

DAFTAR PUSTAKA

- Afandi, R. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa dan Hasil Belajar IPS di Sekolah Dasar. *JINoP (Jurnal Inovasi Pembelajaran)*, 1(1), 77. <https://doi.org/10.22219/jinop.v1i1.2450>
- Ali, A., Cornelia Maniboey, L., Megawati, R., Fathonah Djarwo, C., & Listiani, H. (2024). *Media Pembelajaran Interaktif: Teori Komprehensif dan Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif di Sekolah Dasar*. PT Sonpedia Publishing Indonesia.
- Aliyah, S. A. (2022). PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS WEB GENIALLY DALAM PEMBELAJARAN NAHWU DI MA SUNAN PANDANARAN YOGYAKARTA. In *Yogyakarta*. UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
- Anggraini, S., & Sukartono, S. (2022). Upaya Guru dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(3), 5287–5294. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i3.3071>
- Anyan, Setyawan, A. E., & Suryani, D. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Quizizz Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Smk. *VOX EDUKASI: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 15(1), 68–78. <https://doi.org/10.31932/ve.v15i1.3322>

Arief S. Sadiman, R. Rahardjo, Anung Haryono, H. (2011). *Media Pendidikan*. Rajagrafindo Persada.

Arsyad, A. (2008). *Media Pembelajaran*. PT Raja Grafindo Persada.

Dalyono. (2005). *Psikologi Pendidikan*.

Darmadi, H. (2017). *Pengembangan Model dan Metode Pembelajaran dalam Dinamika Belajar Siswa*. Deepublish.

Djamarah, S. B. (2008). *Psikologi Belajar*. Rineka Cipta.

Doxic, E. (2023). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF MENGGUNAKAN SMART APPS CREATOR UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN PAI-BP KELAS XI TKJ 1 DI SMKN 2 TELUK KUANTAN*. UNIVERSITAS ISLAM KUANTAN SINGINGI.

Erjati, A. (2017). *Magnet Kepemimpinan Kepala Madrasah Terhadap Kinerja Guru*.

Fahrudiin, I. (2020). Analisis Buku Ajar Sejarah Kebudayaan Islam Menurut Badan Standar Nasional Pendidikan. *At-Tarbawi: Jurnal Kajian Kependidikan Islam*, 5(2), 65. <https://doi.org/10.22515/attarbawi.v4i2.1927>

Fakhrunnisaa, N., Isnaini, H., & In, N. (2024). Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Doratoon Materi Sejarah Peradaban Islam SMA. *Asatiza: Jurnal Pendidikan*, 5(2), 119–130. <https://doi.org/10.46963/asatiza.v5i2.1347>

Hamalik, O. (1994). *Media Pendidikan*. PT. Citra Aditya Bakti.

- Himayati, U. F. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Sejarah di SMK Berbasis Digital*. Indocamp.
- Istiqlal, M. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Matematika. *JIPMat*, 2(1). <https://doi.org/10.26877/jipmat.v2i1.1480>
- Jainiyah, J., Fahrudin, F., Ismiasih, I., & Ulfah, M. (2023). Peranan Guru Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Jurnal Multidisiplin Indonesia*, 2(6), 1304–1309. <https://doi.org/10.58344/jmi.v2i6.284>
- Junaedi, D. (2019). Desain Pembelajaran model ADDIE. *Jurnal Pendidikan Islam*, 2–18.
- Kamila, L., Taufik, M., & Dewi, R. S. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Website Canva Pada Mata Pelajaran IPAS Topik Perkembangbiakan Tumbuhan di Kelas IV Sekolah Dasar. *Edukasi: Jurnal Penelitian Dan Artikel Pendidikan*, 15(2), 247–262.
- Kustandi, C., & Sutjipto, B. (2013). *Media pembelajaran : Manual dan digital*. Ghalia Indonesia.
- Lubis, D. M. R., Manik, E., Mardianto, & Nirwana Anas. (2021). Strategi Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam. *Islamic Education*, 1(2), 68–73. <https://doi.org/10.57251/ie.v1i2.72>
- Masni, H. (2015). STRATEGI MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR MAHASISWA. *Dikdaya*, 05, No, 1.
- Maulidia, Y., & Hudaidah, H. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran

Berbasis Canva Untuk Portal Rumah Belajar Pada Mata Pelajaran Sejarah di Kelas XI SMA Negeri 2 Palembang. *Jurnal Jendela Pendidikan*, 3(01), 59–65. <https://doi.org/10.57008/jjp.v3i01.396>

Mujib, A., & Mudzakkir, J. (2006). *Ilmu Pendidikan Islam*. Kencana.

Mulyana, A. (2018). *Motivasi Dalam Belajar*. PT Bumi Aksara.

Munadi, Y. (2008). *Media Pembelajaran: Suatu Pendekatan Baru*. Gaung Persada Press.

Munawir, M., Rofiqoh, A., & Khairani, I. (2024). Peran Media Interaktif Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran SKI di Madrasah Ibtidaiyah. *Jurnal AL-AZHAR INDONESIA SERI HUMANIORA*, 9(1), 63–71. <http://dx.doi.org/10.36722/sh.v9i1.2828>

Pramono, G. (2007). *Aplikasi Component Display Theory : Dalam Multimedia dan Web Pembelajaran*. Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi Pendidikan.

Purnamasari, N. L. (2019). Metode Addie pada Pengembangan Media Interaktif Adobe Flash pada Mata Pelajaran TIK. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Anak Sekolah Dasar*, 5(1), 23–30. <https://jurnal.stkipgritlungagung.ac.id/index.php/pena-sd/article/view/1530>

Putra, R. P., Yaqin, M. A., & Saputra, A. (2024). Objek Evaluasi Hasil Belajar Pendidikan Agama Islam: Analisis Taksonomi Bloom (Kognitif, Afektif, Psikomotorik). *Jurnal Of Islamic And Education Research*, 2(1), 149–158.

Putri, H., Susiani, D., Setya Wandani, N., & Alifah Putri, F. (2022). Instrumen

Penilaian Hasil Pembelajaran Kognitif Pada Tes Uraian dan Tes Objektif.
Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial (Jupendis), 4(2), 139–148.
<https://doi.org/10.54066/jupendis.v2i4.2159>

Retnawati, H. (2017). *Teknik Pengambilan Sampel. Disampaikan Pada Workshop Update Penelitian Kuantitatif, Teknik Sampling, Analisis Data, Dan Isu Plagiarisme.*

Rumhadi, T. (2017). Urgensi Motivasi dalam Proses Pembelajaran. *Jurnal Diklat Keagamaan*, 11(1), 33–41. [bdksurabaya.e-journal.id ? article ? download](http://bdksurabaya.e-journal.id/?article?download)

Sari dkk. (2019). Modul Media Pembelajaran. In *Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati Bandung.*

Setria Utama Rizal, I. N. M. et al. (2015). *Media Pembelajaran.* CV. Nurani.

Shaleh, F. (2017). *Konsep Pendidikan Dalam islam.* PeNA.

Sirojudin, D. (2024). Pengembangan Modul Ajar PAI Fase E Elemen Sejarah Peradaban Islam di SMA PGRI 1 Jombang. *Pediaqu: Jurnal Pendidikan Sosial Dan Humaniora*, 3(3), 2270–2279.

Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian & Pengembangan (Research and Development/R&D).* CV Alfabeta.

Syah, D. (2007). *Perencanaan Sistem Pengajaran Pendidikan Agama Islam.* Gaung Persada Press.

Uno, H. B. (2006). *Teori Motivasi dan Pengukurannya Analisis di Bidang Pendidikan.* Bumi Aksara.

Wathon, A. (2018). Peningkatan Motivasi Belajar Siswa Melalui Strategi Pembelajaran. *Sistim Informasi Manajemen*, 1 no 1.

Wijoyo, A. (2018). Pengaruh hasil belajar siswa dengan menggunakan multi media. *Jurnal Informastika Universitas Pamulang*, 3(1), 51.

Yamin, M. (2007). *Kiat Membelajarkan Siswa*. Gaung Persada Press.

Zubaidah, S. (2008). Pembelajaran Kontekstual Metode Inkuiri Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikirdan Motivasi Belajar IPA Siswa Kelas V Madrasah Ibtidaiyah Wahid HasyimIII Malang. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, Volume 15,.

