

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERSETUJUAN SKRIPSI .....</b>	Error! Bookmark not defined.
<b>ABSTRAK .....</b>	iii
<b>ABSTRACT .....</b>	iv
<b>SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....</b>	v
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	vi
<b>DAFTAR ISI .....</b>	viii
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xi
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	xii
<b>DAFTAR BAGAN .....</b>	xiii
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	1
A. Analisis Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	7
C. Ruang Lingkup.....	8
D. Fokus Pengembangan .....	9
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	10
A. Kajian Pustaka Membaca Permulaan Anak Usia 5-6 Tahun....	10
1. Pengertian Kemampuan Membaca.....	10
2. Tahapan Membaca Permulaan Usia 5-6 tahun .....	14
3. Karakteristik Perkembangan Bahasa Usia 5-6 tahun.....	19
4. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Kemampuan Membaca .	24
B. Kajian Pustaka Fokus Pengembangan.....	27
1. Pengertian Media.....	27
2. Manfaat dan Fungsi Media.....	29
3. Jenis – jenis Media .....	31
4. Pengertian Bermain dan Permainan .....	33
5. Manfaat dan Fungsi Bermain dan Permainan .....	35
6. Klasifikasi Bermain dan Permainan .....	38
7. Pengertian Permainan Ular Tangga .....	40

8. Pengertian Permainan Karpet Mari Membaca (KARICA) .....	42
9. Karakteristik Permainan Karpet Mari Membaca (KARICA) ...	44
10. Langkah-Langkah Permainan Karpet Mari Membaca (KARICA).....	45
11. Tujuan Pembelajaran Permainan Karpet Mari Membaca (KARICA).....	46
C. Kajian Pustaka Penelitian yang Relevan .....	47
<b>BAB III STRATEGI DAN PROSEDUR PENGEMBANGAN .....</b>	<b>50</b>
A. Strategi Pengembangan.....	50
1. Tujuan Pengembangan.....	50
2. Metode Pengembangan.....	50
3. Responden Pengembangan.....	51
4. Instrument Pengumpulan Data.....	53
B. Prosedur Pengembangan.....	55
1. Tahap Analisis ( <i>Analyze</i> ).....	56
2. Tahap Perancangan ( <i>Design</i> ) .....	56
3. Tahap Pengembangan ( <i>Develop</i> ).....	57
4. Tahap Implementasi ( <i>Implement</i> ).....	65
5. Tahap Evaluasi ( <i>Evaluate</i> ) .....	65
C. Teknik Evaluasi.....	65
<b>BAB IV HASIL PENGEMBANGAN .....</b>	<b>68</b>
A. Deskripsi Produk .....	68
1. Nama Produk .....	68
2. Tujuan Produk .....	69
3. Sasaran Produk.....	69
B. Karakteristik Produk.....	70
1. Karpet Permainan.....	70
2. Kartu Baca Bergambar .....	71
3. Dadu.....	81
4. Buku Pedoman Permainan .....	82
C. Prosedur Pemanfaatan Produk .....	83
1. Tahapan Pengembangan Produk .....	83
2. Hasil Uji Coba Produk.....	99

D. Analisis Hasil Pengembangan .....	105
1. Kelebihan Produk .....	106
2. Kekurangan Produk.....	107
3. Kebermanfaatan Produk.....	107
E. Keterbatasan Pengembangan Produk .....	107
<b>BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN .....</b>	<b>109</b>
A. Kesimpulan.....	109
B. Implikasi .....	110
C. Saran .....	112
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>114</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 3 1 Kisi-kisi instrument untuk Ahli Materi.....	53
Tabel 3 2 Kisi-kisi Intrument untuk Ahli Media.....	54
Tabel 3 3 Kisi-kisi Instrument untuk Anak Didik .....	54
Tabel 3 4 Tabel Rancangan Permainan.....	57
Tabel 3 5 Alat dan Bahan .....	58
Tabel 3 6 Tabel Skala Likert .....	67
Tabel 3 7 Tabel Skala Guttman .....	67
Tabel 4 1 Spesifikasi Kartu Baca Bergambar.....	72
Tabel 4 2 Desain Karpet Mari Membaca.....	85
Tabel 4 3 Alat dan Bahan .....	87
Tabel 4 4 Proses pembuatan Media Permainan KARICA .....	90
Tabel 4 5 Tahap Kegiatan Pembuka.....	95
Tabel 4 6 Tahap Kegiatan Inti .....	96
Tabel 4 7 Tahap Kegiatan Penutup .....	97
Tabel 4 8 Pertemuan, Komentar, dan Hasil bersama Ahli Media .....	99
Tabel 4 9 Rekapitulasi Hasil Penilaian Ahli Media (Expert Judgment) .....	100
Tabel 4 10 Pertemuan, Komentar, dan Hasil bersama Ahli Materi .....	101
Tabel 4 11 Rekapitulasi Hasil Penilaian Ahli Materi (Expert Judgment) .....	102
Tabel 4 12 Daftar Nama Inisial Anak TK Nur Al Hidayah Sesi 1 .....	103
Tabel 4 13 Daftar Nama Inisial Anak TK Nur Al Hidayah Sesi 2 .....	103
Tabel 4 14 Rekapitulasi Hasil Uji Coba Anak .....	104

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 3 1 Design Awal Permainan Karpet Mari Membaca.....	62
Gambar 3 2 Proses Design Permainan Karpet Mari Membaca .....	62
Gambar 3 3 Proses Design Kartu Baca.....	62
Gambar 3 4 Proses Pembuatan Dadu.....	63
Gambar 3 5 Proses Penempelan Sticker Angka .....	63
Gambar 3 6 Karpet Mari Membaca .....	64
Gambar 3 7 Kartu Baca Bergambar.....	64
Gambar 3 8 Dadu.....	64
Gambar 4 1 Desain Karpet Mari Membaca .....	71
Gambar 4 2 Desain Dadu 1 .....	81
Gambar 4 3 Desain Dadu 2 .....	81
Gambar 4 4 Desain Buku Pedoman Permainan.....	82
Gambar 4 5 Bersama Anak sesi 1 di TK Nur Al Hidayah .....	97
Gambar 4 6 Bersama Anak sesi 2 di TK Nur Al Hidayah .....	98

## DAFTAR BAGAN

Bagan 3.1 Model Pengembangan ADDIE ..... 55



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Ahli Media .....	118
Lampiran 2 Ahli Materi .....	127
Lampiran 3 Uji Coba TK Nur Al Hidayah Tebet.....	136
Lampiran 4 Buku Pedoman Permainan .....	142
Lampiran 5 Foto Uji Coba Pada Anak Usia 5-6 tahun .....	156

