

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, R. (2021). *Pengembangan Media Animasi Stop Motion Sebagai Layanan Informasi Bahaya Merokok pada Peserta Didik Kelas XI SMK PGRI 4 Bandar Lampung Tahun 2020/2021*.
- Alwi, N. A., & Agustia, P. L. (2024). Penggunaan Media Vidio Dalam Proses Pembelajaran Di Sekolah Dasar. *Jurnal Bintang Pendidikan Indonesia (JUBPI)*, 2(3), 0183–0190.
- Bellingham, L., & Bybee, J. A. (2018). *Food Styling for Photographers*. Marie Hooper.
- Bello-bravo, J., Tamò, M., Dannon, E. A., & Robert, B. (2018). An Assessment of Learning Gains from Educational Animated Video Versus Traditional Extension Presentations among Farmers in Benin. *Information Technology For Development*, 24(2), 224–244. <https://doi.org/10.1080/02681102.2017.1298077>
- Cahyana, C. (2021). *Modul Seni Kulineri*.
- Chaeruman, U. A. (2019). *Instrumen Evaluasi Media Pembelajaran*. December. <https://doi.org/10.13140/RG.2.2.14419.12329>
- Cholik, M., & Umaroh, S. T. (2023). Pemanfaatan Video Animasi Sebagai Media Pembelajaran Di Era Digital. 8(2), 704–709.
- Daryanto, D. (2013). *Media Pembelajaran* (G. Media (Ed.)).
- Depdiknas. (2008). *Pandangan Pengembangan Bahan Ajar*.
- Diana, H. (2020). *Pengaruh Layanan Informasi Menggunakan Media Animasi Stop Motion dalam Meningkatkan Pemahaman Bahaya Merokok Peserta Didik Kelas VII MTS Muhammadiyah Bandar Lampung Tahun 2019/2020*.
- Glyda, J. (2019). *Food Photography Creating Appetizing Images*. Routledge.
- Hardiman, I. (Ed.). (2011). *Resep Hamburger Favorit*. PT Gramedia Pustaka Utama.
- Humaidi, Qohar, A., & Rahardjo, S. (2022). Respon Siswa terhadap Penggunaan Video Youtube sebagai Media Pembelajaran Daring Matematika. 10(2), 153–162.
- Iriani, T., & Ramadhan, A. (2019). *Perencanaan Pembelajaran Untuk Kejuruan*. Kencana.
- Klug, F. (2022). The Ethics of Food Styling and Photography. *College of Communication Arts and Sciences, Michigan State University*, 1–28.
- Kristiana, N. (2015). Teknik Animasi Stop Motion pada Iklan Ssebagai Wacana Budaya Kontemporer. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Seni*, 146–154.
- Landong, A., Rangkuti, Y. M., Fadlan, M. N., Sujarwo, Sukmawarti, & Dwi, D. F. (2023). *Media Pembelajaran*. Jejak Pustaka.

- Lestari, I., & Sari, T. M. (2023). Pengaruh Media Pembelajaran Video Animasi Stop Motion Terhadap Hasil Belajar Biologi Kelas XI MA Darul A'Mal pada Materi Sel. *Al-Jahiz: Journal of Biology Education Research*, 4(2), 156–163.
- Lestari, T. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Stop Motion pada Mata Pelajaran Seni Budaya Kelas X di SMK N 11 Semarang*.
- Lijana, Panjaitan, R. G. P., & Wahyuni, E. S. (2018). *Respon Siswa Terhadap Media Pembelajaran Komik Pada Materi Ekologi Di Kelas X SMA*.
- Mahayati, E., Firmansyah, F. A., Atok, K. K., Ariyanto, S. R., & Rozi, F. (2023). Efektivitas Video Animasi Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Inovasi Dan Pembelajaran Fisika*, 10(1), 102–108.
- Maryanti, S., & Kurniawan, D. T. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Stop Motion untuk Pembelajaran Biologi dengan Aplikasi PICPAC. *BioEdUIN Jurnal Program Studi Pendidikan Biologi*, 8(1), 26–33.
- Mukti, Z. H., Rusilanti, & Yulianti, Y. (2022). *View of Pengembangan Media Edukasi Berbasis Video Animasi 3 Dimensi Tentang Makanan Berserat Untuk Meningkatkan Konsumsi Serat Pada Remaja* (pp. 593–605).
- Nurfadhillah, S. (2021). *Media Pembelajaran* (R. Awahita (Ed.)). CV Jejak, anggota IKAPI.
- Okpatrioka. (2023). Research And Development (R & D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. *DHARMA ACARIYA NUSANTARA : Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, 1(1).
- Purwono, U. (2008). *Standar Penilaian Bahan Ajar*. BNSP.
- Ranang, D. (2010). *Animasi kartun dari analog sampai digital*. PT. Indeks.
- Ridwan, R. S., Aqsha, I. Al, & Rahmadini, G. (2021). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Video dalam Penyampaian Konten Pembelajaran. *Jurnal UPI*, 18(1), 38–53.
- Risal, Z., Hakim, R., & Abdullah, A. R. (2022). *Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development (R&D) [:Konsep, Teori-Teori, dan Desain Penelitian]*. CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Sabrinatami, Z. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Stop Motion Pembuatan Kue dari Tepung Beras pada Mata Pelajaran Kue Indonesia di SMK N 4 Yogyakarta. *Jurnal Pendidikan Teknik Boga*, 2, 1–9.
- Sadiman, A. S., Rahardjo, R., & Haryono, A. (2014). *Media Pendidikan Pengertian, Pengetahuan, dan Pemanfaatannya*. Rajawali Pers.
- Sahla, R. O., Artanti, G. D., & Febriana, R. (2023). Pengembangan Media Video Pembelajaran Pembuatan Pasta Segar Pada Mata Kuliah Makanan Kontinental. *Jurnal Sosial Dan Sains*, 3, 746–764.
- Sandy, D. P. A., Mustaji, & Yermiandhoko, Y. (2021). Pengembangan Video Animasi Jawadwipa Materi Dan Hasil Belajar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *JPD: Jurnal Pendidikan Dasar*, 12, 110–118.
- Sanjaya, M. A. (2020). Stop Motion Video as Media of Teaching Theme-Based

Vocabulary for Elementary Studenta. *ESJ (Elementary School Journal)*, 10(3), 185–193.

Sanjaya, W. (2012). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Kencana.

Santoso, S. A., & Chotibuddin, M. (2020). *Pembelajaran Blended Learning Masa Pandemi*. Qiara Media.

Serungke, M., Sibuea, P., Azzahra, A., Fadillah, M. A., Rahmadani, S., & Arian, R. (2023). Penggunaan Media Audio Visual Dalam Proses Pembelajaran Bagi Peserta Didik. *Jurnal Review Pendidikan Dan Pengajaran*, 6, 3503–3508.

Setyosari, P. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Prenada Media.

Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Alfabeta.

Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Graha Ilmu.

Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2013). *Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan Dengan ADDIE Model*. 12–26.

Tjiang, H. (2018). *7 Hari Belajar Lighting dan Styling Food Photography*. PT Elex Media Komputindo.

Yuhaeni, Y., Qomariyah, S., & Jamil, N. (2025). Peran Media Pembelajaran Video dalam Menciptakan Pembelajaran yang Menyenangkan di SMK YLA Cibadak. *Dinamika Pembelajaran: Jurnal Pendidikan Dan Bahasa*, 2(1), 316–329.

Intelligentia - Dignitas