

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>iv</b>
<b>SURAT PERNYATAAN KEASLIAN KARYA</b> .....	<b>v</b>
<b>PERSEMBAHAN</b> .....	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Analisis Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	7
C. Ruang Lingkup.....	7
D. Fokus Penelitian .....	8
E. Kegunaan Penelitian.....	8
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....	<b>10</b>
A. Hakikat media Pembelajaran .....	10
1. Pengertian Media Pembelajaran.....	10
2. Klasifikasi Media Pembelajaran .....	12
3. Kriteria Pemilihan Media .....	14
4. Kegunaan Media Pembelajaran.....	17
5. Pengertian Media Mentari.....	19
6. Rancangan Pembuatan Media.....	20
B. Hakikat Multimedia.....	21
1. Pengertian Multimedia .....	21
2. Prinsip Multimedia.....	22

C. Hakikat Matematika Pemecahan Masalah.....	23
1. Pengertian Matematika .....	23
2. Pengertian Pemecahan Masalah Matematika .....	25
3. Klasifikasi Pemecahan Masalah .....	27
4. Tahapan Pemecahan Masalah .....	30
D. Hakikat Problema Belajar .....	31
1. Pengertian Problema Belajar .....	31
2. Karakteristik Peserta Didik Problema Belajar .....	33
3. Penyebab Problema Belajar .....	34
E. Kajian Hasil Penelitian yang Relevan .....	36
<b>BAB III STRATEGI DAN PROSEDUR PENGEMBANGAN .....</b>	<b>38</b>
A. Strategi Pengembangan .....	38
1. Tujuan.....	38
2. Metode.....	38
3. Responden .....	38
4. Pengujian Media .....	39
5. Instrumen.....	40
B. Prosedur Pengembangan .....	42
1. Tinjauan ahli ( <i>Expert Review</i> ) .....	45
2. Uji coba Lapangan( <i>Field Test</i> ).....	47
<b>BAB IV HASIL PENGEMBANGAN KARYA INOVATIF .....</b>	<b>49</b>
A. Nama Media.....	49
B. Karakteristik Media .....	50
1. Spesifikasi Media .....	50
2. Kelebihan Media .....	56
3. Keterbatasan Media.....	57
C. Prosedur Pemanfaatan Media .....	57
D. Prosedur Pengembangan dan Hasil Uji Coba .....	58
1. Analisis ( <i>Analyze</i> ) .....	59

2. Perencanaan ( <i>Design</i> ) .....	60
3. Pengembangan ( <i>Development</i> ) .....	62
4. Implementasi.....	67
5. Evaluasi ( <i>Evaluation</i> ) .....	69
E. Hasil Konseptual, Prosedural, dan Media .....	71
<b>BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN .....</b>	<b>75</b>
A. Kesimpulan .....	75
B. Implikasi.....	76
C. Saran .....	76
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>77</b>
<b>Glosarium .....</b>	<b>79</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>87</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 1 Kisi-Kisi Instrumen .....	41
Tabel 2 Interpretasi Analisis Data Hasil Penilaian Expert Review.....	46
Tabel 3 Jadwal Penelitian .....	48
Tabel 4 Desain Mentari.....	61
Tabel 5 Kondisi Awal Media Mentari.....	63
Tabel 6 Perlakuan terhadap media Mentari .....	64
Tabel 7 Evaluasi Formatif Saran dan Komentar .....	65
Tabel 8 Hasil Peningkatan Kualitas Media Mentari.....	66
Tabel 9 Hasil Uji Coba Lapangan .....	68
Tabel 10 Hasil Tinjauan Ahli .....	69
Tabel 11 Deskriptif Data .....	70



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Klasifikasi pemecahan masalah matematika .....	29
Gambar 2 Model ADDIE .....	43
Gambar 3 Proses Evaluasi ADDIE .....	45
Gambar 4 Halaman Pembuka.....	50
Gambar 5 Pengisian nama pengguna media Mentari.....	51
Gambar 6 Halaman menu.....	51
Gambar 7 Halaman petunjuk .....	52
Gambar 8 Halaman tujuan .....	52
Gambar 9 Halaman permainan.....	53
Gambar 10 Halaman permainan.....	53
Gambar 11 Halaman permainan menentukan operasi hitung.....	54
Gambar 12 Halaman Permainan Pada Tahap Menghitung .....	54
Gambar 13 Halaman materi.....	54
Gambar 14 Halaman penjelasan materi .....	55
Gambar 15 Halaman Contoh Pembahasan.....	55

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kisi-kisi Instrumen Pengembangan Media Pembelajaran untuk .	80
Lampiran 2 Surat Permohonan Penelitian .....	81
Lampiran 3 Surat Keterangan Penelitian .....	82
Lampiran 4 Desain Rancangan Karya Inovatif .....	83
Lampiran 5 Hasil Karya Inovatif .....	84

