontroler Berbasis ESP32 Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Kuliah Embeded System. In *Technomedia Journal (TMJ)* (Vol. 5, Issue 1).
- Riano Adituri, I., Sistem Informasi STMIK Pringsewu Lampung Pringsewu Sel, P., Pringsewu, K., & Pringsewu, K. (2022). *Perancangan Jaringan WiFi Berbasis GSM Dengan Menggunakan Router TP-LINK Di Desa Kali Papan Untuk Menunjang Proses Pembelajaran Secara Daring Di Masa Pandemi*.
- Rochayati, U., & Suprpto. (2014). *Keefektifan Trainer Digital Berbasis Mikrokontroler Dengan Model Briefcase Dalam Pembelajaran Praktik Di SMK*.
- Sadiman, A. S., Rahardjo, R., Haryono, A., & Harjito. (2020). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya* (S. Natakusumah, Ed.; 1st ed.). Rajawali Pers.
- Slameto, S. (2010). *Belajar dan Pembelajaran*. Rineka Cipta.
- Sudjana. (2005). *Metoda Statistika* (1st ed.). Tarsito.
- Sudjana, N., & Rivai, A. (2010). *Media Pengajaran* (Noeng's, Ed.; 9th ed.). Penerbit Sinar Baru Algensindo Bandung.
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Dan Pengembangan* (S. Y. Suryandari, Ed.; 3rd ed.). Alfabeta.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran* (A. Salmulloh, Ed.). PEDAGOGIA.
- Susilo, A. (2016). Desain Dan Implementasi Smart Home System Penedali Lampu Rumah Berbasis Arduino MEGA. In *Seminar Riset Teknologi Informasi (SRITI) tahun*.
- Undang-Undang Republik Indonesia No.20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. (2003).