

DAFTAR PUSTAKA

- Agunawan, P., & Sekapur Sirih -Prof M Asfah Rahman, Mk. H. (2020). *Pembelajaran Vokasi Di Perguruan Tinggi*.
- Agustia, P. L., Alwi, N. A., Lestari Agustia, P., & Penulis, K. (2024). *Penggunaan Media Vidio Dalam Proses Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. 183–190. <https://doi.org/10.62383/Jembatan.V1i3.3095>
- Ahnaf Istiqlal Berutu, Mafira Roza, & Riki Naldi Hsb. (2024). Peran Guru Dalam Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif Untuk Membangun Motivasi Dan Minat Belajar Siswa. *Inspirasi Dunia: Jurnal Riset Pendidikan Dan Bahasa*, 3(3), 88–97. <https://doi.org/10.58192/Insdu.V3i3.2249>
- Alam Syah, Y., & Syarifudin Hidayatullah, R. (N.D.). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Google Sites Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Smk. In *Jvte: Journal Of Vocational And Technical Education* (Vol. 6, Issue 1).
- Alghiffari, E. K., Alam, R., Siswanto, D. H., & Dahlan, U. A. (N.D.). *Tren Publikasi Terkait Model Pengembangan 4d Pada Pendidikan*.
- Anyan, A., Setyawan, A. E., & Suryani, D. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Quizizz Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Smk. *Vox Edukasi: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 15(1), 68–78. <https://doi.org/10.31932/Ve.V15i1.3322>
- Arifin, A. N., & Febrianto, A. R. (N.D.). *Relevansi Kompetensi Teknik Gambar Manufaktur Di Smk Muhammadiyah 2 Jatinom Terhadap Kebutuhan Industri*. <https://journal.uny.ac.id/index.php/dynamika/issue/view/1445>
- Arisandia, D. (N.D.). *Peningkatan Kualitas Hasil Tugas Akhir Mahasiswa Berupa Rancang Bangun Atau Rekayasa Peniruan Melalui Upaya Perbaikan Kualitas Gambar Teknik*.
- Ariyana, R. Y., Erma Susanti, & Prita Haryani. (2022). Rancangan Storyboard Aplikasi Pengenalan Isen-Isen Batik Berbasis Multimedia Interaktif. *Insologi: Jurnal Sains Dan Teknologi*, 1(3), 321–331. <https://doi.org/10.55123/Insologi.V1i3.375>
- Askar, A., & Djono, D. (2025). Desain Pembelajaran Dick And Carey Dan Implementasinya Pada Pembelajaran Ipa. *Educatio*, 20(1), 1–10. <https://doi.org/10.29408/Edc.V20i1.26530>
- Astri Azani, Sarmila Sarmila, & Gusmaneli Gusmaneli. (2024). Hakikat Belajar Dan Pembelajaran. *Mutiara : Jurnal Penelitian Dan Karya Ilmiah*, 2(3), 17–37. <https://doi.org/10.59059/Mutiara.V2i3.1183>
- Brame, C. J. (2016). Effective Educational Videos: Principles And Guidelines For Maximizing Student Learning From Video Content. *Cbe Life Sciences Education*, 15(4), Es6.1-Es6.6. <https://doi.org/10.1187/Cbe.16-03-0125>

- Budi Indaryanti, R., Murtiyasa, B., & Soemardjoko, B. (2025). 4d Research And Development Model: Trends, Challenges, And Opportunities Review. In *Jurnal Kajian Ilmiah* (Vol. 25, Issue 1). [Http://Ejurnal.Ubharajaya.Ac.Id/Index.Php/Jki](http://Ejurnal.Ubharajaya.Ac.Id/Index.Php/Jki)
- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35–42. <https://doi.org/10.21070/Halaqa.V3i1.2124>
- Colvin, R. (N.D.). *E-Learning And The Science Of Instruction*.
- Damayantie, D., & Nopriyanti, N. (2025). Pengembangan Video Tutorial Pada Materi Sheet Metal Di Mata Kuliah Cad/Cam Lanjutan. *Edutech*, 24(2), 967–974. <https://doi.org/10.17509/E.V24i2.83104>
- D'angelo, T., Bunch, J. C., & Thoron, A. C. (2018). Instructional Design Using The Dick & Carey Systems Approach. *Edis*, 2018(2). <https://doi.org/10.32473/Edis-Wc294-2018>
- Darma, H., Catura Vania, A., Adlu, R. A., Nurjanah, A., Syahfitri, K., Novia, K., Nisfa, S., Tryana, Y., & Jatmiko, B. (N.D.). Dampak Penggunaan Video Pembelajaran Terhadap Motivasi Belajar Siswa Di Kelas. In *Edu Society: Jurnal Pendidikan, Ilmu Sosial, Dan Pengabdian Kepada Masyarakat* (Vol. 5).
- Dewi, A. P., Casban, C., Marfuah, U., & Sunardi, D. (2021). Pelatihan Membaca Gambar Teknik Untuk Tim Sales Dan Produksi Pada Pt. Istw Jakarta. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Indonesia*, 1(5), 249–257.
- Eko, P. :, & Abryandoko, W. (2020). *Menggambar Teknik*.
- Fitria, T. N. (2022). Microlearning In Teaching And Learning Process: A Review. *Bahasa Dan Pendidikan*, 2(4).
- Fitriani, V., & Susanti, D. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbentuk Microlearning Pada Materi Keanekaragaman Hayati* (Vol. 02, Issue 4).
- Garrett, J. James. (2011). *The Elements Of User Experience : User-Centered Design For The Web And Beyond*. New Riders.
- Habsy, B. A., Christian, J. S., M, S. U. S. P., & Unaisah, U. (2023). Memahami Teori Pembelajaran Kognitif Dan Konstruktivisme Serta Penerapannya.
- Harahap, S., & Rekognisi, & Z. N. (N.D.). *Pengaruh Teknologi Terhadap Pendidikan Di Indonesia: Systematic Literature Review* (Vol. 8, Issue 2).
- Hug, T. (N.D.-A). *Micro Learning And Narration Exploring Possibilities Of Utilization Of Narrations And Storytelling For The Designing Of “Micro Units” And Didactical Micro-Learning Arrangements*.
- Hug, T. (N.D.-B). *Micro Learning And Narration Exploring Possibilities Of Utilization Of Narrations And Storytelling For The Designing Of “Micro Units” And Didactical Micro-Learning Arrangements*.

[Http://Homepage.Uibk.Ac.At/~C60357/Http://Ezwl1.Uibk.Ac.At/Liebeneggstr.8http://Ele.Researchstudio.At/A-6020innsbruck](http://Homepage.Uibk.Ac.At/~C60357/Http://Ezwl1.Uibk.Ac.At/Liebeneggstr.8http://Ele.Researchstudio.At/A-6020innsbruck)

Ilide.Info-Suharsimi-Arikunto-Prosedur-Penelitian-Pr_E1ac9958a63f7bb64f36f1692c559c4c. (N.D.).

Krikorian, M., Prasetya, F., & Adri, J. (2024). *Upaya Peningkatan Kreativitas & Hasil Belajar Gambar Teknik Menggunakan Media Software Autodesk Inventor Di Smk Negeri 1 Guguk Improvement Of Creativity & Learning Outcomes Technical Drawing Using Autodesk Inventor Software Media At Smk Negeri 1 Guguk.* 6(2). [Http://Vomek.Ppj.Unp.Ac.Id](http://Vomek.Ppj.Unp.Ac.Id)

Leong, K., Sung, A., Au, D., & Blanchard, C. (2021). A Review Of The Trend Of Microlearning. *Journal Of Work-Applied Management*, 13(1), 88–102. <https://doi.org/10.1108/Jwam-10-2020-0044>

Liana Komalasari, O., Ilham Hamdani, H., Alfarizsky, S., Studi Pendidikan Agama Islam, P., & Riyadhul Jannah, S. (2024). [Http://Bajangjournal.Com/Index.Php/Jci](http://Bajangjournal.Com/Index.Php/Jci) Inovasi Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Dalam Implementasi Kurikulum Merdeka Belajar. In *Jci Jurnal Cakrawala Ilmiah* (Vol. 3, Issue 5). [Http://Bajangjournal.Com/Index.Php/Jci](http://Bajangjournal.Com/Index.Php/Jci)

Marliani, L. P. (2021). *Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar.* 1(2).

Martadireja, S., Hafizah, E., Bengkulu, U., Supratman, J. W., Limun, K., & Muara Bangka, K. (2025). Penerapan Teori Warna Pada Media Pembelajaran Bagi Guru Mts Panca Mukti Bengkulu Tengah. *Jurnal Abdimas Serawai*, 5. [Http://Jurnal.Umb.Ac.Id/Index.Php/Jams](http://Jurnal.Umb.Ac.Id/Index.Php/Jams)

Maulida, L., Eka Murtinugraha, R., & Arthur, R. (N.D.). Model Four-D Sebagai Implementasi Untuk Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Modul Mata Kuliah K3 Article Info Abstrak. In *Jurnal Pendidikan West Science* (Vol. 01, Issue 07).

Mayer, R. E. . (2010). *Multimedia Learning*. Cambridge University Press.

Moses Adeleke Adeoye, Kadek Adrian Surya Indra Wirawan, Made Shania Satya Pradnyani, & Nyoman Intan Septiarini. (2024). Revolutionizing Education: Unleashing The Power Of The Addie Model For Effective Teaching And Learning. *Jpi (Jurnal Pendidikan Indonesia)*, 13(1), 202–209. <https://doi.org/10.23887/Jpiundiksha.V13i1.68624>

Musthofa, U. (2018). Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Video Tutorial Untuk Meningkatkan Kompetensi Menggambar 3d (Effectiveness Of Using Tutorial Video Learning Media To Improve 3d Competency). In *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin* (Vol. 18, Issue 2).

Nugroho Aji, W. (N.D.). *Model Pembelajaran Dick And Carrey Dalam Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia.*

Oemi Koelsoem, & Kusmiyati Kusmiyati. (2024). Peran Teknologi Dalam Implementasi Kurikulum Merdeka. *Morfologi: Jurnal Ilmu Pendidikan*,

Bahasa, Sastra Dan Budaya, 2(6), 297–303.
<https://doi.org/10.61132/Morfologi.V2i6.1191>

Pebriantika, L., Rahmi, J., Adesti, A., & Eriyanti, E. (2024a). Efektifitas Penerapan Metode Microlearning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa. *Edu Cendikia: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 4(02), 767–773.
<https://doi.org/10.47709/Educendikia.V4i02.4870>

Pebriantika, L., Rahmi, J., Adesti, A., & Eriyanti, E. (2024b). Efektifitas Penerapan Metode Microlearning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa. *Edu Cendikia: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 4(02), 767–773.

Pengenalan Computer Aided Design 2d / 3d Assambly Dan Animate Menggunakan Autodesk Inventor Professional. (N.D.).

Pengenalan Software Autodesk Inventor Untuk Meningkatkan Kompetensi Pelajar Smk Di Kabupaten Gresik Introduction Of Autodesk Inventor Software To Improve The Competency Of Vocational School Students In Kabupaten Gresik. (N.D.). <https://doi.org/10.55606/Jppmi.V2i3.765>

Plomp, Tj., & Nieveen, Nienke. (2013). *Educational Design Research. Part A : An Introduction*. Slo.

Pranatawijaya, V. H., Widiatry, W., Priskila, R., & Putra, P. B. A. A. (2019). Penerapan Skala Likert Dan Skala Dikotomi Pada Kuesioner Online. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 5(2), 128–137.

Psikologi, U. P. (2019). *Skala Guttman*.

Rahmandhani, H. N., & Utami, E. (2022). Comparative Analysis Of Addie And Assure Models In Designing Learning Media Applications. *Jurnal Educative: Journal Of Educational Studies*, 7(2), 123.

Rahmi, A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Lectora Inspire Mata Pelajaran Pekerjaan Dasar Elektromekanik. In *Jevte: Journal Of Electrical Vocational Teacher Education* (Vol. 1, Issue 2).

Respati, Y. A. (2018). Collaborative Learning Dalam Upaya Peningkatan Keaktifan Mahasiswa Dalam Proses Pembelajaran (Yudit Ayu Respati) Collaborative Learning Dalam Upaya Peningkatan Keaktifan Mahasiswa Pada Proses Pembelajaran. In *Jurnal Efisiensi ± Kajian Ilmu Administrasi Edisi Agustus* (Issue 2).

Riani Johan, J., Iriani, T., & Maulana, A. (N.D.). Penerapan Model Four-D Dalam Pengembangan Media Video Keterampilan Mengajar Kelompok Kecil Dan Perorangan. In *Jurnal Pendidikan West Science* (Vol. 01, Issue 06). Juni.

Richey, R. C., & Klein, J. D. (2005). Developmental Research Methods: Creating Knowledge From Instructional Design And Development Practice. In *Journal Of Computing In Higher Education Spring* (Vol. 16, Issue 2).

Richey, R. C., Klein, J. D., & Nelson, W. A. (2003). *Developmental Research: Studies Of Instructional Design And Development*.

- Riduwan. (2012). *Metode & Teknik Menyusun Proposal Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Ridwan, R. S., Al-Aqsha, I., Rahmadini, G., Studi, P., & Pendidikan, T. (N.D.). *Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Video Dalam Penyampaian Konten Pembelajaran*. <https://Ejournal.Upi.Edu/Index.Php/Jik>
- Rusnia, I., & Suriani, A. (N.D.). Dampak Penggunaan Media Pengajaran Interaktif Dalam Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Di Sekolah Dasar. *Bahasa Dan Ilmu Sosial*, 3, 209–218.
- Salsabila Salsabila, Arya Bisma Nugraha, & Gusmaneli Gusmaneli. (2024). Konsep Dasar Belajar Dan Pembelajaran Dalam Pendidikan. *Pustaka: Jurnal Bahasa Dan Pendidikan*, 4(2), 100–110.
- Shofi, S. A., Rachmadi, A., & Herlambang, A. D. (2019). *Analisis Kebutuhan Pengguna Aplikasi Ruangguru Menggunakan Metode Fuzzy Kano* (Vol. 3, Issue 5). <http://J-Ptiik.Ub.Ac.Id>
- Sirwan Mohammed, G., Wakil, K., & Sirwan Nawroly, S. (N.D.). *The Effectiveness Of Microlearning To Improve Students' Learning Ability Ar Ti Cl E In Fo Ab Str A Ct*.
- Solichin, M. Muchlis. (2019). *Pendekatan Humanisme Dalam Pembelajaran : Model Penerapannya Di Pondok Pesantren Al Amin Prenduan Sumenep*. Literasi Nusantara.
- Sultan Syarif Kasim, U., & Kunci, K. (N.D.). *Pengembangan Model Addie (Analisis, Design, Development, Implemetation, Evaluation)* (Vol. 8).
- Suryana, E., Prasyur Aprina, M., & Harto, K. (2022). *Teori Konstruktivistik Dan Implikasinya Dalam Pembelajaran* (Vol. 5, Issue 7). <http://Jiip.Stkipyapisdampu.Ac.Id>
- Tryhabsakti, G., & Doko, R. (N.D.). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Untuk Mata Pelajaran Cad Di Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 3 Jombang (Smkn 3 Jombang) Yunus*. <http://Mesin.Smkn3-Jbg.Sch.Id/>.
- Ulya, Z. (2024). Penerapan Teori Konstruktivisme Menurut Jean Piaget Dan Teori Neuroscience Dalam Pendidikan Application Of Constructivism Theory According To Jean Piaget And Neuroscience Theory In Education. *Journal Of Education*, 7(1). <https://doi.org/10.32478/M1778y41>
- Umar, S. (2023). *Penerapan Media Video Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Di Kelas X Smk Negeri Pertanian 1 Sukaraja: Vol. Ix* (Issue 2).
- Wang, X., & Chen, Y. (N.D.). *Video-Based Learning In Higher Education-A Holistic View Of Pedagogical And Implementation Strategies*. <https://doi.org/10.18686/Ahe.V7i1.6997>