

**MODEL BELAJAR GERAK MANIPULATIF
BERBASIS PERMAINAN DENGAN ALAT PADA
PESERTA DIDIK KELAS 3 SEKOLAH DASAR**



Intelligentia - Dignitas

Annisa Khairunazmi

1601621023

**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN DAN KESEHATAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

2025



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Annisa Khairunatmi
NIM : 1601621023
Fakultas/Prodi : Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan / Pendidikan Jasmani
Alamat email : Annisakhairunatmi03@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

☒ Skripsi ☐ Tesis ☐ Disertasi ☐ Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Model Belajar Gerak Manipulatif Berbasis Permainan
Dengan Alat Pada Peserta didik kelas 3 Sekolah Dasar.

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 5 Agustus 2015

Penulis

(Annisa Khairunatmi)
nama dan tanda tangan

Intelligentia - Dignitas

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing 1,		
Prof. Dr. Yusmawati, M.Pd NIP. 196003201982032002		31/7 2025

Pembimbing 2,		
Dr. Sujarwo, M.Pd NIP. 197604252003121001		1/8 2025

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1. Dr. Eka Fitri Novita Sari, S.Pd, M.Pd NIP. 197908252005012002	Ketua		1/8 2025
2. Prof. Dr. Samsudin, M.Pd NIP. 196610111992031004	Sekretaris		1/8 2025
3. Prof. Dr. Yusmawati, M.Pd NIP. 196003201982032002	Anggota		31/7 2025
4. Dr. Sujarwo, M.Pd. NIP. 197604252003121001	Anggota		1/ 2025
5. Dwi Indra Kurniawan, M.Pd NIP. 8916950022	Anggota		31/7 2025

Tanggal Lulus : 25 Juli 2025

PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademi sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa ada bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena skripsi ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, Juli 2025
Yang men


Annisa Khairunazira
NIM 1601621023

MODEL BELAJAR GERAK MANIPULATIF BERBASIS PERMAINAN DENGAN ALAT PADA PESERTA DIDIK KELAS 3 SEKOLAH DASAR

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan Model Belajar Gerak Manipulatif Berbasis Permainan Dengan Alat Pada Peserta Didik Kelas 3 Sekolah Dasar. Penelitian ini menggunakan metode Research and Development (R&D) dengan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Develompent, Implementation, Evaluation*). Subjek dalam penelitian ini adalah siswa kelas 3 Sekolah Dasar Kawung Luwuk. Instrumen yang digunakan meliputi observasi, validasi (pakar), Pre-tes dan Post-tes. untuk menilai keefektifan model. Hasil pengolahan data menunjukkan bahwa: (1) model belajar yang dikembangkan terdiri dari 27 permainan yang diklasifikasikan berdasarkan jenis lemparan (melambung, mendatar, dan menyusur) dan tingkat kesulitan (mudah, sedang, dan sulit). (2) Dengan demikian, model belajar gerak manipulatif berbasis permainan ini dinilai **efektif dan layak** digunakan sebagai alternatif pembelajaran Pendidikan Jasmani untuk meningkatkan kemampuan lempar tangkap peserta didik sekolah dasar.

Kata kunci: model belajar, manipulatif, permainan, lempar tangkap, ADDIE

Intelligentia - Dignitas

**MANIPULATIVE MOVEMENT LEARNING MODEL BASED ON GAMES
WITH TOOLS FOR CLASS 3 ELEMENTARY SCHOOL STUDENTS**

ABSTRACT

This study aims to develop a game-based manipulative movement learning model using tools for third-grade elementary school students. This study used the Research and Development (R&D) method with the ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation) development model. The subjects in this study were third-grade students at Kawung Luwuk Elementary School. The instruments used included observation, validation (expert), pre-tests, and post-tests to assess the model's effectiveness. The results of data processing showed that: (1) the developed learning model consisted of 27 games classified by type of throw (bouncing, horizontal, and parallel) and level of difficulty (easy, medium, and difficult). (2) Thus, this game-based manipulative movement learning model is considered effective and suitable for use as an alternative Physical Education learning to improve elementary school students' throwing and catching abilities.

Keywords: *learning model, manipulative, games, throw and catch, ADDIE*

Intelligentia - Dignitas

LEMBAR PERSEMBAHAN

Puji Syukur Kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan penuh kerendahan hati dan kesabaran yang luar biasa. Keberhasilan dalam penulisan skripsi ini tentunya tidak terlepas dari berbagai bantuan pihak. Oleh karena itu penulis menyampaikan terimakasih kepada:

1. **Kepada cinta pertama dan panutan penulis**, Alm. Deden Munajat, S.Pd, seseorang yang biasa penulis sebut Ayah, yang paling penulis rindukan dan berhasil membuat penulis bangkit dari kata menyerah. Alhamdulillah kini penulis berada ditahap ini, menyelesaikan karya tulis sederhana ini sebagai perwujudan terakhir sebelum engkau benar-benar pergi. Terima kasih untuk semua yang engkau berikan, perhatian, kasih sayang dan cinta paling besar untuk anak gadis bungsumu ini. Terima kasih ayah sudah mengantarkan penulis berada ditempat ini, walaupun pada akhirnya penulis harus berjuang sendiri tanpa kau temani lagi.
2. **Kepada pintu surga penulis**, Ulfah Nurliah, S.Pd, seseorang yang biasa penulis sebut Mama, perempuan hebat yang sudah membesarkan dan mendidik penulis hingga mendapatkan gelar sarjana serta selalu menjadi penyemangat. Penulis persembahkan karya tulis ini untuk mama. Terima kasih sudah melahirkan, merawat dan membesarkan dengan penuh cinta,

selalu berjuang untuk kehidupan penulis, menjadi tulang punggung keluarga hingga akhirnya penulis bisa tumbuh dewasa dan bisa berada diposisi saat ini. Terima kasih selalu menemani penulis, memberikan motivasi dan selalu mendengarkan keluh kesah penulis. Terima kasih untuk semua do'a dan dukungan mama, sehat selalu dan hiduplah lebih lama lagi, temani penulis sampai kapanpun. Mama harus selalu ada disetiap perjalanan dan pencapaian hidup penulis, *I love you so much*.

3. **Kepada saudara laki-laki penulis**, Adi Nurdiansyah Munajat dan Okta Abriansyah Munajat. Terima kasih karena telah memberi semangat dan dorongan kepada penulis hingga akhir, dan meyakinkan penulis jika penulis mampu menyelesaikan studi ini. Terima kasih atas materi dan dukungannya selama ini serta do'a-do'a baiknya.
4. **Kepada seseorang** yang tidak bisa penulis sebutkan Namanya. Terima kasih telah menjadi sosok rumah pendamping bagi penulis, telah berkontribusi banyak dalam penulisan skripsi ini, selalu meluangkan baik tenaga, waktu, pikiran, maupun materi kepada penulis dan senantiasa sabar menghadapi penulis. Terima kasih telah menjadi bagian dari awal perjalanan kuliah penulis hingga saat ini.
5. **Kepada teman-teman seperjuangan** dari semester satu sampai detik ini, yang selalu memberikan segala sesuatu yang baik dalam keadaan apapun, Terima kasih selalu memberikan semangat sehingga membuat motivasi

dalam mengerjakan karya tulis ini. Terima kasih selalu menemani penulis saat suka maupun duka.

6. **Terakhir, Kepada Wanita sederhana** yang memiliki keinginan tinggi namun terkadang sulit dimengerti, yaitu sang penulis karya tulis ini **Annisa Khairunazmi**. Seorang anak bungsu perempuan berusia 22 tahun yang keras kepala namun sebenarnya mudah menangis. Terima kasih untuk segala perjuangan, kesabaran, dan ketekunan yang telah dilalui dalam setiap langkah yang penuh tantangan ini. Untuk diri saya sendiri, Terima kasih sudah menjadi Wanita yang kuat, Tangguh dan bertahan sampai sejauh ini melewati banyak rintangan ataupun tantangan yang datang. Berbahagialah selalu kapanpun dan dimanapun kamu berada, mari rayakanlah selalu dirimu serta teruslah bersinar dimanapun kamu berada.

Intelligentia - Dignitas

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas berkat limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini. Sholawat serta salam semoga selalu tercurahkan kepada baginda besar Nabi Muhammad SAW. Penulisan skripsi ini di tulis untuk memenuhi persyaratan untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan Jasmani Program Studi Pendidikan Jasmani Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan Universitas Negeri Jakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih yang sebesar besarnya kepada:

1. **Ibu Prof. Dr. Nofi Marlina Siregar, S.Pd, M.Pd** selaku Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan Universitas Negeri Jakarta.
2. **Ibu Dr. Wahyuningtyas Puspitorini, S.Pd, M.Kes, AIFO** selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Jasmani, Kesehatan dan Rekreasi, Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan Universitas Negeri Jakarta.
3. Terimakasih kepada Dosen **Pembimbing Akademik Prof. Dr. Samsudin, M.Pd**, yang telah mengarahkan penulis selama proses perkuliahan.

4. **Ibu Prof. Dr. Yusmawati, M.Pd**, selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan dan masukan yang sangat berharga dalam penyusunan skripsi ini.
5. **Bapak Dr. Sujarwo, M.Pd**, selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, kritik dan saran yang membangun untuk menyempurnakan skripsi ini.
6. **Seluruh Dosen Program Studi Pendidikan Jasmani, Kesehatan dan Rekreasi**, yang telah memberikan ilmu pengetahuan dan pengalaman yang berharga selama masa perkuliahan.
7. **Kedua Orang Tua** tercinta, Bapak Alm. Deden Munajat, S.Pd dan Ibu Ulfah Nurliah, S.Pd, yang telah memberikan dukungan moral, material, dan do'a yang tiada henti untuk keberhasilan penulis.
8. **Keluarga besar dan Kerabat** yang telah memberikan motivasi dan dukungan dalam menyelesaikan Pendidikan jasmani.
9. **Teman-teman seperjuangan** di Program Studi Pendidikan Jasmani, Kesehatan dan Rekreasi Angkatan 2021 yang telah memberikan semangat dan bantuan selama masa perkuliahan.
10. **Semua pihak** yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari semua pihak untuk penyempurnaan di masa yang akan datang. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan dan bagi pembaca pada umumnya.

Jakarta, Juli 2025

Annisa Khairunazmi



Intelligentia - Dignitas

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK	ii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	9
C. Fokus Penelitian	9
D. Rumusan Masalah	10
E. Kegunaan Penelitian	10
BAB II KAJIAN TEORITIK	12
A. Konsep Pengembangan Model	12
B. Konsep Model yang Dikembangkan	19
C. Kerangka Teoritik	22
D. Rancangan Model	41
BAB III METODE PENELITIAN	44
A. Tujuan Penelitian	44
B. Tempat dan Waktu Penelitian	44
C. Karakteristik Model yang Dikembangkan	45
D. Pendekatan dan Metode Penelitian	46
E. Langkah – langkah Pengembangan Model	50

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	71
A. Hasil Pengembangan Model.....	71
B. Kelayakan Model.....	84
C. Efektivitas Model	88
D. Pembahasan.....	90
BAB V PENUTUP	92
A. Kesimpulan.....	92
B. Saran.....	93
DAFTAR PUSTAKA.....	94
LAMPIRAN.....	97
RIWAYAT HIDUP.....	187



Intelligentia - Dignitas

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Nama Telaah Pakar (Expert Judgment).....	52
Tabel 3. 2 Instrumen Penilaian Telaah Pakar (Expert Judgment)	53
Tabel 3. 3 Instrumen Penilaian Siswa Lempar Melambung	59
Tabel 3. 4 Instrumen Penilaian Siswa Tangkap Melambung	60
Tabel 3. 5 Instrumen Penilaian Siswa Lempar Mendatar	62
Tabel 3. 6 Instrumen Penilaian Siswa Tangkap Mendatar	63
Tabel 3. 7 Instrumen Penilaian Siswa Lempar Menyusur	65
Tabel 3. 8 Instrumen Penilaian Siswa Lempar Menyusur	66
Tabel 3. 9 Format Penilaian Lempar	68
Tabel 3. 10 Format Penilaian Tangkap.....	68
Tabel 3. 11 Kriteria Penilaian.....	69
Tabel 4. 1 Analisis Kebutuhan Tabel.....	72
Tabel 4. 2 Saran dan Masukan Ahli Bidang Pembelajaran	75
Tabel 4. 3 Saran dan Masukan Ahli Bidang Permainan.....	77
Tabel 4. 4 Saran dan Masukan Guru Pendidikan Jasmani	78
Tabel 4. 5 Hasil Model Akhir.....	80
Tabel 4. 6 Data Hasil Validasi Ahli Pembelajaran & Permainan	85
Tabel 4. 7 Kelayakan Model	86
Tabel 4. 8 Hasil Pre-tes dan Post-tes SDN Kawung Luwuk Kota Bogor	89
Tabel 4. 9 Grafik Penilaian Pre-tes dan Post-tes SDN Kawung Luwuk Kota Bogor ..	90

Intelligentia - Dignitas

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Model Pengembangan ADDIE.....	16
Gambar 2. 2 Gerak Dasar Melempar Menyusur	29
Gambar 2. 3Gerak Dasar Lempar Mendatar	30
Gambar 2. 4 Gerak Dasar Lempar Melambung.....	31
Gambar 2. 5 Gerak Dasar Menangkap Menyusur.....	32
Gambar 2. 6 Gerak Dasar Menangkap Mendatar.....	33
Gambar 2. 7 Gerak Dasar Menangkap Melambung.....	34
Gambar 2. 8 Rancangan Model.....	43
 Gambar 3. 1 Model Pengembangan ADDIE.....	 47
 Gambar 4. 1 Rancangan Model.....	 74

Intelligentia - Dignitas

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Instrumen Siswa	97
Lampiran 2. Model Final.....	109
Lampiran 3.. Modul Ajar.....	155
Lampiran 4. Form Permohonan Dosen Pembimbing	159
Lampiran 5. Surat Ketersediaan Pembimbing	160
Lampiran 6. Surat Tugas Pembimbing.....	161
Lampiran 7. Validasi Ahli Pembelajaran.....	162
Lampiran 8. Surat Keterangan Validasi Ahli Pembelajaran.....	164
Lampiran 9. Validasi Ahli Permainan	165
Lampiran 10. Surat Keterangan Validasi Ahli Permainan	167
Lampiran 11. Validasi Guru Pendidikan Jasmani	168
Lampiran 12. Surat Keterangan Validasi Guru Pendidikan Jasmani	170
Lampiran 13. Surat Izin Penelitian.....	171
Lampiran 14. Surat Balasan Izin Penelitian.....	172
Lampiran 15. Dokumentasi Penelitian.....	173

Intelligentia - Dignitas