

DAFTAR PUSTAKA

- Agus, Suheri. 2006. Animasi Multimedia Pembelajaran. *Jurnal Media Teknologi*, 2.1.
- A.M, Sardiman. 2006. Interaksi dan Motivasi Belajar-Mengajar. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. 2015. Media Pembelajaran. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Asyar, Rayanda. 2012. Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Daryanto, Tutik Rachmawati. 2015. Teori Belajar dan Proses Pembelajaran yang Mendidik. Yogyakarta: Gava Media.
- Daryanto. 2010. Media Pembelajaran. Yogyakarta: Gava Media.
- Djamarah, Syaiful Bahri, and Dan Zain. 2014. Aswan. Strategi Belajar Mengajar.
- Ending Mulyaningsih. 2011. Metodologi Penelitian Terapan Bidang Pendidikan. Bandung: Alfabeta.
- Febri Efanudin, Achmad. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar Untuk Siswa Kelas X Jurusan Rpl Di SMK Krian 1 Sidoarjo. *IT-Edu: Jurnal Information Technology and Education*.
- Hamalik, Oemar. Proses Belajar Mengajar. Bumi Aksara. 2004.
- Iskandar, Wiryokusumo, and Mulyadi Usman. 2011. Dasar-Dasar Pengembangan Kurikulum. Bina Aksara, 19.
- Muhson, Ali. 2010. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 8.2.
- Noviyanto, Tri Suwarno Handoko, Nengsih Juanengsih, and Eny S. Rosyidatun. 2015. Penggunaan Media Video Animasi Sistem Pernapasan Manusia Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Biologi. *EDUSAINS*, 7.1, 57-6.
- Probowati, Inayah. 2014. Pengembangan Media Pembelajaran Mekanika Teknik Berbasis Animasi di SMK Teknik Gambar Bangunan Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. Skripsi S1. Surakarta: FKIP UNS.

- Purwanti, Budi. 2015. Pengembangan Media Video Pembelajaran Matematika Dengan Model Assure. *Jurnal Kebijakan dan Pengembangan Pendidikan*, 3.1.
- Ratnasari, Jufita. “Penerapan Model Pembelajaran Inkuiri Terbimbing Berbasis Kegiatan Laboratorium Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Elastisitas Kelas X SMA Negeri 2 Sidoarjo.” *Inovasi Pendidikan Fisika* 5.2 (2016).
- Safitri, Ima Wjayanti. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Mata Kuliah Kesehatan dan Keselamatan Kerja (K3) di Pendidikan Teknik Bangunan Universitas Negeri Jakarta.
- Sudjana, Nana. 2005. *Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*, (Bandung: CV. Alfabeta, 2011), H.297.
- Sumarno, Alim. 2012. Perbedaan Penelitian dan Pengembangan. Tersedia Online: <http://blog.alimsumarno.com/perbedaan-penelitian-dan-pengembangan> Di akses pada tanggal, 2012, 9.
- Utami, D. 2007. Animasi Dalam Pembelajaran. Online: www.uny.ac.id/akademik/default.php.
- Vaughan, Mitchell, et al. 2004. *Multimedia System With Pre-Stored Equalization Sets For Multiple Vehicle Environments. U.S. Patent Application No. 10/318,418*.
- Virdayana. 2011. Pengembangan Model Pembelajaran Realistic Mathematic Education (RME) pada Mata Pelajaran Mekanika Teknik Bangunan Untuk Meningkatkan Efektifitas Hasil dan Proses Belajar. Surakarta: FKIP UNS.
- Wardoyo, Tri Cipto Tunggul, and Faqih Ma’arif, M. T. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi pada Mata Pelajaran Mekanika Teknik di SMK Negeri 1 Purworejo. *E-Journal Pend. Teknik Sipil Dan Perencanaan*, 3.3: 1.