

MAKALAH KOMPREHENSIF
PERANCANGAN VIDEO PEMBELAJARAN MATA
PELAJARAN TEKNIK AUDIO VIDEO KELAS XII SMK
PENJURUSAN MULTIMEDIA DENGAN MENERAPKAN
METODE LUTHER-SUTOPO



Intelligentia - Dignitas

HABIB LUTFI PAMUNGKAS

1512618054

PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

2025

HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Habib Lutfi Pamungkas, NIM. 1512617008 Telah menyelesaikan
komprehensif sebagai syarat kelulusan

Dengan Judul :

PERANCANGAN VIDEO PEMBELAJARAN MATA PELAJARAN TEKNIK AUDIO VIDEO KELAS XII SMK PENJURUSAN MULTIMEDIA DENGAN MENERAPKAN METODE LUTHER-SUTOPO

Komprehensif ini telah didiskusikan dengan dosen pembimbing:

NAMA DOSEN	TANDA TANGAN	TANGGAL
Wiranti Kusuma Hapsari, S.Kom, M.Cs. (Dosen Pembimbing)		30 Juli 2025

Komprehensif ini telah disetujui oleh:

NAMA DOSEN	TANDA TANGAN	TANGGAL
Via Tuhamah Fauziastuti, S.Kom., M.Ed. (Ketua Penguji)		25 Juli 2025

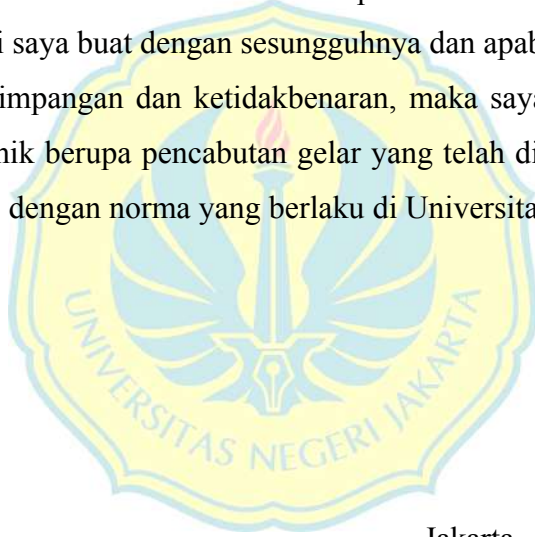
NAMA DOSEN	TANDA TANGAN	TANGGAL
Nur Elah, S.Kom., M.T. (Sekretaris)		25 Juli 2025

NAMA DOSEN	TANDA TANGAN	TANGGAL
Bambang Prasetya Adhi, S.Pd., M.Kom (Dosen Ahli)		25 Juli 2025

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Penelitian ini merupakan Karya asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di Perguruan Tinggi lain.
2. Penelitian ini belum dipublikasikan, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
3. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta



Jakarta, Juli 2025

Yang Membuat Pernyataan



Habib Lutfi Pamungkas

No. Reg. 1512618054



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220

Telepon/Faksimili: 021-4894221

Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Habib Lutfi Pamungkas
NIM : 1512618054
Fakultas/Prodi : S1 Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer
Alamat email : habib_lutfi_pamungkas

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

☐ Skripsi ☐ Tesis ☐ Disertasi ☒ Lain-lain (.....)

yang berjudul :

PERANCANGAN VIDEO PEMBELAJARAN MATA PELAJARAN

TEKNIK AUDIO VIDEO KELAS XII SMK PENJURUSAN

MULTIMEDIA DENGAN MENERAPKAN METODE LUTHER-SUTOPO

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta

Penulis

(HABIB LUTFI P.)
nama dan tanda tangan

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kami panjatkan kepada Allah Subhanahu Wa Ta'ala, Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat, hidayah, dan karunia-Nya, serta nikmat yang tiada hingga sehingga memberikan kesempatan kepada peneliti untuk merancang dan menyelesaikan penelitian yang berjudul “Pengembangan Video Pembelajaran Mata Pelajaran Teknik Audio Video Kelas XII SMK Penjurusan Multimedia Dengan Menerapkan Metode Luther-Sutopo” yang merupakan syarat untuk meraih gelar Sarjana Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.

Shalawat serta salam kami haturkan kepada Rasulullah, Nabi Besar Muhammad Sallallahu ‘Alaihi Wa Sallam, beserta Keluarga dan Sahabat-Nya, yang berkat ajaran dan bimbingan-Nya kami dapat berada di zaman ini dan semoga kita mendapatkan syafaat-Nya serta kelak termasuk sebagai golongan-Nya di hari akhir nanti.

Peneliti juga ingin mengucapkan terima kasih atas bantuan dari semua pihak, baik itu bantuan materiil maupun immateriil. Serta ucapan terima kasih kepada semua pihak atas bimbingan, dukungan, dan do’a yang diberikan. Pada kesempatan ini, Peneliti ingin menyampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Muchammad Ficky Duskarnaen, M.Sc. selaku Kepala Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Universitas Negeri Jakarta.
2. Ibu Wiranti Kusuma Hapsari, S.Kom, M.Cs selaku dosen pembimbing yang selalu sabar dan tabah dalam memberikan bimbingan serta arahan yang baik kepada Peneliti.
3. Bapak Drs. Rahaddin Siringo Ringo, Bapak Agus Sugianto, dan Ibu Winda Prameswari selaku guru keahlian pada kejuruan Multimedia SMK Negeri 7 Jakarta yang turut membantu dalam penelitian ini.

4. Bapak Agus Sugianto selaku ahli materi dan Bapak Shandy Aditya selaku ahli media yang bersedia meninjau dan memberikan evaluasi terhadap produk dari penelitian ini.
5. Seluruh keluarga besar Dosen, Mahasiswa, dan Alumni pada Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Universitas Negeri Jakarta yang telah mendukung penelitian ini.
6. Sdri. Dayanti yang telah senantiasa setia menemani Peneliti dalam melakukan penelitian dan juga berkat dukungan moral dan morilnya penelitian ini dapat terselesaikan.
7. Rekan-rekan Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer angkatan 2018 yang juga senantiasa memberikan dorongan berupa motivasi dan ajakan kepada peneliti untuk dapat mengerjakan penelitian ini.
8. Seluruh pihak yang berkontribusi dalam penelitian ini secara langsung maupun tidak langsung yang tidak bisa dicantumkan satu per satu. Namun, tidak mengurangi rasa hormat dan terima kasih peneliti.

Penulis menyadari bahwa penelitian ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu dengan kerendahan hati Penulis ingin meminta maaf atas apabila terdapat kekurangan dan kesalahan dari isi penulisan pada penelitian ini. Dengan penelitian ini, Penulis berharap agar penelitian ini dapat bermanfaat bagi khalayak umum, terutama pembaca dan penulis.

Jakarta,



Habib Lutfi Ramungkas

NIM. 1512618054

ABSTRAK

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh adanya kesenjangan antara materi ajar konvensional dengan kebutuhan industri yang dinamis, serta perlunya media pembelajaran yang lebih menarik untuk meningkatkan pemahaman siswa kelas XII SMK Jurusan Multimedia pada mata pelajaran Teknik Audio Video. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah produk video pembelajaran yang valid, praktis, efektif, dan selaras dengan tuntutan dunia kerja melalui penerapan metode Luther Sutopo.

Metode pengembangan ini diimplementasikan melalui kerangka kerja MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*). Prosesnya terdiri dari *Concept* yang mencakup studi lapangan dan literatur, *Design* yang merupakan sebuah perancangan isi dari video pembelajaran yang akan dihasilkan, *Material Collecting* yang merupakan tahapan pengumpulan bahan dan peralatan yang dibutuhkan, *Assembly* yang merupakan tahap eksekusi atau produksi berdasarkan pada desain yang telah dirancang, dan *Testing* yang merupakan tahapan pengujian hasil kepada Ahli Materi, Ahli Media, dan Peserta Didik selaku responden.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa video pembelajaran yang dikembangkan efektif dalam meningkatkan pemahaman siswa dan dinyatakan sangat layak sebagai media pembelajaran. Siswa memberikan umpan balik positif terkait kualitas video, kemudahan penggunaan, dan relevansi materi dengan praktik profesional. Guru juga menilai video ini sebagai alat bantu yang bermanfaat untuk mendukung proses pembelajaran di kelas. Serta diharapkan kompetensi yang didapat oleh peserta didik selaras dengan kebutuhan industri.

Kata kunci: Video Pembelajaran, Teknik Audio Video, Metode Luther Sutopo, MDLC, Kebutuhan Industri, SMK Multimedia.

ABSTRACT

This research was motivated by the gap between conventional teaching materials and the dynamic needs of the industry, as well as the need for more engaging learning media to improve the understanding of 12th-grade students in the Multimedia Vocational High School on the subject of Audio-Video Engineering. Therefore, this study aims to develop a learning video product that is valid, practical, effective, and aligned with the demands of the world of work through the application of the Luther-Sutopo method.

This development method is implemented through the Multimedia Development Life Cycle (MDLC) framework. The process consists of the Concept stage, which includes field and literature studies; the Design stage, which involves planning the content of the learning video to be produced; the Material Collecting stage, which is the process of gathering the necessary materials and equipment; the Assembly stage, which is the execution or production phase based on the designed plan; and the Testing stage, which involves testing the results with a Subject Matter Expert, a Media Expert, and students as respondents.

The results of the study indicate that the developed learning video is effective in enhancing student understanding and is declared highly feasible as a learning medium. Students provided positive feedback regarding the video quality, ease of use, and relevance of the material to professional practice. Teachers also rated this video as a useful tool to support the learning process in the classroom. It is also expected that the competencies acquired by the students will be in line with industry needs.

Keywords:

learning videos, Audio Video Techniques, Luther Sutopo method, instructional media development, Multimedia Vocational High School.

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	3
1.3. Pembatasan Masalah.....	3
1.4. Perumusan Masalah.....	4
1.5. Tujuan Penelitian.....	4
1.6. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1. Kerangka Teoritik.....	5
2.1.1. Teori Kognitif Pembelajaran Multimedia.....	5
2.1.2. Video Pembelajaran.....	6
2.1.3. Multimedia Development Life Cycle.....	7
2.1.5. Skala Pengukuran.....	10
2.1.6. Populasi dan Sampel.....	11
2.1.7. Kurikulum Merdeka Kelas XII.....	13
2.1.8. Mata Pelajaran Teknik Audio Video.....	14
2.2. Penelitian Relevan.....	15
2.3. Kerangka Berpikir.....	19
BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN.....	21
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian.....	21
3.2. Metode Pengembangan Produk.....	21
3.2.1. Tujuan Pengembangan.....	21
3.2.2. Metode Pengembangan.....	21
3.2.3. Sasaran Produk.....	21
3.3. Prosedur Pengembangan.....	21
3.3.1. Concept (Pengonsepan).....	21
3.3.2. Design (Perancangan).....	22
3.3.3. Material Collecting (Pengumpulan Bahan).....	23
3.3.4. Assembly (Pembuatan).....	27

3.3.5. Testing (Pengujian).....	39
3.3.5.1. Alpha Test.....	40
3.3.5.2. Beta Test.....	41
3.3.6. Distribution (Pendistribusian).....	42
BAB IV PENUTUP.....	49
4.1. Kesimpulan.....	49
4.2. Saran.....	50
4.2.1. Bagi Pihak Sekolah.....	50
4.2.2. Bagi Peserta.....	50
4.2.3. Bagi Peneliti.....	50
DAFTAR PUSTAKA.....	52

