

## DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, R., & Hawadi. (2007). *Akselerasi : A-Z Informasi Program Percepatan Belajar Dan Anak Berbakat Intelektual*. Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Arikunto, S. (2009). *Manajemen penelitian (Cet. ke-10)*. Rineka Cipta.
- Darmawan, R., & Muhroji. (2015). *Pengaruh Minat Belajar Dan Perhatian Orang Tua Terhadap Prestasi Belajar Peserta Didik Kelas Tinggi Sd Negeri 01 Wonolopo Tahun Ajaran 2014/2015*. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Fathoni, A. (2011). *Metodologi Penelitian Dan Teknik Penyusunan Skripsi*. Rineka Cipta.
- Hadi, S. (2002). *Metodologi Research (Revisi)*. Yayasan Penerbitan Fakultas Psikologi Ugm.
- Hamalik, O. (2023). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Irawati, M. (2018). *Profil Minat Belajar Dan Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Matematika Kelas Vii I Smp Negeri 5 Yogyakarta Pada Pokok Bahasan Penyajian Data Dengan Menggunakan Media Pembelajaran Kahoot*. Universitas Sanata Dharma.
- Jogiyanto. (2005). *Analisis & Desain : Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori Dan Praktik Aplikasi Bisnis*. Andi Offset.
- Lestari, S. (2018). *Peran Teknologi Dalam Pendidikan Di Era Globalisasi*. 2(2).  
<https://Ejournal.Unuja.Ac.Id/Index.Php/Edureligia>
- Nurhaliza, S. (2023). *Penggunaan Aplikasi Tanaman dalam Pembelajaran Botani Interaktif*. Universitas Gadjah Mada

- Nurseto, O. T. (2010). Pendidikan Berbasis Entrepreneur. In Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia, 8(2)
- Ramadhan, A. (2022). Evaluasi Aplikasi Identifikasi Tanaman Berbasis AI di Indonesia. Lembaga Ilmu Pengetahuan Indonesia (LIPI) – BRIN.
- Rizal, S. U., Maharani, I. N., & Ramadhan M.Nizar. (2016). Media Pembelajaran. Cv. Nurani.
- Sadiman, A. S., Rahardjo, R., Haryono, A., & Rahardjito. (2018). Media Pendidikan : Pengertian, Pengembangan, Dan Pemanfaatannya. Pt Rajagrafindo Persada.
- Sardiman, A.M. (2011). Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar. Jakarta: RajaGrafindo Persada
- Sanjaya, W. (2012). Media Komunikasi Pembelajaran. Prenada Media Group.
- Sari, L., & Susanti, R. (2020). Efektivitas Google Lens dalam Pembelajaran Intersemiotik untuk Identifikasi Tumbuhan Hias. Jurnal Penelitian Pendidikan IPA, 6(2), 145–152.
- Septianto, W., & Umam, M. (2017). Efektifitas Penggunaan Media Pembelajaran Elektronik Interaktif Pada Hasil Belajar Peserta Didik. Jurnal Pendidikan Vokasional Teknik Mesin, 5.
- Setiawan, A. (2016). Pengembangan media permainan Monopoli pada materi pokok persebaran flora dan fauna terhadap hasil belajar siswa kelas XI IPS di SMA Negeri 4 Sidoarjo tahun ajaran 2016/2017.
- Slameto. (2010). Belajar, And Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya. Rineka Cipta.
- Sugiyono. (2008). Metode Penelitian Pendidikan: (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R & D. Alfabeta.

Sugiyono. (2013). Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D. Alfabeta.

Suryabrata, S. (2006). Psikologi Pendidikan. Raja Grafindo Persada.

Syah, M. (2006). Psikologi Pendidikan Dengan Pendekatan Baru. Remaja Rosda Karya.

Syamsuddin. (2019). Persebaran Flora Dan Fauna. E-Modul Geografi Kelas XI.

The Liang Gie. (2004). Cara Belajar Yang Baik Bagi Mahasiswa:Edisi Kedua. Gadjah Mada University Press.

Wening, S. (2012). Pembentukan Karakter Bangsa Melalui Pendidikan Nilai.

