

DAFTAR PUSTAKA

- Affandi, Muhammad dan Badarudin. (2011). *Perencanaan Pembelajaran Di Sekolah Dengan Memasukkan Pendidikan Budaya dan Karakter Bangsa*. Bandung: Alfabeta.
- Amala, Nisa'el. (2022). *Pengelolaan Lingkungan Belajar Di Lembaga Paud*. Malang: Madza Media.
- Ananda, R dan Barunea, O. K. (2017). *Manajemen Sarana dan Prasarana Pendidikan*. Medan: CV. Widya Puspita.
- Anggaraini, B. J dan Hidayati, L. (2022). Pengembangan E-Modul Berbasis CASE Untuk Mendukung Kompetensi Merakit PC Siswa TKJ Kelas X SMK. *Jurnal Pendidikan Tambusai*. 6(2), 15831-15838.
- Ardyan, Elia. dkk. (2023). *Metode Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif (Pendekatan Metode Kualitatif,dan Kuantitatif di Berbagai Bidang)*. Jambi: PT Sonpedia Publishing Indonesia.
- Ardi, Saputro. *Pengembangan Modul Elektronik Untuk Mata Kuliah Dasar Fotografi, Skripsi Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan*. Universitas Negeri Jakarta. (2009). h. 55-56
- Arsyad, Azhar. (2020). *Media Pembelajaran* (Edisi Revisi). Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Artiningsih, Ni Ketut Suci., Agung, A.A. Gede., dan Sudatha, I Gde Wawan. (2019). Pengembangan Elektronik Modul berbasis Proyek Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Kelas VIII Sekolah Menengah Pertama. *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*, Vol. 7, No.1
- Asrizal, Zan, Aprina Maharani, Mardian Vivi, dan Festiyed. (2022). The Impack of Static Fluid E-Module by Integrating STEM on Learning Outcomes of Student. *Journal of Education Technology*. Vol 6, No.1
- Azharkasyi, Muhammad. dkk. (2020). *Elektronika Dasar: Teori, Komponen, dan Penerapan*. Banda Aceh: Natural Aceh.
- Azizah, A. R. (2020). Penggunaan Smart Apps Creator (SAC) untuk Mengajarkan Global Warning. *Seminar Nasional Fisika (SNF)*. UNESA, 72-80.

- Batubara, Hamdan Husein. (2021). *Media Pembelajaran Digital*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Boylestad, R. L., Nashelsky, L., & Monssen, F.J. (2001). *Electronic devices and circuit theory*, 8th edition. Upper Saddle River, NJ: Prentice Hall.
- Chaeruman, U. A. (2015). *Instrumen dan Pedoman Evaluasi Media Pembelajaran*
- Daryanto. (2013). *Menyusun Modul*. Yogyakarta: Gava Media
- Direktorat Jenderal Guru dan Tenaga Kependidikan. (2015). *Teknik Kelistrikan dan Elektronika Surya dan Angin*. Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Direktorat Ketenagaan. (2010). *Panduan Pengembangan Modul Elektronik*. Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi. Kementrian Pendidikan Nasional.
- Departemen Pendidikan Nasional. (2008). *Panduan Pengembangan Materi Pembelajaran*. Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah. Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Atas.
- Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Atas. (2017). *Panduan Penyusunan E-Modul*. Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah. Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Direktorat Tenaga Kependidikan. (2008). *Penulisan Modul*. Direktorat Jenderal Peningkatan Mutu Pendidik dan Tenaga Kependidikan. Departemen Pendidikan Nasional.
- Divanca, J., Nurani, Y., & Hikmah, H. (2023). Senam Kreasi AHARIA untuk Menstimulasi Keterampilan Gerak Dasar Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 1(2), 7. <https://doi.org/10.47134/paud.v1i2.66>
- Djaali dan Muljono, Pudji. (2008). *Pengukuran dalam Bidang Pendidikan*. Jakarta: Grasindo.
- Gunawan dan Ritonga, Asnil Aida. (2020). *Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0*. Jakarta: Rajawali.
- Hannafin, Michael J. and Peck, Kyle L. (1988). *The Design, Development, and Evaluation of Instructional Software*. New York: Mc. Millan Publishing Company.
- Hasan, Muhammad dkk. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group.
- Hastari, Gusti Ayu Wina., Agung, A. A. Gede, dan Sudarma, I Komang. (2019). *Pengembangan Modul Elektronik Berpendekatan Konstektual Pada Mata*

Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Kelas VIII Sekolah Menengah Pertama.
Jurnal EDUTECH UNDIKSHA. Vol.7 No.1.
DOI: <https://doi.org/10.23887/jeu.v7i1.20006>

Herawati, Nita Sunarya, and Ali Muhtadi. Pengembangan Modul Elektronik (E-Modul) Interaktif Pada Mata Pelajaran Kimia Kelas XI SMA. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, vol. 5, no. 2, 2018, pp. 180–91, doi:10.21831/jitp.v5i2.15424.

Hidayat, Rahmat dan Abdillah. (2019). *Ilmu Pendidikan: Konsep, Teori, dan Aplikasinya*. Medan: Lembaga Peduli Pengembangan Pendidikan Indonesia (LPPI).

Irmayani dan Ariman. (2022). *Buku Ajar : Mata Kuliah Elektronika Analog*. Jakarta: Institut Sains dan Teknologi Nasional.

Kartika, Sinta, Husni. Millah, Saepul (2018). Pengaruh Kualitas Sarana dan Prasarana Terhadap Minat Belajar Siswa dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Penelitian Pendidikan Islam*. Vol. 7, No. 1.

Kosasih, E. (2018). *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: PT Bumi Aksara.

Kristanto, Andi. *Media Pembelajaran*. (2016). Surabaya: Bintang Surabaya.

Kustandi, Cecep dan Darmawan, Daddy. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

Malvino, Albert Paul, Hanapi Gunawan. (1995). *Prinsip-prinsip elektronik (Edisi kedua)*. Jakarta: Erlangga. Gaya Chicago. Malvino, Albert Paul, Hanapi Gunawan.

Martin, Sugianto, dan Ermawati, Imas Ratna. (2021). *Modul Praktikum Elektronika Analog*. Universitas Muhammadiyah Prof Dr. Hamka.

Maryana, Rita dan Rachmawati, Yeni. (2013). *Pengelolaan Lingkungan Belajar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Najuah, Lukitoyo. Pristi, Suhendro. Wirianti, Winna. (2020). *Modul Elektronik: Prosedur Penyusunan dan Aplikasinya*. Yayasan Kita Menulis.

Nurdiyana, T., & Indriyani, P. D. (2023). *Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android dalam Seni Kolaborasi*. D.I. Yogyakarta: Jejak Pustaka

Nuryadi, Dewi, T., Sri, E., & Budiantara. (2017). *Dasar-Dasar Statistik Penelitian (Cetakan Ke-1)*. Sibuku Media.

- Prabowo, Iwan Ady dkk. (2021). *Buku Ajar Pemrograman Mobile Berbasis Android (Teori, Latihan, dan Tugas Mandiri)*. Semarang: Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
- Prawiradilaga, Dewi Salma. (2017). *Prinsip Disain Pembelajaran: (Instructional Design Principles)*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Pribadi, Benny. (2009). *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat.
- Pribadi, Benny. (2017). *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Purwanto. (2018). *Teknik Penyusunan Instrumen Uji Validitas dan Reabilitas Penelitian Ekonomi Syariah*. Magelang:StaiaPress.
- Purwanto, Rahadi. Aristo. Lasmono, Suharto. (2007). *Pengembangan Modul*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional. Pusat Teknologi dan Informasi dan Komunikasi Pendidikan.
- Rachmi, Anggita. (2020). Pengembangan E-Modul Berbasis Android Mata Kuliah Struktur Beton II. *Jurnal Pensil* 161-167.
- Rahmi, I. (2018). Perancangan E-Modul Perakitan dan Instalasi Personal Komputer Sebagai Media Pembelajaran Siswa SMK. *Ta'dib*, 21(2), 105-111.
- Ratumanan dan Rosmiati, Imas. (2019). *Perencanaan Pembelajaran*. Depok: Rajagrafindo Persada.
- Ridwan, Abdullah. (2013). *Inovasi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Riduwan. (2014). *Metode dan Teknik Menyusun Tesis*. Alfabeta.
- Riduwan & Akdon. (2013). *Runus dan Data Dalam Analisis Statistika* (Cetakan Kelima). Alfabeta.
- Rowntree, Derek (1994). *Preparing Materials for Open, Distance, and Flexible Learning*. London: Konan Page.
- Rusmaya, Taufik. (2021). *Model Pembelajaran ADDIE Integrasi Pedati Di SMK PGRI Karisma Bangsa Sebagai Pengganti Praktek Kerja Lapangan Dimasa Pandemi COVID-19*. Bandung: Widiania Bhakti Persada Bandung.
- Sadiman, A.S., Rahardjo, R., Haryono, A., & Harjito. (2021). *Media Pendidikan, Pengertian: Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.

- Salim dan Haidir. (2019). *Penelitian Pendidikan: Metode, Pendekatan, dan Jenis*. Jakarta: Kencana.
- Salbino, Sherief. (2015). *Buku Pintar Gadget Android untuk Pemula*. Jakarta: Kunci Komunikasi.
- Sedra, A. S., & Smith, K. C. (2015). *Microelectronic circuits* (5th ed.). Oxford University Press.
- Siregar, Eveline dan Hadiansyah, Tian. (2018). *Pedoman Pelaksanaan Evaluasi Media Pembelajaran*. UNJ Press. Universitas Negeri Jakarta.
- Sitepu, B. P. (2014). *Pengembangan Sumber Belajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Smaldino, Sharon E., Deborah L. Lowther, and James D. Russell. *Instructional Technology & Media for Learning. Teknologi Pembelajaran dan Media Untuk Belajar*. 9th ed., Kencana Prenada Media Group, 2012.
- Storr, Wayne. (2013, 01 December). *Basic Electronic Tutorials*. Diakses 12 Mei 2025, dari <https://www.electronics-tutorials.ws/>
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.
- Supriyanto, Aji. (2005). *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Salemba Infotek.
- Sutono, M.Kom. (2017). *Modul Elektronika*. Unikom. <https://repository.unikom.ac.id/52584/1/MODUL%20ELEKTRONIKA%20II.pdf>
- Syadida, Qoulun dan Erita, Yeni. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Smart Apps Creator pada Pembelajaran Tematik Terpadu Kelas IV Sekolah Dasar. *Journal of Practice Learning and Educational (JPLED)*. Vol. 2, No. 1, 17-25.
- Wahyudi, Dudi. (2019). Pengembangan E-Modul dalam Pembelajaran Matematika SMA Berbasis Android. *GAUSS: Jurnal Pendidikan Matematika*. Vol. 2, No.2
- Widodo, Thomas Sri. (2002). *Elektronika Dasar*. Jakarta: Salemba Teknik.

- Yuberti, Wardhani. Dyah, Kusuma, dan Latifah, Sri. (2021). Pengembangan Mobile Learning Berbasis Smart Apps Creator Sebagai Media Pembelajaran Fisika. *Physics and Science Education Journal (PSEJ)*. Vol. 1, No. 2, 91-95.
- Yuniandriyani, Eka., Muhaimin, dan Ernawati, M. Dwi wiwik. (2022). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Berbasis TPACK Untuk Meningkatkan Keterampilan Pemecahan Masalah pada Materi Hidrolisis Garam di SMA. *Journal On Teacher Education*. Vol 4. No. 2

