

DAFTAR PUSTAKA

- Alfianti, A. T. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran IPS Berbasis Video Animasi Pada Tema Indahnya Keragaman Di Negeriku. *Indonesian Journal of Elementary Education (IJOEE)*, 1(2), 112.
- BP, A. R., Munandar, A. S., Fitriani, A., Karlina, Y., & Yumriani. (2022). PENGERTIAN PENDIDIKAN, ILMU PENDIDIKAN. *Al Urwatul Wutsqa: Kajian Pendidikan Islam*, 2(1), 1-8.
- Fahtulaela, H. (2022). Pengembangan Video Pembelajaran Pada Mata Kuliah Pengolahan Citra Menggunakan Teknik New Seamless Transitions Motion Graphic. *Jakarta: Repository Universitas Negeri Jakarta*.
- Jannah, R. (2020). *PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO PEMBELAJARAN*. Yogyakarta: K-Media.
- Kamilah, S. F., Wahyuni, I., & Ratnasari, D. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Website Menggunakan. *Biodik: Jurnal Ilmiah Pendidikan Biologi*, Vol. 9, No. 3, 176-181.
- Mayer, R. E. (2009). *Multimedia Learning Prinsip-Prinsip dan Aplikasi (Terjemahan Teguh Wahyu Utomo)*. New York: Cambridge University Press. (Buku asli diterbitkan tahun 2001).
- Prasetyo, R. W. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Mata Pelajaran Animasi untuk Gen-Z Kelas XI-DKV SMKN 1 Jakarta dengan Metode Borg and Gall. *Jakarta: Repository Universitas Negeri Jakarta*.
- Pratama, Y. A., & Dewi, L. (2023). Proyek Penguatan Profil Pelajar Pancasila sebagai Program Kokurikuler: Studi Analisis Persepsi Guru . *DWIJA CENDEKIA: Jurnal Riset Pedagogik* , Volume 7 Nomor 1 .

- Salikha, P. A. (2022). Implementasi Projek Penguatan Profil Pelajar Pancasila Sebagai Upaya Menumbuhkan Jiwa Kewirausahaan. *Jurnal Pendidikan Ekonomi*, Vol.15, No.2.
- Sapriyah. (2019). MEDIA PEMBELAJARAN DALAM PROSES BELAJAR MENGAJAR. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2(1), 470-477.
- Setiayuk, S. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Animasi 2D Pada Mata Pelajaran Desain Grafis Percetakan Bagi Kelas XI SMK 1 Perguruan Cikini. *Jakarta: Repository Universitas Negeri Jakarta*.
- Suhartono, O. (2022). KEBIJAKAN MERDEKA BELAJAR DALAM PELAKSANAAN PENDIDIKAN DI MASA PANDEMI COVID-19. *Ar-Rosikhun: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 14.
- Toha, A. F. (2020). Media Pembelajaran Interaktif Untuk Pelajaran Matematika. *In Marga Mulya, Kec. Bekasi Utara*, (Vol. 20, Issue 2).
- Ulin Nuha, N. M. (2021). PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN PROSES SAINS SISWA IPA SMP KELAS VII. *Edufisika : Jurnal Pendidikan Fisika*, 118-123.
- Wati, E. M. (2018). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PADA MATA PELAJARAN TEKNIK ANIMASI 2 DIMENSI MENGGUNAKAN ADOBE FLASH CS6 UNTUK SISWA KELAS XI MULTIMEDIA . *Journal Student Universitas Negeri Yogyakarta*.
- Wiana, W. (2017). Application Design Of Interactive Multimedia Development Based Motion. *International Journal Of Scientific & Technology Research*, No. 5, Vol. 6, 102-108.
- Yenes, E., Yusuf, A. M., & Afdal, A. (2021). Bimbingan Karir Bagi Siswa SMK Sebagai Persiapan. *SCHOULID: Indonesian Journal of School Counseling*, 6(2), 95-101.

- Yudianto, A. (2017). PENERAPAN VIDEO SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN. *Seminar Nasional Pendidikan*, 234-237.
- Yulianti, P. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Captivate Pada Materi Relativitas Khusus Di Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung. *Lampung: Repository Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung*.
- Yuristia, A. (2018). Pendidikan sebagai Transformasi Kebudayaan. *Ijtimaiah: Jurnal Ilmu Sosial dan Budaya*, 2(1), 1–13.
- Mukhlison. (2006). Ilmu Pendidikan. Ponorogo: STAINPO Press.
- Rusman,dkk. (2012). *Model-Model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Kemp, J. E. (1985). *Planning and Producing Instructional Media*. New York: Harper & Row.
- Tobamba, E. S. (2019). Pengaruh Media Pembelajaran terhadap Hasil Belajar IPS Ditinjau dari Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Taman Cendekia: Jurnal Pendidikan Ke-SD-an*, 3(2), 372–380.
- Alfi, C. F. (2022). Pengembangan Media Power Point Interaktif Berbasis Animasi pada Pembelajaran IPA. *Journal Pendidikan Riset & Konseptual*, Vol 6 No 2.
- Amin, A. M. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Animate Untuk Keterampilan Membaca Materi Teks Eksplanasi Kelas VIII MTS Al-Karimi 1 Gresik. *Journal EDU-KATA*, Vol.9, No. 1.
- Moto, M. M. (2019). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran dalam Dunia Pendidikan. *Indonesian Journal Of Primary Education*, Vol. 3 No. 1, hlm. 20–28.