

DAFTAR PUSTAKA

- Agustini, K., & Ngarti, J. G. (2020). Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Menggunakan Model R & D. *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*.
- Ambar Teguh Sulistiyani, R. (2010). *Manajemen Sumber Daya Manusia, Konsep, Teori, dan Pengembangan Dalam Konteks Organisasi Publik*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Arsyad, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arsyad, A. (2019). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Daryanto. (2021). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Degeng, I. N. (1993). *Media Pendidikan*. Malang: FIP IKIP Malang.
- Depdiknas. (2008). *Panduan Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Depdiknas.
- Desseler, G. (2020). *Human Resource Management*. Florida International University.
- Fita Fatria, L. (2017). Penerapan Media Pembelajaran Google Drive Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia. *Vol 2 No. 1*.
- Gigih Latianda Febrianto, S. H. (2020, Mei). Pengembangan Media Pelatihan Video Pembelajaran Untuk Pelatihan Instalasi Tenaga Listrik. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan, Vol (2)*.
- Gomes, F. (2003). *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Yogyakarta: ANDI.
- Hamalik, O. (2007). *Manajemen Pelatihan Ketenagakerjaan (Pendekatan Terpadu Pengembangan Sumber Daya Manusia)*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- J.P Meyer, N. A. (2016). *Commitment in the Workplace: Theory, Research, and Application*. SAGE Publications.
- Junaidi. (2017). Peran Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar. doi:<https://doi.org/10.35446/diklatreview.v3i1.349>
- Jurianto. (2017). Model Pengembangan Desain Instruksional Dalam Penyusunan Modul Pendidikan Pemustaka.
- M Nazar, R. R. (2020). Developing an android-based game for chemistry learners and its usability assessment.
- Mangkuprawira, S. (2003). *Manajemen Sumber Daya Manusia Strategik*. Jakarta: Ghalia.
- Martoyo, S. (2000). *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Yogyakarta: BPFE UGM.

- Munir, M. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Kompetensi Dasar Register Berbasis Inkuiri Terbimbing. 184-190.
- Nienken Nieveen, T. P. (2013). Educational Design Research Part A: An Introduction In SLO.
- Pagarra, H., Syawaluddin, A., Krismanto, W., & Sayidiman. (2022). *Media Pembelajaran*. Makassar: Badan Penerbit UNM.
- Riadi, M. (2019). *Tujuan, Fungsi, Jenis dan Kegiatan Perawatan (Maintenance)*. Retrieved from <https://www.kajianpustaka.com/2019/07/tujuan-fungsi-jenis-dan-kegiatan-perawatan-maintenance.html>
- Rian Priyadi, S. K. (2018). *Desain dan Pengembangan Video Pembelajaran Gerak Parabola Sebagai Fasilitas Remediasi Siswa* (Vol. 6 No.1).
- Sanaky, H. A. (2015). *Media Pembelajaran Interaktif dan Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Sanjaya. (2016). *Media Komunikasi Pembelajaran*.
- Sudjana, N. (1990). *Media Pengajaran: penggunaan dan pembuatannya*. Bandung: C.V Sinar Baru.
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metodelogi Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif dan R&D*. Bandung: ALFABETA.
- Thiagarajan, S. (1974). *"Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children: A Sourcebook"*. Indiana Univ.
- Tim Penyusun. (2023). *Buku Panduan Penyusunan Skripsi Program Sarjana*. Jakarta, Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta.
- Veithzal Rivai, E. J. (2009). *Manajemen Sumber Daya Manusia Untuk Perusahaan dari Teori ke Praktik*. Jakarta: PT Raja Grafindo.
- Warsita, B. (2008). *Teknologi Pembelajaran, Landasan, dan Aplikasinya*. Jakarta: Reneka Cipta.