

**PENGARUH PERMAINAN TRADISIONAL BENTENGAN
TERHADAP PERILAKU KEJUJURAN PADA
ANAK USIA 8-9 TAHUN**



Intelligentia - Dignitas
**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Olahraga**

**PROGRAM STUDI OLAHRAGA REKREASI
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN DAN KESEHATAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
JULI, 2025**



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Putri Hesti Fani .
NIM : 1605 6210 34 .
Fakultas/Prodi : Fakultas Ilmu Kolahragaan dan Kesehatan / Olahraga Rekreasi.
Alamat email : faniroona6@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Pengaruh Permainan Tradisional Bentengan
Terhadap Perilaku Kejujuran Pada Anak
Usia 8-9 Tahun .

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 01 Agustus 2025

Penulis

(Putri Hesti Fani .)
nama dan tanda tangan

PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun diperguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena makalah ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Intelligentia - Dignitas

Jakarta, Juli 2025

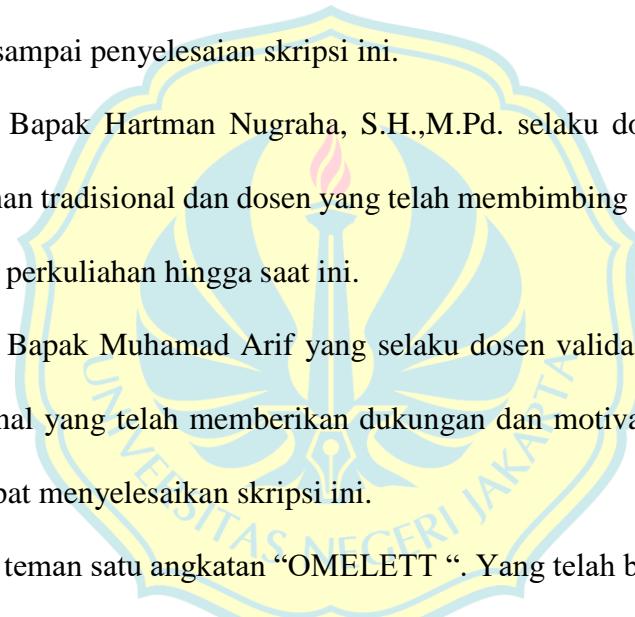


Putri Hesti Fani

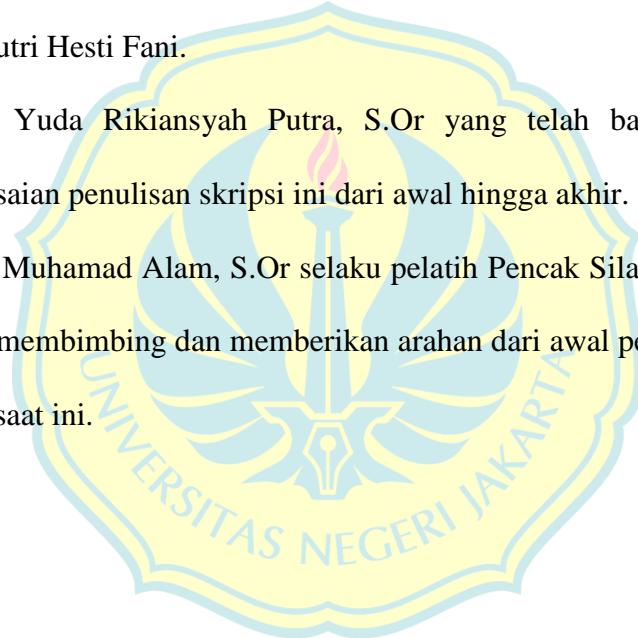
NIM.1605621034

LEMBAR PERSEMBAHAN

1. Terima kasih kepada Allah SWT Karena hanya atas izin dan karunia-Nya lah maka skripsi ini dapat dibuat dan selesai tepat pada waktunya. Puji Syukur yang tak terhingga pada Allah SWT penguasa alam yang meridhoi dan mengabulkan segala do'a.
2. Kepada kedua orang tua saya yang selalu menjadi sebuah alasan utama saya untuk dapat bertahan dalam setiap proses yang saya jalani selama perkuliahan ini. Kepada Mamah Susanti dan Bapak Kadirun, terima kasih telah mendidik, mendoakan, memberikan semangat dan motivasi kepada saya, sehingga saya dapat menyelesaikan pendidikan sampai sarjana. Terima kasih atas segala bentuk bantuan, dukungan, semangat serta doa yang diberikan selama ini. Terima kasih atas nasihat yang diberikan, serta menjadi penguat yang paling hebat terutama saat penyusunan skripsi ini.
3. Kepada adik saya Rima Diani terimakasih telah memberikan dukungan kepada kakakmu ini.
4. Kepada Bapak Dr. Drs. Zulham M.Si., MCE selaku Koorprodi Olahraga Rekreasi yang telah memberikan dukungan dan semangat untuk saya dalam menyusun skripsi ini.
5. Kepada Bapak Masnur Ali M.Pd selaku dosen pembimbing satu terima kasih atas segala bentuk bantuan, dukungan, semangat selama saya menyusun skripsi sampai selesai menyelesaikan skripsi ini.

- 
6. Kepada Bapak Dr. Abdul Kholik., M.Pd selaku pembimbing akademik yang telah memberikan bimbingan kepada saya selama perkuliahan sampai selesai skripsi ini.
 7. Kepada Ibu Prof. Dr. Sri Nuraini M.Pd selaku dosen pembimbing kedua saya terima kasih telah memberikan arahan dan support selama skripsi ini.
 8. Kepada Dr. Aryati Mowll.,M.Pd, M. Ed selaku validasi ahli tim praktisi psikologi yang banyak membantu dalam mengarahkan saya saat menyusun skripsi sampai penyelesaian skripsi ini.
 9. Kepada Bapak Hartman Nugraha, S.H.,M.Pd. selaku dosen ahli validasi permainan tradisional dan dosen yang telah membimbing dan mengarahkan disetiap perkuliahan hingga saat ini.
 10. Kepada Bapak Muhamad Arif yang selaku dosen validasi ahli permainan tradisional yang telah memberikan dukungan dan motivasinya untuk saya agar dapat menyelesaikan skripsi ini.
 11. Kepada teman satu angkatan “OMELETT ”. Yang telah berjuang bersama-sama dari awal perkuliahan sampai akhir perkuliahan. Suka, duka, canda, dan tawa telah kita lewati bersama. Saya berharap apa yang telah kita lewati akan kalian ingat selalu dan bisa jadi cerita indah di masa yang akan datang nanti. Terima kasih telah berjuang bersama-sama dari masa PKKMB, PKMP, OBCB, setiap mata kuliah Olahraga Rekreasi dan kegiatan Olahraga Rekreasi lainnya.
 12. Kepada kepala sekolah SDS Insan Teratai yang telah memberikan izin dan dukungan untuk penelitian disekolah ini.

13. Kepada anak-anak dari SDS Insan Teratai yang mau membantu dalam penelitian dan skripsi.
14. Kepada diri saya sendiri yang sudah mau berjuang dari awal perkuliahan sampai akhir perkuliahan. Susah, senang, canda, dan tawa saya rasakan selama berkuliah di Universitas Negeri Jakarta Program Studi Olahraga Rekreasi. Terima kasih karena sudah kuat untuk berjuang untuk menyelesaikan perkuliahan dan tidak memilih untuk menyerah. Sehat selalu untuk Putri Hesti Fani.
15. Kepada Yuda Rikiansyah Putra, S.Or yang telah banyak membantu penyelesaian penulisan skripsi ini dari awal hingga akhir.
16. Kepada Muhamad Alam, S.Or selaku pelatih Pencak Silat saya yang telah banyak membimbing dan memberikan arahan dari awal pendaftaran kuliah sampai saat ini.



Intelligentia - Dignitas

PENGARUH PERMAINAN TRADISIONAL BENTENGAN TERHADAP PERILAKU KEJUJURAN PADA ANAK USIA 8-9 TAHUN

ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui bagaimana perilaku kejujuran melalui permainan tradisional bentengan pada anak usia 8-9 tahun. Penelitian ini dilaksanakan di SDS Insan Teratai, Kabupaten Tangerang, Banten. Adapun penelitian ini dilaksanakan pada bulan Juni 2025 sebanyak 16 anak, teknik pengambilan sampel pada penelitian ini adalah *non-probability sampling*. Dalam penelitian pengumpulan data menggunakan instrumen penelitian berupa angket kejujuran dan teknik analisis, dalam penelitian ini menggunakan *statistic uji-t*. Dalam penelitian ini dilakukan uji validitas dan reabilitas, yang mana dari 20 soal valid dan reabilitas di atas $> 0,60$. Hasil penelitian ini menyatakan bahwa permainan tradisional bentengan berpengaruh terhadap perilaku kejujuran pada anak usia 8-9 tahun. Hal ini terbukti dari hasil analisis data tes awal dan tes akhir kejujuran dianalisis dengan menggunakan uji-t. Dari hasil analisis data diperoleh $t_{hitung} >$ nilai t_{tabel} atau $3.791 > 0.4973$. Dengan terbukti nilai $t_{hitung} >$ nilai t_{tabel} dapat dinyatakan bahwa permainan tradisional bentengan berpengaruh terhadap perilaku kejujuran pada anak usia 8-9 tahun.

Kata Kunci: Permainan Tradisional Bentengan, Kejujuran, anak usia 8-9 tahun.

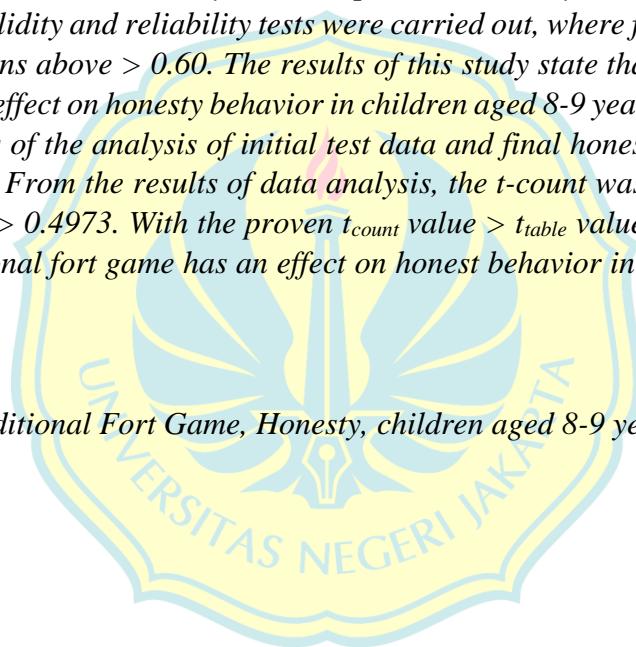
Intelligentia - Dignitas

**THE EFFECT OF TRADITIONAL FORT GAMES
ON HONESTY BEHAVIOR
IN CHILDREN AGED 8-9 YEARS**

ABSTRACT

The purpose of this study was to determine how honest behavior through traditional fort games in children aged 8-9 years. This research was conducted at SDS Insan Teratai, Tangerang Regency, Banten. This research was conducted in June 2025 with 16 children, the sampling technique in this study was non-probability sampling. In the study, data collection used research instruments in the form of honesty questionnaires and analysis techniques, in this study using t-test statistics. In this study, validity and reliability tests were carried out, where from 20 valid and reliable questions above > 0.60 . The results of this study state that traditional fort games have an effect on honesty behavior in children aged 8-9 years. This is evident from the results of the analysis of initial test data and final honesty tests analyzed using the t-test. From the results of data analysis, the t-count was obtained $> t_{table}$ value or $3.791 > 0.4973$. With the proven t_{count} value $> t_{table}$ value, it can be stated that the traditional fort game has an effect on honest behavior in children aged 8-9 years.

Keywords: Traditional Fort Game, Honesty, children aged 8-9 years.



Intelligentia - Dignitas

KATA PENGANTAR

Puji Syukur Saya panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat rahmat-Nya saya dapat menyelesaikan skripsi ini. Penulisan Skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi persyaratan untuk mencapai gelar Sarjana Olahraga Program Studi Olahraga Rekreasi Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta. Saya menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan Skripsi ini.

Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada **Prof. Dr. Nofi Marliana Siregar, S.Pd.,M.Pd.** selaku Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta, Bapak **Dr. Drs. Zulham, M.Si, MCE.** Selaku kordinator program studi Olahraga Rekreasi. Bapak **Dr. Abdul Kholik, M.Pd,** Selaku Dosen Penasihat Akademik,Bapak **Masnur Ali, M.Pd,** Selaku Dosen pembimbing I, yang telah menyediakan waktu, tenaga dan pikiran untuk saya dalam penyusunan skripsi ini, Ibu **Prof. Dr. Sri Nuraini, M.Pd** selaku Dosen pembimbing II, yang telah menyediakan waktu dan membantu dalam hal penyusunan skripsi, **Prof. Dr. Sri Nuraini, M.Pd** selaku Dosen Validasi Ahli Psikologi Olahraga yang telah membimbing dalam membuat kuesioner penelitian dan Ibu **Dr. Aryati Mowll, M.Pd., M.Ed.** Selaku Tim Praktisi Psikologi Olahraga yang telah memberikan semangat dan motivasi saya selama menyusun skripsi, Bapak **Hartman Nugraha, S.H., M.Pd** dan Bapak **Dr. Muhamad Arif M.Pd** selaku Validasi Ahli Permainan Tradisional yang telah membantu saya dalam memberikan arahan untuk penelitian.

Akhir kata penulis berharap semoga Allah SWT berkenan membalaq segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan keolahragaan.

Inteligentia - Dignitas

Jakarta, Juli 2025

PHF

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PERSEMPAHAN	iii
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix

BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Penelitian	8
C. Perumusan Masalah	8
D. Kegunaan Hasil Penelitian	9
BAB II KAJIAN TEORITIK	10
A. Deskripsi Konseptual	10
1. Hakekat Permainan Tradisional	10
2. Hakekat Bentengan	20
3. Hakekat Kejujuran.....	25
B. Penelitian Relevan.....	33
C. Kerangka Berfikir.....	34
D. Hipotesis Penelitian.....	35
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	37
A. Tujuan Penelitian	37
B. Tempat dan Waktu Penelitian	37
C. Metode dan Desain Penelitian.....	38
D. Populasi dan Sampel	38
E. Rancangan Penelitian	39
F. Instrumen Penelitian.....	41

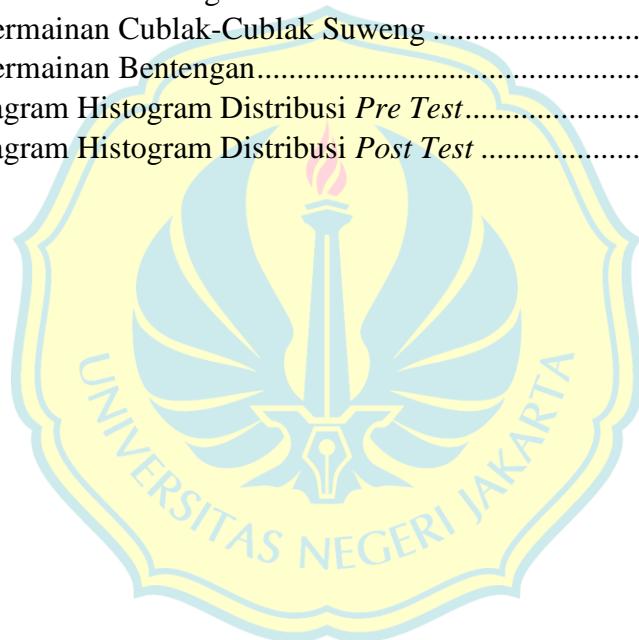
G. Teknik Pengumpulan Data.....	47
H. Teknik Analisis Data.....	48
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	53
A. Deskripsi Data.....	53
B. Pengujian Hipotesis.....	56
C. Pembahasan Hasil Penelitian	59
D. Temuan Penelitian.....	62
E. Keterbatasan Penelitian.....	62
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	64
A. Kesimpulan	64
B. Saran.....	64
DAFTAR PUSTAKA	66
DAFTAR LAMPIRAN	70
RIWAYAT HIDUP.....	116



Intelligentia - Dignitas

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Permainan Bentengan.....	13
Gambar 2.2 Permainan Congklak	14
Gambar 2.3 Permainan Bekel	15
Gambar 2.4 Permainan Boi-boian.....	15
Gambar 2.5 Permainan Lari Balok.....	16
Gambar 2.6 Permainan Petak Umpet.....	17
Gambar 2.7 Permainan Gobak Sodor.....	17
Gambar 2.8 Permainan Engklek	18
Gambar 2.9 Permainan Ular Naga	19
Gambar 2.10 Permainan Cublak-Cublak Suweng	19
Gambar 2.11 Permainan Bentengan.....	23
Gambar 4.1 Diagram Histogram Distribusi <i>Pre Test</i>	55
Gambar 4.2 Diagram Histogram Distribusi <i>Post Test</i>	56



Intelligentia - Dignitas

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	33
Tabel 2.2 Kerangka Berfikir	35
Tabel 3.1 <i>Pretest-Posttest Control Group Design</i>	38
Tabel 3.2 Rancangan <i>Treatment</i> Penelitian	40
Tabel 3.3 Skala <i>Likert</i>	45
Tabel 3.4 Penilaian Skala <i>Likert</i> Positif	45
Tabel 3.5 Penilaian Skala <i>Likert</i> Negatif	45
Tabel 3.6 Kisi-kisi Angket Kejujuran	46
Tabel 3.7 Uji Validitas Instrumen	48
Tabel 3.8 Butir Soal Valid	49
Tabel 3.9 Uji Reabilitas Instrumen	50
Tabel 4.1 Deskripsi Statistik	53
Tabel 4.2 Distribusi <i>Frekuensi</i> Skor <i>Pre-Test</i>	54
Tabel 4.3 Distribusi <i>Frekuensi</i> Skor <i>Post-Test</i>	55
Tabel 4.4 Uji Normalitas Shapiro Wilk	57
Tabel 4.5 Uji Homogenitas	57
Tabel 4.6 Uji <i>Paired Samples Test</i>	58



Intelligentia - Dignitas

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Pengajuan Judul Skripsi.....	70
Lampiran 2 Pengajuan Dosen Pembimbing.....	71
Lampiran 3 Surat Tugas	72
Lampiran 4 Surat Validasi Ahli	73
Lampiran 5 Surat Permohonan Penelitian Bakhum	77
Lampiran 6 Surat Balasan Penelitian	78
Lampiran 7 Instrumen Penelitian Variabel Kejujuran (Uji Coba)	79
Lampiran 8 Instrumen Penelitian Variabel Kejujuran (Final)	83
Lampiran 9 Uji Validitas Instumen Kejujuran.....	86
Lampiran 10 T_{tabel} Alpha 5%	90
Lampiran 11 Uji Reabilitas	91
Lampiran 12 Dokumentasi Penelitian.....	92
Lampiran 13 Variasi Permainan Bentengan	105



Intelligentia - Dignitas