

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad Munib (2004) *Pengantar Ilmu Pendidikan*. Semarang: UPT MKK UNNES
- Aka, Kukuh Andri. 2012. *Problematika Pembelajaran PKn Pada Kelas IV SDN Segugus IV Kecamatan Kedungkandang Malang*. SKRIPSI Jurusan Kukuh Andri Aka 37 Kependidikan Sekolah Dasar & Prasekolah-Fakultas Ilmu Pendidikan UM
- Ali Mushon,” Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi”
Jurnal pendidikan akutansi vol.viii no.2 (2010)
- Arsyad, A. (2006). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2019). *Media Pembelajaran* (21th ed.). Depok: Rajawali Pers.
- Aryadillah & Fifit Fitriansyah. (2017) “ *Teknologi Media Pembelajaran*” Jakarta, Teknologi Media cetakan pertama
<https://fliphtml5.com/vwbak/quci/Buku-Referensi-Teknologi-Media-Pembelajaran/>
- Baharun, H. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Pai Berbasis Lingkungan Melalui Model Assure. Cendekia: Jurnal Kependidikan Dan Kemasyarakatan,14(2),231–246
<https://doi.org/10.21154/Cendekia.V14i2.610>
- Cahyo, Dwi Padlan dan Hera Hastuti. (2020). Pengembangan Media Video *Storyline* untuk Pembelajaran Sejarah Siswa Kelas X MIPA I di SMAN 3 Kerinci. Jurnal KRONOLOGI. 2(3):hHalaman 1-9.
- Darmadi. (2017). Pengembangan Model Dan Metode Pembelajaran Dalam Dinamika Belajar Siswa. Yogyakarta: Deepublish
- Dasopang. 2017. “Belajar dan Pembelajaran” jurnal Kajian Ilmu-ilmu Keislaman Vol. 03 No. 2 Desember 2017 e-ISSN : 2460-2345, p-ISSN: 2442-6997

Elena Qureshi. (2004). Instructional Design Models. Retrieved from

<http://web2.uwindsor.ca> website:

http://web2.uwindsor.ca/courses/edfac/morton/instructional_design.htm

Eugenia, M. P., Abdurrof, M., Almahenzar, B., & Khoirunnisa, A. (2022).

Pendekatan Metode User-Centered Design dan System Usability Scale.

Seminar Nasional Official Statistics 2022, (pp. 573-583).

Falahunaufal, M. (2020). Peran Director Of Photography Dalam Video Clip

“Snackers–Semua Pergi Dan Hilang” (Doctoral Dissertation, Sekolah Tinggi Ilmu Komunikasi (Stikom) Yogyakarta)

Fatimah, dkk, 2019 “ Media Pembelajaran Pengenalan Komponen Komputer

Berbasis Multimedia Dengan Pendekatan Metodologi (R&D)” Jurnal Algoritma, Sekolah Tinggi Teknologi Garut

Fatria & Listari. 2017 “Penerapan Media Pembelajaran Google Drive Dalam

Pembelajaran Bahasa Indonesia” Universitas Muslim Nusantara Al-Washliyah Vol,2 No.1

Hannafin,Peck (1988) *The Design Development And Evaluation of Instructional*

Software, New York: Macmillah Publishing Company

Hardianto, D., Telaah Kritis Pemanfaatan Teknologi Komputer Dalam

Pembelajaran,(Online), Majalah Ilmiah Pembelajaran 11 April 2018

Hasan, dkk. (2021) Media Pembelajaran. Tahta Media Grup.

Hobbs, R. (2010). *Digital and Media Literacy: A Plan of Action*. Aspen Institute.

Junaidi, 2019 “ Peran Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar” Jurnal

Manajemen Pendidikan dan Pelatihan E-ISSN:2598-6449 P-ISSN: 2580-4111 Vol. 3, No. 1, April 2019

Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. (2016). *Peraturan Menteri Pendidikan*

dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 21 Tahun 2016 tentang Standar Isi Pendidikan Dasar dan Menengah. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.

Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. (2021). *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 1 Tahun 2021 tentang Penerimaan Peserta Didik Baru*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.

Kihsan, dkk “PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN GAME EDUKASI PADA MATA PELAJARAN BAHASA ARAB KELAS VIII DI SMP” Indo-MathEdu Intellectuals Journal p-ISSN: 2808 – 5604 e-ISSN: 2808 – 5078 Volume. 5, No. 4, 2024

Khairani, M., Sutisna, & Suryanto, S. (2019). Studi Meta-Analisis Pengaruh Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik. BIOLOKUS, 2(1).

Kukuh Andri, “Pemanfaatan Teknologi Informasi Dan Komunikasi (Tik) Sebagai Wujud Inovasi Sumber Belajar Di Sekolah Dasar” Jurnal pendidikan, Vol.1 No.2a (2017): 2581-1800

Kustandi, C., & Darmawan, D, *Pengembangan Media Pembelajaran Konsep Dan Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik Di Sekolah Dan Masyarakat*. Jakarta: Prenada Media Group, 2020
https://books.google.co.id/books/about/Pengembangan_Media_Pembelajar_an.html?hl=id&id=cCTyDwAAQBAJ&redir_esc=y

Kustandi, C., & Stjipto, B. (2011). *Media Pembelajaran Manual dan Digital Kedua*. Ghalia Indonesia
<https://onsearch.id/Record/IOS13427.INLIS0000000000002949>

Maresha Caroline Wijanto.2021 *INFORMATIKA* (Jakarta: ISBN 978-602-244-427-5/ Pusat Kurikulum dan Perbukuan Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan.

Maryono & Hendra, “Pengembangan Bahan Ajar Membaca dan Menulis Berbasis Mobile Learning Sebagai Alternatif Belajar Mandiri Siswa Kelas Awal Sekolah Dasar” JURNAL BASICEDU Volume 5 Nomor 5 Tahun 2021 Halaman 4281 – 4291

Mayer, R. E. (2009). *Multimedia Learning* (2nd ed.). Cambridge University Press.

- Miarso, Yusufhadi. (2011). Menyemai Benih Teknologi Pendidikan Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
https://books.google.co.id/books?id=rhVNDwAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id&source=gbs_vpt_read#v=onepage&q&f=false
- Mumtahanah, N. (2014). Penggunaan Media Visual Dalam Pembelajaran Pai. Al Hikmah Jurnal Studi Keislaman, 4, 92-105
- Noftalina, E. (2020). Efektivitas Metode Video Tutorial Dengan Demonstrasi Pembelajaran Mata Kuliah Kegawatdaruratan Maternal Neonatal Di Masa Pandemic Covid 19. Jurnal Ilmiah Umum Dan Kesehatan Aisyiyah, 5(2), 110–114.
- Peterson, Christine., (2003). Bringing ADDIE to Life: Instructional Design at Its Best. Journal of Educational Multimedia and Hypermedia, Vol.12 No.3
- Prasanti, “Penggunaan Media Komunikasi Bagi Remaja Perempuan Dalam Pencarian Informasi Kesehatan”, Jurnal Ilmu Komunikasi, Vol. 6No.1 2018
- Production, Sonni Video. 2019. " APA ITU FOTO ATAU VIDEO CINEMATIC ?" <https://www.sonnivideoproduction.com/2019/02/apa-itu-foto-atau-videocinematic.html>
- Riyana, Cepi., Susilana, Rudi. 2009. Media Pembelajaran, Bandung: CV Wacanan Prima
<https://books.google.co.id/books?id=-yqHAWAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id#v=onepage&q&f=false>
- Rosadi, F., & Karimah , N. A. (2021). Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Melalui Media Pembelajaran Komik. Seminar Nasional Pendidikan Dasar dan Menengah , (pp. 87-96). Sukabumi.
- Rusdi, M. (2018). Penelitian Perangkat dan Pengembangan Kependidikan (Konsep Prosedur dan Sintesis Pengetahuan Baru). Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, A. S., Rahardjo, R., Haryono, A., & Rahardjito. (2011). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.

- Sanjaya, Wina. 2014. Media Komunikasi Pembelajaran. Jakarta : Kencana.
https://books.google.co.id/books/about/Media_Komunikasi_Pembelajaran.html?id=wiBQEAAAQBAJ&redir_esc=y
- Saputra, A. D dan Tumimomor, A. (2017) Perancangan Video Promosi Wisata Eling Bening Ambarawa Menggunakan Teknik Cinematic. Universitas Kristen Satya Wacana
- Sauro, Jeff. 2018. 5 Ways to Interpret a SUS Score.,
 (https://measuringu.com/interpret-sus-score/, diakses 3 Desember 2024).
- Setyosari, P. (2015). Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan. Jakarta: Kencana. https://books.google.co.id/books?id=SnA-DwAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id&source=gbs_vpt_read#v=snippet&q=memenuhi%20kriteria%20konsistensi%20&f=false
- Sri Wulan Anggraeni ,dkk (2021)“Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Video untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar” Volume 5 Nomor 6 Tahun 2021 Halaman 5313 - 5327 Research & Learning in Elementary Education
- Sudijono, Anas. (2015). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sugiyono. (2022). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D (4th ed.). Bandung: Alfabeta.
- Syafitri, dkk. “Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan Articulate *Storyline* Materi Tata Surya Kelas 6 Sd” Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora Vol.3, No.3, Januari 2024
- Syah, M. (2010). *Psikologi Pendidikan dengan Pendekatan Baru*, cet. 15. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Tiara Rizkina, Yunus Abidin, & Sumiyadi. (2021). Rancangan Pengembangan Media Video Menulis Puisi Dengan Menggunakan Metode Tutorial Dalam Pembelajaran Menulis Puisi Di Kelas X Sma. *Seminar Internasional Riksa Bahasa*, 507-514.

Yanti, B., Wahyudi, E., Wahiduddin, W., Novika, R. G. H., Arina, Y. M. D., Martani, N. S., & Nawan, N. (2020). Community Knowledge, Attitudes, and Behavior Towards Social Distancing Policy As Prevention Transmission of Covid-19 in Indonesia. *Jurnal Administrasi Kesehatan Indonesia*, 8(2), 4. <https://doi.org/10.20473/jaki.v8i2.2020.4-1>

Widhianto. 2021 “ Analisis Penggunaan Media Google Form Terhadap Efektivitas Pembelajaran Dimasa Pandemi Covid19 Kelas Iii Sdn 3 Gondang” Skripsi STKIP PGRI Pacitan

Wulandari, R. M., Widyaningrum, L., & Arini, L. D. D. (2021). Pengaruh Inovasi Cerdas Pada Sistem Muskuloskeletal Melalui Media Pembelajaraninteraktif Di Sekolah Dasa. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 3034– 3042. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i5.1205>

Zaini, H., & Dewi, K. (2017). PENTINGNYA MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK ANAK USIA DINI. *Raudhatul Athfal: Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini*, 1(1), 81-96

Zumario, D.F. (2017). Sejarah Laptop: Adam Osborne dan Perkembangan Laptop, di akses dari <https://www.ipricebook.co.id>, pada tanggal 20 April 2020.