

DAFTAR PUSTAKA

- Armstrong, Thomas. *Multiple Intelligences in The Classroom*. Alexandria | Virginia USA: ASCD, 2018.
- Campbell, Linda, Bruce Campbell, and Dee Dickinson. *Metode Praktis Pembelajaran Berbasis Multiple Intelligences*. Depok: Intuisi Press, 2006.
- Desmita. *Psikologi Perkembangan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2009.
https://id.scribd.com/embeds/424904898/content?start_page=1&view_mode=scroll&access_key=key-fFexxf7r1bzEfWu3HKwf.
- Dewi, Citra Smara. *Pengetahuan Dasar Seni Rupa*. Jakarta: FSE IKJ PRESS, 2012.
- Gardner, H. *Frames of Mind : The Theory of Multiple Intelligence*. New York: Basic Books, 1983.
- Hidayatulloh, Taufik, and Afia Fauziah. *Buku Panduan Guru Seni Rupa*. Jakarta: Pusbuk Kemendikbudristek, 2021.
- Karya, Tim Bina. *Ilmu Seni Rupa Dasar*. Jawa Tengah: Desa Pustaka Indonesia, 2019.
- M, Mansyur. *Keterampilan Seni Rupa SD*. Sleman: Penerbit Deepublish, 2022.
- Madijono, Sapto. *Mengenal Seni Rupa Murni*. Semarang: Penerbit Mutiara Aksara, 2019.
- Maharani, Yunida. *Pengaruh Media Pembelajaran Assemblr Edu Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Kelas V Sekolah Dasar*. *Jurnal Pendidikan ...*, 2023.
- Mariani. "Peningkatan Kecerdasan Visual Spasial Anak Melalui Media Animasi Di Kelompok B Ra Hidayatun Najah Kecamatan Pekalongan Kabupaten Lampung Timur." *INSTITUD AGAMA ISLAM METRO*, 2024.
<http://repository.unj.ac.id/26080/1/SKRIPSI.pdf>.
- McKim, Robert H. *Experiences in Visual Thinking*. Monterey: Brooks-Cole Publishing, 1973.
- Muhlis, Astri Safitri, Muh Ramli Buhari, and Mustamiroh. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality (AR) Pada Mata Pelajaran SBdP Materi Tari Tradisional Kelas V SDN 015 Loa Kulu Kabupaten Kutai Kartanegara." *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 08, no. 1 (2023): 2462–2475.
- Munir. *Pembelajaran Digital*. *Jurnal Refleksi Kepemimpinan*. Vol. 3. Bandung: Alfabeta, 2017.
http://search.ebscohost.com/login.aspx?direct=true&AuthType=ip,shib&db=bth&AN=92948285&site=eds-live&scope=site%0Ahttp://bimpactassessment.net/sites/all/themes/bcorp_impact/pdfs/em_stakeholder_engagement.pdf%0Ahttps://www.glo-bus.com/help/helpFiles/CDJ-Pa.

- Ningsih, Inge Nur Indah Sri Rejeki Ratna. "The Use of Augmented Reality Cards to Improve Science Learning Outcomes About the Effect of Force on The Shape and Motion of Objects." *Journal of Education Technology* (2020). <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JET/article/view/28528>.
- Nurdiyana, Tutung, and Putri Dyah Indriyani. *Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Dalam Seni Kolaborasi*. Yogyakarta, 2023.
- Nurfadhillah, Septy, and 4A PGSD UMT. *Media Pembelajaran*. Sukabumi: CV Jejak, 2021.
- Nurhayati, Stenlly Sedubun, Elina Lulu Bimawati Rumapea, and Ahmad. *Inovasi Pendidikan Di Era Digital. Manajemen Pendidikan Islam*. Vol. 10. Medan: PT Media Penerbit Indonesia, 2024. https://www.google.co.id/books/edition/INOVASI_PENDIDIKAN_SEKOLAH_DASAR_DI_ERA/lrvIEAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=Inovasi+Pendidikan%2BKristiawan,+M&pg=PA171&printsec=frontcover.
- Putri, A. Nur. "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Assemblr Edu Pada Mata Pelajaran IPS Terhadap Minat Belajar." *Universitas Muhammadiyah Makassar*, 2024. https://digilibadmin.unismuh.ac.id/upload/40537-Full_Text.pdf.
- Salam, Sofyan, B Sukarman, Hasnawati, and Muh Mahemin. *Pengetahuan Dasar Seni Rupa*. Makassar: Badan Penerbit UNM, 2020.
- Santoso, Joseph Teguh. *Augmented Reality (AR)*. Semarang: Yayasan Prima Agus Teknik, 2021.
- Sari, Delvi Manda, Putra Afriadi, Erlida Simanungkalit, Elvi Mailani, and Imelda Free Unita Manurung. "The Effect Of Assemblr Edu Learning Media On Social Science Learning Outcomes Delvi." *Mahir: Jurnal Ilmu Pendidikan dan Pembelajaran* 3 (2024): 292–300.
- Sinaga, Dameria. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: UKI Press, 2024.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. *Metode Penelitian Pendidikan*. PT Remaja Rosdakarya, 2011.
- Suryani, Nunuk, Achmad Setiawan, and Aditin Putria. *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangannya*. Edited by Pipih Latifah. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2018.
- Sutoyo. *Teknik Penyusunan Penelitian Tindak Kelas (PTK)*. Surakarta: UNISRI Press, 2020.
- Uno, Hamzah B., and Masri Kudrat Umar. *Mengelola Kecerdasan Dalam Pembelajaran Sebuah Konsep Pembelajaran Berbasis Kecerdasan*. Jakarta: Bumi Aksara, 2009.
- Widiyani, Erdea, Fina Fakhriyah, Erik Aditia Ismayam A, Rangga Firmasyah, Shinta Meyza Putri, and Anisa Surya Kartika. "Karakteristik Karakter Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Ilmiah Profesi Guru (JIPG)* (2024): 52.

Wijaya, Hengki, Amriani Amir, Dwi Riyanti, Suzana Claudia Setiana, and Resty Sari Somakila. *Siklus Kemmis Dan McTaggart : Contoh Dan Pembahasan*. Pontianak: IAIN Pontianak Press, 2023.

Yanti, Wilda. "Project Based Learning-Etnomatematika Berbantuan Augmented Reality APK Dalam Meningkatkan Kecerdasan Spasial." *Institut Agama Islam Negeri Pare Pare*, 2023.

Yusatama, Rafli Putra, Adhitya Mahendra Pradana, and Mustofa Mustofa. "Pemanfaatan Augmented Reality (AR) Dalam Pendidikan Seni : Pengembangan Modul Visual Interaktif Untuk Pembelajaran Sejarah Seni." *Prosiding Seminar Nasional Seni Desain Komunikasi dan Visual 1* (2024). <https://prosiding.asdkvi.or.id/index.php/PROSEMNASSDKV>.

"Assemblr Edu."

"Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003" (n.d.). <https://jurnal.saburai.id/index.php/manajemen/article/view/48>.

