

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman. (2024). Metode Research and Development dalam pendidikan Islam. *Rabbayani*, 4(1), 26–41.
- Ainin, M. (2013). Penelitian pengembangan dalam pembelajaran Bahasa Arab. *OKARA: Jurnal Bahasa dan Sastra*, 8(2), 95–99.
- Anitha, S. (2010). *Media pembelajaran*. Surakarta: Yuna Pustaka.
- Arisanti, L. (2013). *Mozaik Teknologi Pendidikan E-Learning*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Arsyad, A. (1997). *Media pengajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Arsyad, A. (2014). *Media pembelajaran* (Ed. Revisi, Cet. ke-17). Jakarta: Rajawali Pers.
- Diandita, Y. N., Saputra, R., & Zulfiati, H. M. (2023). Pengembangan media pembelajaran berbasis web Google Sites pada pembelajaran IPS sekolah dasar. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*, 9(2), 3339–3341.
- Hafizah, Z., & Samosir, K. (2023). Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis aplikasi Canva untuk meningkatkan kemampuan pemecahan masalah matematis siswa kelas VIII. *Nautical: Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 2(1), 42–53. <https://jurnal.arkainstitute.co.id/index.php/nautical/index>
- Halimah, E. N., Sari, A. P., Herlina, L., & Rofiki, I. (2024). Pengembangan multimedia interaktif berbasis Canva pada materi geometri untuk menstimulasi berpikir kritis siswa kelas 2. *Jurnal Riset Pendidikan Dasar*, 7(2), 206–211. <http://journal.unismuh.ac.id/index.php/jrpd>
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, D., Khairani Harahap, T., Tahrim, T., Anwari, A. M., Rahmat, A., Masdiana, M., & Indra, I. M. (2021). *Media pembelajaran*. Tahta Media Group.
- Komariah, Prasetianingsih Eka. 2019. Perawatan Tangan ,Kaki dan Nail Art dan Rias Wajah Khusus dan Kreatif. Jakarta: Direktorat Pembinaan SMK Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.
- Kusantati, H., Prihatin, P. T., & Wiana, W. (2008). *Tata kecantikan kulit untuk SMK: Jilid 3*. Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan, Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah, Departemen Pendidikan Nasional.
- Mahardika, I. K., Subiki, Anggraeni, N. P., Juanda, D. H., Ubaidillah, M. J., & Amelia, N. (2022). Analisis penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis lingkungan untuk meningkatkan hasil belajar siswa SMA pada

materi fluida dinamis. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(4), 5239–5247.  
<https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i4.3199>

Malau, A. A., Sinaga, J. A., Abrara, D. Y. R., & Daulay, M. A. J. (2024). Perkembangan media pembelajaran interaktif sebagai upaya meningkatkan efektivitas belajar di sekolah dasar. *Jurnal Pemikiran dan Kajian Pendidikan*, 8(4), 136–142.

Munadi, Y. (2008). *Media pembelajaran*. Ciputat: Gaung Persada Press.

Munir. (2013). *Multimedia: Konsep dan aplikasi dalam pendidikan* (Cet. ke-2). Bandung: Alfabeta.

Muttalib, A. N., Ratnawati, R., Ismail, N. H., & Nurkhalizah, S. (2024). Efektivitas penggunaan media pembelajaran interaktif dalam meningkatkan motivasi belajar siswa dalam kurikulum merdeka di UPTD SDN 5 Barru. *Jurnal Pendidikan Inklusif*, 8(10). <https://doi.org/10.23887/jpi.v8i10.2033> OJS

Nugroho, D. (2016). *Pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif pada mata pelajaran teknik elektronika dasar di SMK Negeri 1 Bansari Temanggung* (Skripsi, Universitas Negeri Yogyakarta). Universitas Negeri Yogyakarta.

Okpatrioka. (2023). *Research and development (R&D): Penelitian yang inovatif dalam pendidikan*. Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya, 1(1), 86–100

Puspitasari, D. K., Faslah, R., & Adha, M. A. (2024). Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis aplikasi Canva pada mata pelajaran teknologi perkantoran kelas X di SMK Tunas Pembangunan. *Cendikia: Jurnal Pendidikan dan Pengajaran*, 2(9), 723–732.  
<https://doi.org/10.572349/cendikia.v2i9.2918> Kolibi

Sa'diyah, H., Alfiah, H. Y., Tamin, Z., & Nasaruddin. (2020). Model dalam pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *El Banat: Jurnal Pemikiran dan Pendidikan Islam*, 10(1), 43–46.

Sabjaya, W. (2012). *Media komunikasi pembelajaran*. Jakarta: PT Fajar Interpratama Mandiri.

Sanjaya, W. (2008). *Perencanaan dan desain sistem pembelajaran* (Ed. Pertama, Cet. Pertama). Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Septianingsih, M., Kurnia, D., & Hikmah, N. (2023). Pengembangan multimedia interaktif berbasis platform Genially pada subtema penghematan energi. *PEDAGOGIA: Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 15(1), 34–38.  
<http://journal.unpak.ac.id/index.php/pedagogia>

Setyosari, P. (2015). *Metode penelitian pendidikan dan pengembangan*. Kencana.

- Sugiyono. (2013). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D* (Cetakan ke-19). Alfabeta.
- Sumarni, S. (2019). *Model penelitian dan pengembangan (R&D) lima tahap (MANTAP)*.
- Swasti, M., Hutapea, N. M., & Suanto, E. (2022). Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis discovery learning. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 6(3), 2928–2941. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v6i3.1561>
- Trimansyah. (2021). Kecenderungan media pembelajaran interaktif. *Fitrah: Jurnal Studi Pendidikan*, 11(2), 12–16.
- Universitas Negeri Jakarta. (2022). *Buku pedoman akademik Fakultas Teknik 2022*. Program Studi Pendidikan Tata Rias. <https://www.unj.ac.id>
- Usman, B., & Asnawir. (2002). *Media pembelajaran*. Jakarta: Ciputat Press.
- Waruwu, M. (n.d.). Metode penelitian dan pengembangan (R&D): Konsep, jenis, tahapan dan kelebihan. *Jurnal Pendidikan dan Pengajaran*.
- Widodo, B. S. (n.d.). Metode penelitian pendidikan: Pendekatan sistematis & komprehensif. *Jurnal Pendidikan dan Pengajaran*.
- Widuri, W., Fatimah, A. E., & Purba, A. (2024). Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis Problem Based Learning menggunakan aplikasi Canva untuk meningkatkan hasil belajar siswa. *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, 7(3), 799–806.
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya media pembelajaran dalam proses belajar mengajar. *Journal on Education (JoE)*, 5(2), 3928–3936. <http://jonedu.org/index.php/joe>
- Yudo, A., Cidesco, & Rastam, D. (2016). *Merias wajah foto/film karakter dan fantasi*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Kursus dan Pelatihan, Kemdikbud.