

DAFTAR PUSTAKA

- Binanto, I. (2010). *Multimedia Digital - Dasar Teori dan Pengembangannya*. Penerbit Andi.
- Giana, G. J. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis Pada Kelas X Multimedia Di SMK Negeri 1 Sakra. *EDUMATIC: Jurnal Pendidikan Informatika*, 3(1), 20-29.
<https://e-journal.hamzanwadi.ac.id/index.php/edumatic/article/view/1390>
- Heryandi, A., Afriyanto, I., Finadhita, A., & Atin, S. (2021). Work From Home Program. 5(3), 271.
www.repository.unikom.ac.id/70707/1/FULL%20ARTIKEL.pdf
- Hidayati, I. D. N., & Santoso, A. B. (2023). Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar Program Keahlian Teknik Audio Video Smk Negeri 1 Sidoarjo. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 12(01), 61-67.
<https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikan-teknik-elektro/article/view/49126>
- Komansilan, T. (2020). Pengembangan Modul Pembelajaran Komposisi Foto Digital Berbasis Multimedia Siswa Kelas Xi Smk Negeri 3 Tondano. *Ismart Edu: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 1(1), -.
- Kurniawan, R., Duskarnaen, F., & Ajie, H. (2023, Juni). Desain dan Pembuatan Video Tutorial Penggunaan Microsoft Teams Berbasis Screencast Untuk Pembelajaran Jarak Jauh Bagi Dosen Universitas Negeri Jakarta. *JURNAL*

PINTER, 7(1), 52-63.

<https://journal.unj.ac.id/unj/index.php/pinter/article/view/38720/15760>

Mayer, R. E. (2009). *Multimedia Learning*. Cambridge University Press.

Pavithra, A., Aathilingam, M., & Prakash, M. (2018). Multimedia and its application. *INTERNATIONAL JOURNAL FOR RESEARCH & DEVELOPMENT IN TECHNOLOGY*, 10(5), 271.

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.

Sutopo, A. H. (2003). *Multimedia Interaktif dengan Flash* (1st ed., Vol. 1). Graha Ilmu. -

Sutrisno, A. I., & Herman, D. A. (2022). Perancangan Dan Implementasi Video Media Pembelajaran Perjalanan Wisata Di SMKN 2 Batam Menggunakan Metode MDLC. *National Conference for Community Service Project (NaCosPro)*, 4(1), 1337-1343.

