

DAFTAR PUSTAKA

- Acharya, A., & Sinha, D. (2013). Assessing the Quality of M-Learning Systems using ISO/IEC 25010. *International Journal of Advanced Computer Research*, 12, 2277–7970.
- Afifah, R. H., Kusumo, S. D., & Selviandro, N. (2024). Pengimplementasian Integration Testing, Performance Testing, dan User Acceptance Testing pada Aplikasi Cafeasy Berbasis Web (Studi Kasus: Café di Daerah Bandung). *Telkom University Open Library*, 11.
- Agripina Shafa, A. (2024). Implementasi Learning Management System dalam Meningkatkan Efektivitas Pembelajaran. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 1(4), 8. <https://doi.org/10.47134/jtp.v1i4.658>
- Arikunto, S. (2016). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Rineka Cipta.
- Aripadono, H. W., & Venessa, K. K. (2023). Pengembangan Front-End Website Sistem Keuangan UMKM di SMK Multistudi Highschool Batam Menggunakan Agile Scrum. *Madani Jurnal Pengabdian Masyarakat dan Kewirausahaan*, 1(2), 90–107. <https://doi.org/10.37253/madani.v2i1.7442>
- Bachaqi, A., Basit, M. S., Indrajit, R. E., & Kurniawan, R. D. (2023). Front End Learning Management System Development Using The Nextjs Framework. *Jurnal Teknik Informatika (JUTIF)*, 4(4), 899–911. <https://doi.org/10.52436/1.jutif.2023.4.4.1273>
- Bahani, F. N., & Kholid, M. H. (2024). Pendidikan dan Teknologi: Optimalkan Pembelajaran di Era Digital. *Indo-MathEdu Intellectuals Journal*, 5(3), 2835–2839. <https://doi.org/10.54373/imeij.v5i3.1141>
- Bin Tahir, T., Rais, M., & Hs, M. A. (2019). Aplikasi Point OF Sales Menggunakan Framework Laravel. *JIKO (Jurnal Informatika dan Komputer)*, 2(2), 55–59. <https://doi.org/10.33387/jiko>

- Bradley, V. M. (2020). Learning Management System (LMS) Use with Online Instruction. *International Journal of Technology in Education*, 4(1), 68. <https://doi.org/10.46328/ijte.36>
- Chastro, C., & Darmawan, E. (2020). Perbandingan Pengembangan Front End Menggunakan Blade Template dan Vue Js. *Jurnal Strategi*, 2.
- Dharma Jaya Bagoes, & Puji Agustini, E. (2022). Perancangan Wireframe User Interface Semesta Baca Menggunakan Figma. *Bina Darma Conference*.
- Direktur Jenderal Pendidikan Vokasi Kementerian Pendidikan Kebudayaan Riset dan Teknologi. (2024). 051_D_O_2024-SK-Pelaksana Program SMK PK 2024-Skema-Reguler-Lanjutan-Tahap-1. <https://www.scribd.com/document/715906227/Sk-Pelaksana-Program-Smk-Pk-2024-Skema-Reguler-Lanjutan-Tahap-1>
- Dwiyanto, B., & Putro, H. P. (2022). Pengembangan Front-End Sistem Manajemen Kuis dengan Service Oriented Architecture. *Jurnal Universitas Islam Indonesia*.
- Gedam, M. N., & Meshram, B. B. (2023). Proposed Secure Activity Diagram for Software Development. *IJACSA (International Journal of Advanced Computer Science and Applications)*, 14(6). www.ijacsa.thesai.org
- Handayani, S. Y., & Kurniawan, A. (2020). Rancang Bangun Prototipe Pengendali Pintu Air Berbasis SMS (Short Message Service) Untuk Pengairan Sawah Menggunakan Arduino. *Jurnal Amplifier Jurnal Ilmiah Bidang-Teknik-Elektro-Dan-Komputer*, 10. https://www.researchgate.net/publication/350728461_Rancang_Bangun_Prototipe_Pengendali_Pintu_Air_Berbasis_SMS_Short_Message_Service_Untuk_Pengairan_Sawah_Menggunakan_Arduino
- Harahap, D. G. S., Salman Alparis Sormin, Hariani Fitrianti, Muh. Rafi'y, & Ferry Irawan. (2023). Implementation of Merdeka Curriculum Using Learning Management System (LMS). *International Journal of Educational Research-Excellence-(IJERE)*, 2(1), 93–99. <https://doi.org/10.55299/ijere.v2i1.439>

- Hasanah, N. F., & Untari, S. R. (2020). Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak (M. Suryawinata, Ed.; 1 ed.). UMSIDA Press.
- Karlina, D., & Indah, D. R. (2022). Perancangan User Interface dan User Experience Sistem Informasi E-learning Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 8(3). <https://doi.org/10.28932/jutisi.v8i3.5412>
- Kepala Badan Standar Kurikulum Dan Asesmen Pendidikan Kementerian Pendidikan Kebudayaan Riset Dan Teknologi. (2022). 024_H_KR_2022-SK-Kabandan-tentang-Konsentrasi-Keahlian-SMK-MAK-Kurikulum-Merdeka. https://kurikulum.kemdikbud.go.id/wp-content/uploads/2022/04/024_H_KR_2022-Salinan-SK-Kabandan-tentang-Konsentrasi-Keahlian-SMK-MAK-Kurikulum-Merdeka.pdf
- Kodali, N. (2024). Tailwind CSS Integration in Angular: A Technical Overview. *International Journal of Innovative Research in Science, Engineering and Technology*, 13(09), 1–14. <https://doi.org/10.15680/IJRSET.2024.1309092>
- Kurniawan, B., & Syarifuddin. (2020). Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Pada Cafetaria No Caffé Di Tanjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemograman PHP Dan MYSQL. *Jurnal TIKAR*. <https://ejurnal.universitaskarimun.ac.id/index.php/teknikinformatika/article/view/153/121>
- Lestari, A., Sucipto, A., Thyo Priandika, A., Apririansyah, A., & Suwarno, Y. (2022). Implementasi Safety Stok Pada Sistem Pengelolaan Stok Pada Toko Si Oemar Bakery Berbasis Web. *TELEFORTECH*, 3(1).
- Maulana, H., Kasmawi, K., & Enda, D. (2020). Buku Penghubung Berbasis Android Menggunakan Metode Prototyping. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 6(3). <https://doi.org/10.28932/jutisi.v6i3.2993>
- Mufti Prasetyo, S., Ivan Prayogi Nugroho, M., Lima Putri, R., & Fauzi, O. (2022). Pembahasan Mengenai Front-End Web Developer dalam Ruang Lingkup Web Development. *BULLET: Jurnal Multidisiplin Ilmu*. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/bullet>

- Nugroho, P., Utomo, M., Turijin, Sugiarto, T., Sugiarta, Rahayu, S. E., Syah, M., & Wicaksono, W. (2023). Panduan Teaching Factory SMK. Dalam *Direktorat Sekolah Menengah Kejuruan*. Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
https://kurikulum.kemdikbud.go.id/file/1706840070_manage_file.pdf
- Pradana, A. R., Idris, M., Kom, S., & Kom, M. (2021). Implentasi User Experince Pada Perancangan User Interface Mobile E-learning Dengan Pendekatan Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center). *Jurnal Universitas Islam Indonesia*, 2. <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/19447/11547>
- Pressman, R. S. (2002). Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku Satu) (1 ed.). Penerbit Andi.
- Pricillia, T., & Zulfachmi. (2021). Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak Waterfall, Prototype, RAD. *Bangkit Indonesia*.
- Rohi Abdulloh. (2016). Easy & Simple Web Programming : Belajar Pemrograman Website Secara Efektif Dan Efisien (1 ed.). PT Elex Media Komputindo.
- Rohmanto, R., & Setiawan, T. (2022). Perbandingan Efektivitas Sistem Pembelajaran Luring dan Daring Menggunakan Metode Use case dan Sequence Diagram. *INTERNAL (Information System Journal)*, 5(1), 53–62.
<https://doi.org/10.32627>
- Rudi Supriatna. (2020). Implementasi dan User Acceptance Test (UAT) terhadap Aplikasi E-Learning Pada Madrasah Aliyah Negeri (MAN) 3 Kota Banda Aceh. *Pendidikan Teknologi Informasi UIN Ar-Raniry Banda Aceh*, 25–62.
<https://repository.ar-raniry.ac.id/id/eprint/10361>
- Sharma, A., & Kumar. A. (2021). User Acceptance Testing in Software Development: A Review of Methodologies and Challenges. *International Journal of Software Engineering and Technology*, 157–167.
- Simarmata, J., Manuhutu, A. M., & Yendrianof, D. (2021). *Pengantar Teknologi Informasi* (R. Watrionthos, Ed.; 1 ed.). Yayasan Kita Menulis.

- Sonny, S., & Rizki, S. N. (2021). Pengembangan Sistem Presensi Karyawan Dengan Teknologi Gps Berbasis Web Pada PT BPR Dana Makmur Batam. *JURNAL COMASIE*, 04(04).
- Sugiarto, R., & Musyafa, A. (2024). Learning Management System (LMS) pada SMK 1 Barunawati Jakarta. *Jurnal Teknologi Informatika dan Komputer*, 10(2), 768–789. <https://doi.org/10.37012/jtik.v10i2.2422>
- Sugiyono. (2022). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D (2 ed.). ALFABETA Bandung.
- Suhaimah, A., Triayudi, A., & Handayani, E. T. E. (2021). Pengembangan Perpustakaan Online Berbasis Web Menggunakan Metode Prototyping (Studi Kasus Universitas Nasional). *Jurnal JTIK (Jurnal-Teknologi- Informasi-dan-Komunikasi)*, 5(1), 41–48. <https://doi.org/10.35870/jtik.v5i1.199>
- Uminingsih, Ichsanudin, N. M., & Suraya, Y. M. (2022). Pengujian Fungsional Perangkat Lunak Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Metode Black Box Testing Bagi Pemula. *Jurnal Ilmiah Teknik dan Ilmu Komputer*, 1(2), 1–8. <https://doi.org/10.55123>
- Utomo, A., Sutanto, Y., Tiningrum, E., & Susilowati, E. M. (2020). Pengujian Aplikasi Transaksi Perdagangan Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis. *Jurnal Bisnis Terapan*, 4(2), 133–140. <https://doi.org/10.24123/jbt.v4i2.2170>
- Zakso, A. (2023). Implementasi Kurikulum Merdeka Belajar Di Indonesia. *Jurnal Pendidikan Sosiologi dan Humaniora*, 13(2), 916. <https://doi.org/10.26418/j-psh.v13i2.65142>