

DAFTAR PUSTAKA

- Adha, D. A. (2020). *Desain konseptual untuk sistem suspensi regeneratif melalui pemanfaatan permanent magnet linear generator* [Gambar]. Teknobiz: Jurnal Ilmiah Program Studi Magister Teknik Mesin, 10(2), 49–56. <https://doi.org/10.35814/teknobiz.v10i2.1528>
- Ahn, S. H. (2017). *Design for Manufacturing – Week 2: DFM Concept*. Seoul National University.
- Ahnaf, F. H., & Rosyidah, D. A. (2025). Analisis Tiktok sebagai Media Pembelajaran Berbasis *Micro Learning* pada Pembelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal Penelitian Inovatif (JUPIN)*, 5(2), 1751–1758. <https://doi.org/10.54082/jupin.1531>
- Amalia, N. R. (2020). Pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia pada mata kuliah konstruksi bangunan I. *Jurnal Pensil: Pendidikan Teknik Sipil*.
- Anafi, K., Wiryokusumo, I., & Leksono, I. P. (2021). Pengembangan media pembelajaran model ADDIE menggunakan software Unity 3D.
- An'navi, S., & Sukartono. (2023). Problematika guru dalam menggunakan media IT pada pembelajaran siswa kelas 4 sekolah dasar. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 6(3).
- Asnur, L., & Ambiyar. (2018). Penerapan pembelajaran menggunakan media video pada mata kuliah Tata Boga II. *Jurnal Mimbar Ilmu*, 23(3).
- Atikah, N., Nisa, K., Widyastuti, R., & Hamid, A. (2018). Pengembangan instrumen assessment higher order thinking skill (HOTS) pada lembar kerja peserta didik kelas VII SMP. *Prosiding Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika*, 543–556.
- Avorizano, A. (2023). KAJIAN EFEKTIVITAS WEBSITE BERBASIS TEKNOLOGI CMS WORDPRESS BERDASARKAN KERAGAMAN PENGALAMAN PENGGUNANYA: STUDI KASUS SITUS “WIRA-WIRI NAIK SEPEDA.
- Baihaqi, M., & Hanafi, A. (2021). PERANCANGAN DAN PEMBUATAN E-JOURNAL MENGGUNAKAN OPEN JOURNAL SYSTEM DI STMIK JENDERAL ACHMAD YANI YOGYAKARTA.
- Dewi, N. P. K., Prasista, N. K. L., Maharani, N. K. D., & Januariawan, I. W. (2024). "ID-CULTAGE WEB EDU" WEB EDUKASI SEBAGAI MEDIA EDUKASI BAGI GEN Z MENGENAI BUDAYA LOKAL DENGAN MENUNJUNG TINGGI BHINEKA TUNGGAL IKA MENUJU

INDONESIA EMAS. *PROSIDING PEKAN ILMIAH PELAJAR*, 4, 473–491.

Dwijayanti, R., Marlana, N., & Edwar, M. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Ber-basis Flash untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa. *Jurnal Pendidikan Ekonomi & Bisnis*, 6 (1), 46–51. <http://doi.org/10.21009/JPEB>

Fikri, H., & Madona, A. S. (2018). *Pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif*. Samudra Biru.

Firmansyah, Y., Sudarman, Partha, M. N., & Rahayu, V. P. (2023). Pengembangan media pembelajaran berbasis *web Google Sites* pada mata pelajaran ekonomi. *Jurnal Prospek: Pendidikan Ilmu Sosial dan Ekonomi*, 5(1).

Galuppo, K. (2019). Application of Strategic Decision Making to Design for Manufacture. *American Journal of Operations Management and Information Systems*, 4(3), 93. <http://dx.doi.org/10.11648/j.ajomis.20190403.14>

Ginting, R. (2023). DFMA (Design For Manufacture and Assembly) Teori dan Aplikasi. Medan: USU Press.

Hasan, M., Milawati, Darodjat, Harahap, T. K., Tahrim, T., Anwari, A. M., Rahmat, A., Masdiana, & Indra, I. M. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group.

Hessing, T. (2014). *Quality Function Deployment (QFD) and House of Quality (HOQ)*. SixSigmaStudyGuide.com. Diakses dari <https://sixsigmastudyguide.com/house-of-quality-hoq/>

Hidayat, F., & Nizar, M. (2021). *Model ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) dalam pembelajaran pendidikan agama Islam*. *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam*.

Hidayatulloh, R. (2020). Analisis dan implementasi web Yayasan Nuruzh Zholam Indonesia menggunakan content management system.

Hoerudin, C. W. (2020). Upaya meningkatkan kemampuan berbicara bahasa Indonesia anak melalui pendekatan student centered learning. *Jurnal Al-Amar (JAA)*, 1(2), 128–136.

Huda, B., & Priyatna, B. (2019). Penggunaan aplikasi content manajemen system (CMS) untuk pengembangan bisnis berbasis e-commerce. *Journal of Information System and Informatics*, 1(2), 81–88. <https://doi.org/10.35706/sys.v1i2.2076>

Iskandar, R., Ilham, M., & Yuneldi. (2023). Perancangan alat uji roda gigi menggunakan metode VDI 2221. *Prosiding SNTTM XXI*.

Islahulben, I., & Widayati, C. C. (2021). Peran multimedia dalam perkuliahan e-learning: Kajian penerapan dalam proses pembelajaran di perguruan tinggi.

- Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi*, 2(4), 525–543.
<https://doi.org/10.31933/jemsi.v2i4>
- Jahnke, I., & J. Liebscher. (2020) Three types of integrated course designs for using mobile technologies to support creativity in higher education. *Comput. Educ.*, 146, 103782. <https://doi.org/10.1016/j.compedu.2019.103782>
- Januarisman, E., & Ghufon, A. (2016). Pengembangan media pembelajaran berbasis web mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam untuk siswa kelas VII. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 3(2), 166–182.
<https://doi.org/10.21831/jitp.v3i2.8019>
- Junaedi, D. (2019). Desain Pembelajaran Model ADDIE (pp. 1–14).
- Kalatting, S., Serevina, V., & Astra, I. M. (2015). Pengembangan media pembelajaran fisika berbasis web menggunakan pendekatan guided discovery learning. *Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika*, 1(1), 1–8.
- Karmayanti, R., Sa'ban Miru, A., & Mapeasse, Muh. Y. (2020). Pengembangan media pembelajaran mata kuliah filsafat ilmu berbasis e-learning pada prodi PTIK Jurusan PTE FTUNM.
- Kusuma, J. W., Supardi, R., Akbar, M. R., Hamidah, R., Ratnah, M., Fitrah, M., & Sepriano, M. (2023). *Dimensi media pembelajaran: Teori dan penerapan media pembelajaran pada era revolusi industri 4.0 menuju era society 5.0*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Larasati, N. A., & Andayani, S. (2019). Pengaruh penggunaan learning management system (LMS) terhadap tingkat kepuasan mahasiswa menggunakan metode DeLone and McLean. *Jurnal Teknik Informatika Unika St. Thomas (JTIUST)*, 4(1), 13–20.
<https://doi.org/10.17605/jti.v4i1.506>
- Lucidchart Content Team. (2023). *How to build a House of Quality (QFD)*. Lucidchart. Diakses dari <https://www.lucidchart.com/blog/qfd-house-of-quality>
- Luthfiyyah, A., Maharani, D. D., Desvita, E., & Aulia, N. R. (2025). Efektivitas pendekatan *student-centered learning* dalam meningkatkan kepercayaan diri mahasiswa dalam proses pembelajaran. *Jurnal Yudistira: Publikasi Riset Ilmu Pendidikan dan Bahasa*, 3(2), 147–161.
<https://doi.org/10.61132/yudistira.v3i2.1719>
- Mashuri, S. (2019). *Media pembelajaran matematika*. Yogyakarta: Deepublish.
- Maydiantoro, A. (2021). Model-model penelitian pengembangan. *Jurnal Pengembangan Profesi Pendidik Indonesia (JPPPI)*.
- Miftahussa'adiah. (2022). Analisis penggunaan aplikasi media pembelajaran berbasis web bagi mahasiswa. *Paedagogia: Jurnal Kajian, Penelitian dan Pengembangan Kependidikan*, 13(1), 54–59.

- Muhammad, Z. (2020). *Pengembangan media pembelajaran berbasis website pada materi perpindahan kalor di sekitar kita untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas V Sekolah Dasar Inpres Merombok Manggarai Barat*. Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Mulyani, F., & Haliza, N. (2021). Analisis perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi (Iptek) dalam pendidikan. *Jurnal Pendidikan dan Konseling (JPDK)*, 3(1), 101–109. <https://doi.org/10.31004/jpdk.v3i1.1432>
- Munawaroh, A. M., & Indah, N. K. (2022). Pengembangan media pembelajaran berbasis situs *web* untuk meningkatkan motivasi belajar pada materi struktur dan fungsi jaringan tumbuhan. *BioEdu: Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi*, 11(3), 579–588.
- Munawir, M., Rofiqoh, A., & Khairani, I. (2024). *Peran media interaktif dalam meningkatkan motivasi belajar siswa pada mata pelajaran SKI di Madrasah Ibtidaiyah*. *Jurnal Al-Azhar Indonesia Seri Humaniora*, 9(1), 1–10. <https://doi.org/10.36722/sh.v9i1.2828>
- Nafisah, F., & Pratikto, H. (2021). Pengembangan sistem kearsipan dan administrasi gaji elektronik (SIPAMIGA) berbasis website dinamis di PT. Subur Jaya Prima Kabupaten Tuban. *Jurnal Ekonomi, Bisnis Dan Pendidikan*, 1(4), 405–412. <https://doi.org/10.17977/um066v1i42021p405-412>
- Nurrita,Teni. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Misykat*, 13(1), 171-187.
- Nurochim, A., & Rukmana, A. N. (2024). Perancangan produk waistbag dengan menggunakan metode quality function deployment (QFD). *Jurnal Riset Teknik Industri*, 1(1), 1–13. <http://dx.doi.org/10.29313/jrti.v1i1.91>
- Okpatrioka. (2023). Research and development (R&D): Penelitian yang inovatif dalam pendidikan. *Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya*, 1(1), 86–100.
- Oktova, R., Imam, A., & Devi, D. P. (2018). Pengembangan website pembelajaran dengan WordPress untuk materi laser pada mata kuliah fisika modern untuk mahasiswa S-1 Pendidikan Fisika. *Journal of Physics: Conference Series*, 15–20.
- Padjar Setyo Budi, Suprpti, Danang, & Febryantahanuji. (2019). Media Pembelajaran E-Learning Dengan Metode Parsing Untuk Meningkatkan Efektifitas Pembelajaran di Sekolah Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi, Teknologi Informasi Dan Sistem Komputer*, 14(2), 105–115.
- Pamungkas, R., & Azis, M. N. (2022). Implementasi content management system WordPress sebagai sistem informasi publik berbasis web. Madiun: UNIPMA PRESS.
- Pontoh, G. R. I., & Lumenta, A. S. M. (2016). Arsip Digital Dokumen Kontrak Berbasis Web Pada PT. Abdi Pratama Perkasa. *E-Journal Teknik Elektro dan Komputer*, 5(4), 24–33.

- Pratomo, I. C., & Herlambang, Y. T. (2021). Urgensi keluarga dalam pendidikan karakter. *Jurnal Pedagogik Pendidikan Dasar*, 8(1), 7–15. <https://doi.org/10.17509/jppd.v8i1.31206>
- Putrawangsa, S. U. (2018). Integrasi teknologi digital dalam pembelajaran di era industri 4.0: Kajian dari perspektif pembelajaran matematika. *Jurnal Tatsqif*, 16(1), 42–54.
- Putra, D. G. (2020). *Pengaruh multimedia interaktif dalam pembelajaran biologi terhadap retensi siswa (Kuasi eksperimen pada konsep sistem ekskresi di SMAN 5 Tangerang Selatan)*. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Rachman, T. (2016). *Quality Function Deployment (QFD)* [Slide bahan ajar]. Digilib Universitas Esa Unggul. <https://digilib.esaunggul.ac.id/quality-function-deployment-qfd-6517.html>
- Rahmayanti, D., Meilani, D., Zadry, H. R., & Saputra, D. A. (2018). *Perancangan produk & aplikasinya*. LPTIK, Universitas Andalas. <http://repo.unand.ac.id/id/eprint/21818>
- Rhamandica, C., Wonorahardjo, S., & Arief, M. (2016). Pengaruh Pembelajaran Berbasis Web Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa Jurusan Kimia Pada Materi Kimia Inti Dengan Kemampuan *Self Regulated Learning* Berbeda. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan*, 1(10), 1891–1896.
- Riani Johan, J., Iriani, T., & Maulana, A. (2023). Penerapan model four-D dalam pengembangan media video keterampilan mengajar kelompok kecil dan perorangan. *Jurnal Pendidikan West Science*, 1(6), 372–378. <https://doi.org/10.58812/jpdws.v1i6.455>
- Rini, F., Yelfiza, & Pernanda, A. Y. (2024). Measuring user satisfaction: Open source LMS mobile application as a learning technology. *Journal of Advanced Research in Applied Sciences and Engineering Technology*, 38(2), 176–185. <https://doi.org/10.37934/araset.38.2.176185>
- Risandra, A. P., Nurdin, A., & Said, Y. M. (2023). Persepsi masyarakat terhadap penggunaan transportasi online Grab di Kota Jambi. *Jurnal Talenta Sipil*.
- Rosmana, P. S., Iskandar, S., Rahma, A. R., Maria, S., Supriatna, S., & Wahyuningtyas, T. (2023). Efektivitas penggunaan media pembelajaran digital pada hasil belajar siswa kelas 5 SDN 6 Nagri Kaler. *Jurnal Sinektik*, 6(1), 10–17. <http://dx.doi.org/10.33061/js.v5i1.0000>
- Rosnaeni. (2021). Karakteristik dan asesmen pembelajaran abad 21. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 4334–4339. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i5.1548>
- Ruliyanti, V. (2022). Pengembangan media pembelajaran berbasis web (e-learning) pada konsep sistem ekskresi manusia. UIN Syarif Hidayatullah Jakarta.

- Rustandi, A., & Rismayanti. (2021). Penerapan model ADDIE dalam pengembangan media pembelajaran di SMPN 22 Kota Samarinda. *Jurnal Fasilkom*, 11(2), 57–60.
- Sapriyah. (2019). Media pembelajaran dalam proses belajar mengajar. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2(1), 470–477.
- Sari, Dilla Fitriana (2022) Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Macmah (Materi Ciri-Ciri Makhluk Hidup) Kelas Vii Smp/Mts. Undergraduate thesis, IAIN KUDUS.
- Setiawan, Q. T., Saputra, G. Y., & Romisa, F. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality Berbasis Android Pada Materi Perangkat Keras Komputer di SMK YPS Samarinda. *Petik: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 10(2), 204–219. <https://doi.org/10.31980/petik.v10i2.1792>
- Siambaton, M. Z., & Fakhriza, M. (2016). Aplikasi Content Management System (CMS) pada Joomla untuk Membuat Web Service. *InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan)*, 1(1), 11–13. <https://doi.org/10.30743/infotekjar.v1i1.32>
- Sugiyono. (2020). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, H. (2022). Efektivitas metode student-centered learning dalam meningkatkan partisipasi aktif mahasiswa. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 10(2), 134–150.
- Susantyo, M. I. A. N., Sahrina, A., Soekamto, H., & Bachri, S. (2023). Media Video Blogging Pada Microlearning Materi Mitigasi Bencana. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, <https://doi.org/10.23887/Jippg.V6i1.59677>
- Surya, P. (2017). Perancangan aplikasi e-journal on-line LPPM Universitas Borobudur menggunakan CMS OJS. *Jurnal Penerapan Ilmu-Ilmu Komputer*, 3(2), 1–8.
- Syahrial, A. H., Deliana, W., Cahyani, V. D., & Husaini, A. F. (2022). Pembelajaran fisika materi mekanika benda tegar: Review media, model, dan metode. *Mitra Pilar: Jurnal Pendidikan, Inovasi, dan Terapan Teknologi*, 1(2), Artikel 06. <https://doi.org/10.58797/pilar.0102.06>
- Taufiqurrahman, M. (2023). Pembelajaran abad-21 berbasis kompetensi 4C di perguruan tinggi. *Progressa: Journal of Islamic Religious Instruction*, 7(1), 77–89. <https://doi.org/10.32616/pgr.v7.1.441.77-89>
- Yulia. (2017). PENGEMBANGAN E-LEARNING MENGGUNAKAN CMS (CONTENT MANAGEMENT SYSTEM) WORDPRESS SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN FISIKA SMA PADA KELAS XI SEMESTER 1. Universitas Negeri Jakarta.

- Wahl, L., & Kitchel, A. (2016). Internet based collaboration tools. *International Journal of e-Collaboration*, 12(1), 27–43. <https://doi.org/10.4018/IJeC.2016010103>
- Waruwu, M. (2024). Metode penelitian dan pengembangan (R&D): Konsep, jenis, tahapan dan kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>
- Wati, D. S., Siahaan, S. M., & Wiyono, K. (2021). Efektivitas *Learning Management System Chamilo* materi gerak harmonik sederhana terhadap hasil belajar peserta didik. *Lensa (Lentera Sains): Jurnal Pendidikan IPA*, 11(2), 100–109. <https://doi.org/10.24929/lensa.v11i2.166>
- Widoyoningrum, S., Andriani, A., & Lazulfa, I. (2023). Media pembelajaran interaktif untuk meningkatkan keterampilan mengajar bagi guru di era Society 5.0. *Prosiding Seminar Nasional Sains, Teknologi, Ekonomi, Pendidikan dan Keagamaan*, 7, 303–308.
- Winatha, K. R., Suharsono, N., & Agustini, K. (2018). PENGEMBANGAN E-MODUL INTERAKTIF BERBASIS PROYEK PADA MATA PELAJARAN SIMULASI DIGITAL KELAS X DI SMK TI BALI GLOBAL SINGARAJA. *Jurnal Teknologi Pembelajaran Indonesia*, 8(1), 13-25. <https://doi.org/10.23887/jtpi.v8i1.2238>
- WordpressHostingIndonesia. (2015, November 3). Sejarah WordPress dan perkembangannya. <https://wordpresshostingindonesia.com/2015/11/03/sejarah-wordpress-dan-perkembangannya/>
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya media pembelajaran dalam proses belajar mengajar. *Journal on Education*, 5(2), 3928–3936.
- Yudianto, A. (2017). Penerapan Video Sebagai Media Pembelajaran. Seminar Nasional Pendidikan 2017.
- Zega, Y. K. (2022). Peran guru PAK memanfaatkan media pembelajaran untuk meningkatkan kecerdasan spiritual peserta didik. *Jurnal Apokalupsis*, 13(1), 70–92.
- Zolotareff dos Santos, B., Reginaldo, L., da Silva, P. R., dos Santos Vales, S., Voltarelli Morselli, N., & Almeida Júnior, J. R. (2024). Improving metadata quality in social network classification systems. *Revista de Gestão Social e Ambiental (RGSA)*. <http://dx.doi.org/10.24857/rgsa.v18n12-082>