

**MODEL BELAJAR KOORDINASI BERBASIS PERMAINAN PADA SISWA
KELAS 5 SEKOLAH DASAR**



Intelligentia - Dignitas

**MUSTIKA RATIH
1601618028**

**Skripsi ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN DAN KESEHATAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
2025**

LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal	
Pembimbing I (Dr. Sujarwo, M.Pd) NIP. 197604252003121001		30-07-2025	
Pembimbing II (Dr. Wahyuningtyas Puspitorini, S.Pd .M.Kes. AIFO NIP.197205222006041001		30-07-2025	
Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1. (Dr. Eka Fitri Novita Sari, S.Pd, M.Pd) NIP. 197908252005012002	Ketua		30-07-2025
2. (Prof. Dr Moch. Asmawi, M.Pd) NIP. 196212101990031007	Sekretaris		30-07-2025
3. (Dr. Sujarwo, M.Pd) NIP. 197604252003121001	Anggota		30-07-2025
4. (Dr. Wahyuningtyas Puspitorini, S.Pd .M.Kes. AIFO.) NIP.197205222006041001	Anggota		30-07-2025
5. (Yafi Velyan Mahyudi, S.Pd.M.Pd) NIP. 199011272023211025	Anggota		30-07-2025

Tanggal Lulus : 22 Juli 2025

PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dari dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah di tulis atau di publikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan di cantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini di buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudin hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena skripsi ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 21 Juli 2025

Yang membuat pernyataan,



Mustika Ratih

NIM.1601618028



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Mustika Ratih
NIM : 1601618028
Fakultas/Prodi : Pendidikan Jasmani, Kesehatan dan Rekreasi
Alamat email : mustikat841@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

☒ Skripsi ☐ Tesis ☐ Disertasi ☐ Lain-lain (.....)

yang berjudul :

**“MODEL BELAJAR KOORDINASI BERBASIS PERMAINAN PADA SISWA KELAS 5
SEKOLAH DASAR”**

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 1 Agustus 2025
Penulis

(Mustika Ratih)

MODEL BELAJAR KOORDINASI BERBASIS PERMAINAN PADA SISWA KELAS 5 SEKOLAH DASAR

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan model pembelajaran koordinasi berbasis permainan dan mengetahui bagaimanakah kelayakan model belajar Koordinasi berbasis permainan pada siswa kelas 5 Sekolah Dasar, Sampel dalam Penelitian ini adalah siswa sekolah dasar negeri 09 Rawamangun.

Penelitian ini adalah penelitian pengembangan *Research and Development* (R&D). Sampel dalam penelitian ini adalah siswa siwa Sekolah Dasar 09 Rawamangun yang berjumlah 25 siswa. Teknik pengumpul data dalam penelitian in yaitu teknik komunikasi langsung, Alat pengumpul data dalam penelitian ini yaitu panduan wawancara, yang digunakan untuk mendapatkan hasil uji coba skala besar dari guru terhadap beberapa model permainan terlihat bahwa hasil yang didapat menunjukan nilai maksimal. Dengan hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa model belajar koordinasi berbasis permainan ini sangat baik untuk digunakan dalam pembelajaran pendidikan jasmani.

Kata Kunci: Model, Belajar, koordinasi, Berbasis, Permainan

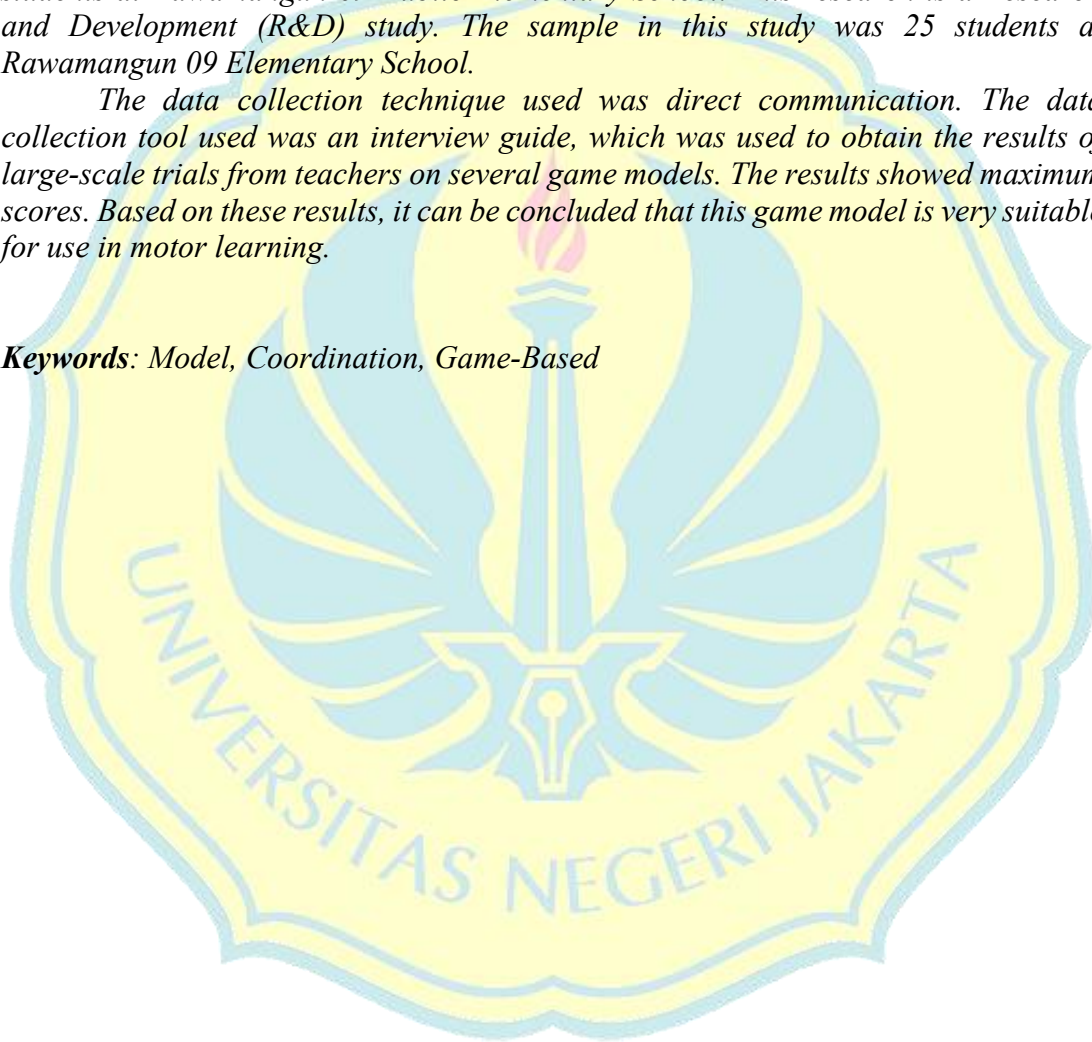
A MARCHING-BASED COORDINATION LEARNING MODEL FOR FIFTH-GRADE ELEMENTARY SCHOOL STUDENTS

ABSTRACT

This study aims to develop a game-based coordination learning model and determine its feasibility for elementary school students. The sample in this study was students at Rawamangun 09 Public Elementary School. This research is a Research and Development (R&D) study. The sample in this study was 25 students at Rawamangun 09 Elementary School.

The data collection technique used was direct communication. The data collection tool used was an interview guide, which was used to obtain the results of large-scale trials from teachers on several game models. The results showed maximum scores. Based on these results, it can be concluded that this game model is very suitable for use in motor learning.

Keywords: *Model, Coordination, Game-Based*



KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur saya panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “**Model Belajar Koordinasi Berbasis Permainan Pada Siswa Kelas 5 Sekolah Dasar**” sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Kepelatihan Olahraga, Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Jakarta. Dalam Proses penyusunan skripsi ini, penulis menyadari bahwa banyak pihak yang telah memberikan dukungan, bantuan, dan doa.

Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan Ibu **Prof. Dr. Nofi Marlina Siregar, M. Pd**, Universitas Negeri Jakarta. Bapak dosen pembimbing I **Dr. Sujarwo, M. Pd**, yang telah banyak membantu dan meluangkan waktu, tenaga serta pikiran dalam membimbing saya. Kaprodi dan Dosen Pembimbing II yang telah membantu dan meluangkan waktu, tenaga serta pikiran dalam membimbing saya **Dr. Wahyuningtyas Puspitorini, S. Pd. M. Kes., AIFO**. Kepala Sekolah, Guru serta seluruh siswa kelas 5 SDN 09 Rawamangun Jakarta yang telah bersedia menjadi subjek penelitian dan memberikan data yang diperlukan. **Abdul Gafur, Rosdiana** dan keluarga yang telah mendukung material maupun moral, senior dan teman-teman saya yang telah banyak membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.

Jakarta, 23 Juli 2025

MR

LEMBAR PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan segala rahmat, karunia, dan izin-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini dengan baik. Atas izin-Nya, penulis diberikan kesempatan dan kekuatan untuk menyelesaikan tugas akhir skripsi ini dengan penuh rasa syukur penulis persembahkan kepada:

1. Kedua Orang Tua tersayang penulis, Mama Rosdiana dan Papa Abdul Gafur, terimakasih atas segala pengorbanan dan ketulusan yang diberikan. Meskipun papa dan mama tidak sempat merasakan pendidikan di bangku perkuliahan, namun selalu senantiasa memberikan yang terbaik, tak kenal lelah mendoakan, mengusahakan, memberikan dukungan baik secara moral maupun finansial, serta memprioritaskan pendidikan dan kebahagiaan untuk anak-anaknya. Semoga dengan adanya skripsi ini dapat membuat papa dan mama lebih bangga telah berhasil menjadikan anak perempuan pertamanya ini menyandang gelar sarjana seperti yang diharapkan.
2. Saudara penulis, Rois terima kasih atas segala bentuk bantuan, semangat, dan waktu yang telah dikorbankan. Terutama dalam mendampingi penulis mengerjakan revisi demi revisi dengan penuh kesabaran. Semoga kebaikanmu selalu dibalas dengan berkat dan kebahagiaan.
3. Sahabat-sahabat penulis, Deby aprilya, Atu, Mei, Rani, Meta, Manda, terima kasih telah memberikan semangat, motivasi, serta kesediaannya mendengarkan serta menemani dalam berbagai kondisi. selama proses penulisan skripsi ini.
4. Terakhir untuk diri penulis, Mustika Ratih atas keteguhan, kerja keras, dan semangat pantang menyerah dalam menyelesaikan tugas akhir skripsi ini. Terima kasih telah bertahan dan terus melangkah meskipun dihadapkan pada berbagai tantangan dan rintangan.

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI	i
PERNYATAAN ORISINILITAS	ii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
LEMBAR PERSEMBAHAN	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Fokus Penelitian	6
D. Perumusan Masalah	6
E. Kegunaan Hasil Penelitian	6
 BAB III KAJIAN PUSTAKA	 8
A. Konsep Pengembangan Model.....	8
B. Konsep Model yang Dikembangkan	18
C. Kerangka Teoritik	19
1. Hakikat Belajar.....	19
2. Hakikat Koordinasi	28
3. Hakikat Permainan	40
4. Siswa Sekolah Dasar	42
D. Rancangan Model.....	43

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	46
A. Tujuan Penelitian	46
B. Waktu dan Tempat Penelitian	46
C. Karakteristik Model yang Dikembangkan	46
D. Pendekatan dan Metode Penelitian	47
E. Langkah – langkah Pembuatan Model.....	48
1. Penelitian Pendahuluan	48
2. Perencanaan Pengembangan Model.....	49
3. Validasi, Evaluasi dan Revisi Model	49
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	 55
A. Hasil Penelitian	55
B. Kelayakan Model	75
C. Pembahasan.....	77
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	 78
A. Kesimpulan	78
B. Saran.....	78
 DAFTAR PUSTAKA.....	 80
LAMPIRAN.....	83
RIWAYAT HIDUP.....	119

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kriteria Gerak Dasar	43
Tabel 3.1 Daftar Nama Validator.....	50
Tabel 3.2 Persentase Angket	51
Tabel 3.3 Norma.....	52
Tabel 3.4 Angket Kemenarikan	52
Tabel 4.1 <i>legend</i> model koordinasi permainan	58
Tabel 4.2 Ahli yang memvalidasi	75



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahapan Model ADDIE	12
Gambar 2.2 Tahapan Model ADDIE	44



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Keterangan Validasi	83
Lampiran 2. Lembar Validasi	86
Lampiran 3. Hasil Penelitian.....	89
Lampiran 4. Surat Izin Penelitian.....	116
Lampiran 5. Dokumentasi Penelitian.....	117

