

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, mila alfiani. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Tema 7 Subtema 1 Siswa Kelas IV Di SDN 1 Tekenglagahan*. 2, 15–31.
- Alhamid, T., & Anufi, B. (2019). *INSTRUMEN PENGUMPULAN DATA*. 1–20.
- Amanullah, M. A. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran *Flipbook* Digital Guna Menunjang Proses Pembelajaran Di Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 8(1), 37. <https://doi.org/10.24269/dpp.v0i0.2300>
- Dakhi, Y. (2016). IMPLEMENTASI POAC TERHADAP KEGIATAN ORGANISASI DALAM MENCAPAI TUJUAN TERTENTU. *Jurnal Warta Edisi*, 7.
- Dicky Perwira Ompusunggu, & Nina Irenetia. (2023). Pentingnya Manajemen Keuangan Bagi Perusahaan. *CEMERLANG: Jurnal Manajemen Dan Ekonomi Bisnis*, 3(2), 140–147. <https://doi.org/10.55606/cemerlang.v3i2.1129>
- Effendi, H., & Hendriyani, Y. (2020). The Conceptual and Hypothetical Model of Interactive Blended Problem Based Learning. *JPI (Jurnal Pendidikan Indonesia)*, 8(2). <https://doi.org/10.23887/jpi-undiksha.v8i2.24162>
- Ellysia, A., & Irfan, D. (2021). Pengembangan e-Modul Dengan Flip PDF Professional pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika)*, 9(3). <https://doi.org/10.24036/voteteknika.v9i3.113525>
- Fadilla, Z., Zaini, P. M., Zaini, P. M., & Lawang, K. A. (2023). *Metodologi penelitian kuantitatif* (Issue May).
- Farahin Rachman Laraphaty, N., Riswanda, J., Putri Anggun, D., Engga Maretha, D., & Ulfa, K. (2021). Review: PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MODUL ELEKTRONIK (E-MODUL). *Inovasi Dan Tantangan Pembelajaran Serta Riset Biologi Berbasis Islami Di Era Pandemi*, 145–156. <http://proceedings.radenfatah.ac.id/index.php/semnaspbio>
- Hairinal, K., Suratno, S., & Aftiani, R. Y. (2021). berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran e-book berbasis Flip PDF Professional untuk meningkatkan kemandirian belajar dan mat belajar siswa pada mata pelajaran Ekonomi siswa kelas X IIS 1 SMA Negeri 2 Kota Sungai Penuh”. *Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 2(1), 458–470.
- Hanafi. (2017). The Concept of Research in Education. *Saintifika Islamica: Jurnal Kajian Keislaman*, 4, 129–150. <https://doi.org/10.4324/9780367352035-10>
- Haryati, S. (2012). Research And Development (R&D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian Dalam. *Academia*, 37(1), 13.

- Hikmah, N., Hamid, M., & Syamsurijal. (2021). PENGEMBANGAN E-MODUL INTERAKTIF PADA MATA KULIAH JARINGAN KOMPUTER DI PRODI PTIK JTIC FT UNM. *Jurnal MediaTIK : Jurnal Media Pendidikan Teknik Informatika Dan Komputer*, 4.
- Ihsani, A. N. N. (2012). Pengembangan Salon Kecantikan Sebagai Pilihan Usaha Lulusan Tata Kecantikan. *Prosiding Pendidikan Teknik Boga Busana*, 7(1).
- Istiqoma, M., Nani Prihatmi, T., & Anjarwati, R. (2023). Modul Elektronik Sebagai Media Pembelajaran Mandiri. *Prosiding SENIATI*, 7(2). <https://doi.org/10.36040/seniati.v7i2.8016>
- Jafnihirida, L., Suparmi, Ambiyar, Rizal, F., & Pratiwi, K. E. (2023). Efektivitas Perancangan Media Pembelajaran Interaktif E-Modul. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 3(1), 227–239. <https://j-innovative.org/index.php/Innovative/article/view/2734>
- Januszweski, A., & Molenda, M. (2008). *Educational Technology*.
- Judijanto, L., Muhammadijah, M. U., Bosowa, U., Boari, Y., Ottow, U., Papua, G., & Laksono, R. D. (2024). *METODOLOGI RESEARCH AND DEVELOPMENT (Teori dan Penerapan Metodologi RnD)* (Issue June).
- Khansa, A. Z. (2020). *PENGARUH PENGETAHUAN KEWIRAUSAHAAN TERHADAP MINAT MAHASISWA TATA RIAS DALAM BERWIRAUSAHA SALON MELALUI EFIKASI DIRI*. 1–8.
- Lastri, Y. (2023). Pengembangan Dan Pemanfaatan Bahan Ajar E-Modul Dalam Proses Pembelajaran. *Jurnal Citra Pendidikan*, 3(3), 1139–1146. <https://doi.org/10.38048/jcp.v3i3.1914>
- Lomantojo, A. A., & Purwoko, G. H. (2023). *PERANCANGAN BEAUTY SALON & SPA DENGAN PENDEKATAN HEALING ENVIRONMENT*. 1–21.
- LSPR. (2023). *Manajemen SDM Adalah: Pengertian, Fungsi, dan Tujuan*. <https://www.lspr.ac.id/manajemen-sdm-adalah/>
- Masithoh, A. (2022). Pengaruh Model Pembelajaran Jigsaw Menggunakan Media *Flipbook* Terhadap Hasil Belajar IPS Kelas V SD. *Jurnal BELAINDIKA (Pembelajaran Dan Inovasi Pendidikan)*, 4(1). <https://doi.org/10.52005/belaindika.v4i1.80>
- Maydiantoro, A. (2021). Model-Model Penelitian Pengembangan (Research and Development). *Respository LPPM Unila*, 10, 1–8. [http://repository.lppm.unila.ac.id/34333/1/Model-Model Penelitian dan Pengembangan.pdf](http://repository.lppm.unila.ac.id/34333/1/Model-Model%20Penelitian%20dan%20Pengembangan.pdf)

- Mesra, R. (2023). Research & Development Dalam Pendidikan. In *Https://Doi.Org/10.31219/Osf.Io/D6Wck*.
- Muadin, A. (2017). *MANAJEMEN PEMASARAN PENDIDIKAN PONDOK PESANTREN TAHFIDZ QUR'AN*. 05(November), 293–308. <https://doi.org/10.21274/taalum.2017.5.2.293-308>
- Najuah, Lukitoyo, P. S., & Wirianti, W. (2020). Modul Elektronik: Prosedur Penyusunan dan Aplikasinya. In *Yayasan Kita Menulis*.
- Nordiansyah, M. R. (2021). *PENGEMBANGAN MODUL PEMBELAJARAN PAI DAN BUDI PEKERTI MENGGUNAKAN MEDIA FLIPBOOK APLIKASI KVISOFT FLIPBOOK MAKER UNTUK MENINGKATKAN PRESTASI BELAJAR SISWA KELAS VIII SMP MUHAMMADIYAH 06 DAU-MALANG*. 113.
- Padwa, T. R., & Erdi, P. N. (2021). Penggunaan E-Modul Dengan Sistem Project Based Learning. *JAVIT: Jurnal Vokasi Informatika*, 21–25. <https://doi.org/10.24036/javit.v1i1.13>
- Pandowo, A., Manado, U. N., Ulma, R. O., & Asmalinda, A. (2024). *Manajemen pemasaran. November*.
- Panji, F. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Kehadiran Siswa Berbasis Website. *Juwara Jurnal Wawasan Dan Aksara*, 2(2). <https://doi.org/10.58740/juwara.v2i2.44>
- Patmawati, T., & Kholiq, A. (2021). Development of 3D E-FIST as A Teaching Material for E-Learning on Temperature and Heat Materials. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika*, 5(1), 70. <https://doi.org/10.20527/jipf.v5i1.2854>
- Puspitasari, A. D. (2019). Penerapan Media Pembelajaran Fisika Menggunakan Modul Cetak dan Modul Elektronik Pada Siswa SMA. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 7(1), 17–25. <http://journal.uin-alauddin.ac.id/indeks.php/PendidikanFisika>
- Putrianata, D., & Chairunisa, E. D. (2020). Pengembangan E-Modul Pembelajaran Sejarah Perjuangan Tokoh-Tokoh Militer Pejuang Kemerdekaan Di Sumatera Selatan. *Kalpataru: Jurnal Sejarah Dan Pembelajaran Sejarah*, 5(2), 152–157. <https://doi.org/10.31851/kalpataru.v5i2.3553>
- Qamariah, N., & Windiyani, T. (2023). Pengembangan E-Modul Berbasis Flip Pdf Professional Pada Materi Pecahan. *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 9(2), 1274–1283. <https://doi.org/10.36989/didaktik.v9i2.765>
- Razali, G. (2023). *Metodologi Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan Kombinasi* (Issue December).

- Rianda, M., Rostamailis, R., & Yanita, M. (2015). Manajemen Usaha Salon Kecantikan di Kecamatan Padang Timur. *Journal of Home Economics and Tourism*, 151(September), 10–17.
- Rusiadi. (2020). Variasi Metode Dan Media Pembelajaran. *Jurnal Alwatzikhoebillah: Kajian Islam*, 6(2), 10–21.
- Salsabila, U. H., & Agustian, N. (2021). PERAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN DALAM PEMBELAJARAN. 3, 123–133.
- Samsinar, S. (2019). Urgensi Learning Resources (Sumber Belajar). *Jurnal Kependidikan*, 13, 194–205.
- Samsumi. (2023). Manajemen Sumber Daya Manusia. *Bisnis, Manajemen Dan Akuntansi*, 1(3), 187–193.
- Sappaile, B. I. (2007). KONSEP INSTRUMEN PENELITIAN PENDIDIKAN. *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 13(66), 379-391, 13(66). <https://doi.org/10.24832/jpnk.v13i66.356>
- Schunk, D. H. (2012). *Learning Teories*.
- Sekarini, G., & Susanti, S. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Kasir Pada CV Jois Salon. *EProsiding Sistem Informasi (POTENSI)*, 2(1). <http://eprosiding.ars.ac.id/index.php/psi/article/view/326>
- Setiadi, M. I., Muksar, M., & Suprianti, D. (2021). Penggunaan Media Pembelajaran *Flipbook* Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Siswa. *JISIP (Jurnal Ilmu Sosial Dan Pendidikan)*, 5(4), 1067–1075. <https://doi.org/10.58258/jisip.v5i4.2542>
- Setyawan, A., & Faqih, F. I. (2022). Flip PDF Professional Application as ICT-Based Learning Media in the Era of Merdeka Belajar. *The 2nd International Conference of Humanities and Social Science* , 350–356. <https://www.bps.go.id/>,
- Slamet, F. A. (2022). *MODEL PENELITIAN PENGEMBANGAN (R n D)* (R. Risdiantoro (ed.)). Institut Agama Islam Sunan Kalijogo Malang.
- Sriwahyuni, I., Risdianto, E., & Johan, H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Menggunakan Flip Pdf Professional Pada Materi Alat-Alat Optik Di Sma. *Jurnal Kumparan Fisika*, 2(3), 145–152. <https://doi.org/10.33369/jkf.2.3.145-152>
- Sriyanti, I., Almafie, M. R., Marlina, L., & Jauhari, J. (2021). The effect of Using *Flipbook*-Based E-modules on Student Learning Outcomes. *Kasuari: Physics Education Journal (KPEJ)*, 3(2), 69–75.

<https://doi.org/10.37891/kpej.v3i2.156>

- Sugiantara, I. P., Listarni, N. M., & Pratama, K. (2024). Urgensi Pengembangan Media Pembelajaran Lingkaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Literasi Digital*, 4(1), 73–80. <https://doi.org/10.54065/jld.4.1.2024.448>
- Sugiyono. (2013). *METODE PENELITIAN KUANTITATIF, KUALITATIF DAN R&D*.
- Sukiman, M. P. (2012). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN* (M. A. Salmulloh (ed.)). PEDAGOGIA, PT Pustaka Insan Madani.
- Suryani, L., & Listia Apriliyanti, D. (2023). Pelatihan Pembuatan E-Module Menggunakan Aplikasi Canva. *Abdimas Siliwangi*, 06(01), 363–370.
- Wagner III, J. A., & Hollenbeck, J. R. (2020). Organizational Behavior. In *Organizational Behavior*. <https://doi.org/10.4324/9780203763209>
- Wulan, M. (2003). *Analisis Loyalitas Konsumen Terhadap Program Management Musik Di Maestro School of Music and Art*. 7–32.
- Yuliandira, K. (2018). Strategi Pengelola Jasa Usaha Sanggar Rias Pengantin Dalam Menjaga Kualitas Pelayanan Untuk Kepuasan Pelanggan (Studi Kasus Pada Sanggar Rias Pengantin Di Jakarta Selatan). (*Doctoral Dissertation, Universitas Negeri Jakarta*).

Intelligentia - Dignitas