

**MODEL PERMAINAN TEQBALL
UNTUK ANAK USIA DINI (6-8 TAHUN)**



ALFATH PRATAMA SIREGAR

1605621001

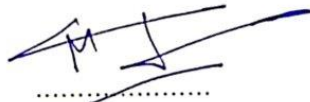
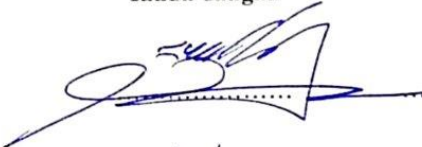
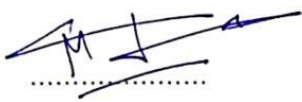
**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Olahraga**

**PROGRAM STUDI OLAHRAGA REKREASI
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN DAN KESEHATAN**

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

2025

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I		
Prof. Dr. Nofi Marlina Siregar, M.Pd NIP. 197701282005012002		22/07 2025
Pembimbing II		
Masnur Ali, M.Pd NIP. 199209012019031014		22/07 2025
Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Dr. Drs. Zulham, M.Si., MCE NIP. 197203022005011002		23/7-2025
Prof. Dr. Nofi Marlina Siregar, M.Pd NIP. 197701282005012002		22/07 2025
Masnur Ali, M.Pd NIP. 199209012019031014		22/07 2025
Novri Asri, M.Pd NIP. 199010112024061003		22/07 2025
dr. Marco Ariono Nainggolan, Sp.K.O NIP. 198903262024061002		22/07 2025

Tanggal Lulus : Jumat 11 Juli 2025



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Alfath Pratama Siregar
NIM : 1605621001
Fakultas/Prodi : Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan / Olahraga Rekreasi
Alamat email : alfathpratama98@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

☒ Skripsi ☐ Tesis ☐ Disertasi ☐ Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Model Permainan Teqball untuk Anak Usia Dini (6-8 Tahun)

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta , 1 Agustus 2025

Penulis

(ALFATH PRATAMA S)
nama dan tanda tangan

PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

1. Skripsi yang saya tulis ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta ataupun di Perguruan Tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni dari sebuah ide, gagasan, dan penelitian saya sendiri yang dibantu oleh arahan dosen pembimbing.
3. Seluruh tulisan dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis oleh orang lain, kecuali pendapat yang dijadikan sebagai acuan dan telah disebutkan nama pengarang serta dicantumkan pada daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila terdapat ketidakbenaran dan penyimpangan dalam pernyataan ini dikemudian hari, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan aturan yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 4 Juli 2025
Yang membuat pernyataan



BBAMX391448882
Alfath Pratama Siregar
NIM.1605621001

LEMBAR PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan puji dan syukur, penulis mempersembahkan skripsi ini kepada :

1. Allah Subhanahu Wa Ta'ala yang telah memberikan kehidupan dan jalan keselamatan serta kebenaran bagi umatnya yang percaya dan beriman kepada- Nya.
2. Kedua orang tua penulis, ayah Robert Syam Siregar dan Ibu Sopiyanthi yang tidak pernah berhenti memberikan doa, dukungan, bimbingan, cinta dan kasih sayang yang tiada habisnya di setiap langkah penulis.
3. Saudara kandung penulis, Alfira Revanna Siregar yang selalu memberikan doa dan menjadi motivasi bagi penulis.
4. Keluarga besar penulis yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang selalu memberikan dorongan dan motivasi bagi penulis untuk bisa menyelesaikan pendidikan di jenjang perkuliahan.
5. Bapak dan Ibu Dosen yang selalu memberikan ilmu pengetahuan serta motivasi kepada penulis.
6. Sahabat seperjuangan penulis di kampus yaitu Yakin, Jomen, Pasha, Mirza, Ryan, Michael, Dobin, Hafiz yang selalu ada dalam kisah suka maupun duka yang penulis alami selama kegiatan perkuliahan. Serta Teman-teman Fakultas Ilmu Keolahragaan 2021 khusus nya program studi Olahraga Rekreasi yang telah memberikan warna baru dalam kisah perkuliahan penulis dan akan menjadi sebuah pengalaman yang sangat luar biasa untuk dikenang.
7. Almamater Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan Universitas Negeri Jakarta

MODEL PERMAINAN TEQBALL UNTUK ANAK USIA DINI (6-8 TAHUN)

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan membuat model permainan teqball untuk anak usia dini (6-8 tahun) dalam aspek meningkatkan minat. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Research and Development* dengan menggunakan model ADDIE. Hasil validasi dan revisi para ahli menciptakan 13 model permainan teqball yang kemudian di implementasikan pada subjek penelitian yaitu 10 anak usia dini di lingkungan RW 6, Kayu putih kecamatan pulogadung, kota jakarta timur dan menghasilkan buku model permainan teqball dengan 13 variasi permainan yang layak diterapkan. Keunggulan permainan ini adalah kemudahan dalam bermain, tidak memerlukan alat yang sulit ditemukan, dan memberikan aktivitas yang menyenangkan dengan banyak manfaat. Hasil implelementasi permainan teqball untuk anak usia dini menunjukkan peningkatan minat yang signifikan, hasil tes awal menunjukkan nilai sebanyak 502 dengan rata-rata setiap anak mendapat hasil 50%, dan hasil tes akhir mendapatkan nilai sebanyak 805 dengan rata-rata setiap anak mendapat hasil 81%. Setelah melalui proses presentase maka hasil efektivitas yang didapatkan oleh anak usia 6-8 tahun melalui model permainan teqball untuk anak usia dini 6-8 tahun sejumlah 62%. Hal ini membuktikan bahwa model permainan teqball **efektif** untuk meningkat kan minat pada anak usia dini 6-8 tahun.

Kata kunci : Model, Permainan, Teqball, Anak Usia Dini (6-8 Tahun)

TEQBALL GAME MODEL FOR EARLY CHILDREN (6-8 YEARS)

ABSTRACT

*This study aims to create a teqball game model for early childhood (6-8 years) in terms of increasing interest. The research method used in this study is Research and Development using the ADDIE model. The results of the validation and revision of the experts created 13 teqball game models which were then implemented on the research subjects, namely 10 early childhood children in the RW 6 environment, Kayu Putih, Pulogadung District, East Jakarta City and produced a teqball game model book with 13 variations of the game that are feasible to apply. The advantages of this game are ease of play, do not require tools that are difficult to find, and provide fun activities with many benefits. The results of the implementation of the teqball game for early childhood showed a significant increase in interest, the initial test results showed a value of 502 with an average of each child getting a result of 50%, and the final test results got a value of 805 with an average of each child getting a result of 81%. After going through the presentation process, the results of the effectiveness obtained by children aged 6-8 years through the teqball game model for early childhood 6-8 years were 62%. This proves that the teqball game model is **effective** in increasing interest in early childhood 6-8 years.*

Keywords : Game Model, Teqball, Early Childhood (6-8 Years)

KATA PENGANTAR

Assalamulaikum, Wr. Wb

Dengan memanjatkan puja dan puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik, dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “ **Model Permainan Teqball untuk Anak Usia Dini (6-8 Tahun)** “ sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program sarjana (S1) program studi Olahraga Rekreasi Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan Universitas Negeri Jakarta.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak mungkin terselesaikan tanpa adanya dukungan, bantuan, bimbingan dan nasehat dari berbagai pihak selama penyusunan skripsi ini. Pada kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih setulus-tulus nya kepada :

1. Ibu Prof, Dr. Nofi Marlina Siregar, M.Pd selaku Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan, sekaligus dosen pembimbing 1 dan Pembimbing Akademik
2. Bapak Masnur Ali M.Pd selaku dosen pembimbing 2
3. Bapak Dr. Drs. Zulham, M.Si, MCE selaku Koordinator Program Studi Olahraga Rekreasi
4. Bapak Novri Asri M.Pd dan Dr. Apta Mylsidayu, S.Pd.Kor., M.Or selaku dosen ahli dalam penulisan skripsi ini
5. Seluruh dosen Program Studi Olahraga Rekreasi Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan Universitas Negeri Jakarta
6. Bapak Samsudin selaku ketua RW.6 Kayu putih kecamatan pulogadung, kota jakarta timur
7. Teman-teman angkatan 2021 Program Studi Olahraga Rekreasi Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta
8. Dan yang terakhir, kepada diri saya sendiri, Alfath Pratama Siregar. Apresiasi sebesar-besarnya karena telah bertanggung jawab untuk menyelesaikan apa yang telah dimulai, Terimakasih karena terus berusaha dan tidak menyerah, serta senantiasa menikmati setiap prosesnya yang bisa terbilang tidak mudah. Terimakasih sudah bertahan.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun sangat diharapkan guna melengkapi segala kekurangan dan keterbatasan dalam penyusunan skripsi ini. Akhir kata semoga skripsi ini memberikan manfaat bagi bagi banyak pihak.

Wassalamu'alaikum, Wr.Wb.



Jakarta, 4 Juli 2025

Alfath Pratama Siregar

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Penelitian.....	7
C. Perumusan Masalah	7
D. Kegunaan Hasil Penelitian	7
BAB II KAJIAN TEORITIK.....	9
A. Konsep Pengembangan Model.....	9
1. Model Pengembangan Borg and Gall.....	10
2. Model Pengembangan 4D.....	11
3. Model Pengembangan ADDIE	12
4. Model Pengembangan ASSURE	14
5. Model Pengembangan Plomp	15
6. Model Pengembangan Kemp.....	15
B. Konsep Model yang Dikembangkan.....	17
C. Kerangka Teoritik	18
1. Hakikat Model	18
2. Hakikat Permainan.....	20
3. Hakikat Teqball.....	22
4. Hakikat Anak Usia Dini (6-8 Tahun)	27
5. Hakikat Minat	30
D. Rancangan Model.....	34
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	37
A. Tujuan Penelitian	37
B. Tempat dan Waktu Penelitian	37
C. Karakteristik Model yang Dikembangkan	37
D. Pendekatan dan Metode Penelitian	38
E. Langkah-langkah Pengembangan Model.....	39

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	45
A. Hasil Pengembangan Model	45
B. Kelayakan Model	48
C. Efektivitas Model.....	50
D. Pembahasan.....	53
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	57
A. Kesimpulan	57
B. Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA	60
LAMPIRAN.....	65
RIWAYAT HIDUP	100



DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Nama Ahli Uji Validasi.....	41
Tabel 3. 2 Kisi-kisi Minat Anak.....	41
Tabel 3. 3 Instrumen Penilaian Minat	41
Tabel 4. 1 Hasil Analisis Kebutuhan yang Diperoleh oleh Peneliti.....	46
Tabel 4. 2 Model Draft Awal	47
Tabel 4. 3 Model Draft Final.....	48
Tabel 4. 4 Hasil Validasi Model Permainan Teqball	49
Tabel 4. 5 Data Penelitian Tes Awal dan Tes Akhir.....	51
Tabel 4. 6 Penilaian Keberhasilan.....	52



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Model Pengembangan Borg and Gall	11
Gambar 2. 2 Model Pengembangan 4D	11
Gambar 2. 3 Model Pengembangan ADDIE.....	12
Gambar 2. 4 Model Pengembangan ASSURE.....	14
Gambar 2. 5 Model Pengembangan PLOMP.....	15
Gambar 2. 6 Model Pengembangan KEMP.....	16
Gambar 2. 7 Olahraga Teqball	23
Gambar 2. 8 Meja Teqball	25
Gambar 2. 9 Bola Teqball	26
Gambar 4. 1 Hasil Penelitian Minat Anak	54

