

DAFTAR PUSTAKA

- Arofah, Hari., Cahyadi, Rahmat. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model. *Halaga: Islamic*, Vol. 3 No. 1.
- Bompa, O.T & Haff. G.G. (2009). *Periodization: theory and methodology of training*. Champaign: Human Kinetics.
- Borg W.R. Gall M.D, Edycational Research: An Introduction. Fourth Edition. (New York: Longman, 1983), h. 775
- Budi, D. R., & Listiandi, A. D. (2021). *Model Pembelajaran Dalam Pendidikan Jasmani*.
- Dimyati dan Mudjiono. (2009). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Hamzah, Uno. (2006). *Teori Motivasi dan Pengukurannya Analisis di Bidang Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hidayat, A. (2017). Peningkatan aktivitas gerak lokomotor, nonlokomotor dan manipulatif menggunakan model permainan pada siswa sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Olahraga*, 2(2), 21-29.
- Ihsanudin, N. (2017). Model-model desain sistem pembelajaran. AL- Ihda': *Jurnal Pendidikan dan Pemikiran*, 12(2), 1-26.
- Mahfud, I., & Fahrizqi, E. B. (2020). Pengembangan Model Latihan Keterampilan Motorik Melalui Olahraga Tradisional Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Sport Science and Education Journal*, 1(1)
- Mardiana, m. (2017). Upaya guru dalam meningkatkan hasil belajar mata pelajaran pai (pendidikan agama islam) di SMPN 12 bandar lampung (*Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung*).
- Nugroho, D. A. (2012). Upaya Meningkatkan Kemampuan Gerak Dasar Locomotor Melalui Aplikasi Permainan Beregu Pada Siswa Kelas Iii Sd Negeri 1 Gancang Kecamatan Gumelar Kabupaten Banyumas Tahun Pelajaran 2011/2012. Skripsi Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Sebelas Maret belum di cetak.

- Oktarifaldi, O., Syahputra, R., & Putri, L. P. (2019). Pengaruh Kelincahan, Koordinasi Dan Keseimbangan Terhadap Kemampuan Lokomotor Siswa Usia 7 Sampai 10 Tahun. *Jurnal MensSana*, 4(2), 190-200.
- Pambuko, Septiardi. (2013). Model Pembelajaran Bola Basket Melalui Permainan Basket Drum Dalam Pendidikan Jasmani Pada Siswa Kelas Viii SMPN 1 Boja Kecamatan Boja Kabupaten Kendal Tahun 2012/2013 (*Doctoral dissertation, Universitas Negeri Semarang*).
- Paramitha, M. V. A., & Sutapa, P. (2019). Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Permainan Sirkuit Untuk Meningkatkan Motorik Halus Anak Usia 4-5 Tahun. *Jurnal Golden Age*, 3(01), 1-16.
- Pramono, H. (2012). Pengaruh sistem pembinaan, sarana prasarana dan pendidikan latihan terhadap kompetensi kinerja guru pendidikan jasmani sekolah dasar di kota Semarang. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 29(1).
- Pratiwi, Erlia D. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Fisika berbasis Sparkol Videoscribe Pokok Bahasan Kinetika Gerak Di Perguruan Tinggi". *Skripsi: UINRI Lampung*
- Pribadi, B. A. (2009). *Model desain sistem pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat.
- Salman, E., & Darsi, H. (2020). Pengembangan Aktivitas Gerak Berbasis Modifikasi Permainan untuk Meningkatkan Kemampuan Keterampilan Motorik pada Anak Sekolah Dasar. *Gelanggang Olahraga: Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Olahraga*, 4(1), 47-60.
- Saputra, S. Y. (2018, February). *Permainan Motorik Untuk Sekolah Dasar*. In *Seminar Nasional Lembaga Kebudayaan (SENASGABUD)*. Vol. 1, No. 1.
- Setyosari, Punaji. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Sukadiyanto. (2005). Model Pembelajaran Kemampuan Koordinasi Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*, Volume 3, No. 1.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT Alfabet.

Sulastri, Eti. (2019). *Aplikasi Metode Pembelajaran*. Jakarta: Guepedia.

Yudanto. (2005). Pengembangan Gerak Dasar Lari dan Lompat Melalui Pendekatan Bermain Di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*, Volume 3, No. 1.

Zainal Arifin, Model Penelitian dan Pengembangan, (Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2012), hal. 127.

