

DAFTAR PUSTAKA

BUKU

- Fathurrohman, M, dan Sulistyorini. 2012. *Belajar dan Pembelajaran Membantu Meningkatkan Mutu Pembelajaran Sesuai Standart Nasional*. Yogyakarta: Teras.
- Henslin, M, James. 2007. *Sosiologi Dengan Pendekatan Membumi*. Jakarta : Penerbit Erlangga.
- Herwati, dkk. 2007. *Motivasi dalam Pendidikan: Konsep – Teori – Aplikasi*. Malang: PT Literasi Nusantara Abadi Grup.
- Indrawan Irjus, dkk. 2020. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia*. Purwokerto: CV Pena Persada Redaksi.
- Isbani, Toad, & Eko, I, R. 2022. *Guru Milenial Strategi Sukses Interaksi Online dengan (Vidcon, Mentimeter, Quizizz, dan Kahoot)*. Yogyakarta : Andi.
- Janilus, Nizwardi, & Ambiyar. 2016. *Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Parnawi, Afi. 2020. *Psikologi Belajar*. Yogyakarta: Penerbit Deepublish.
- Sardiman. 2014. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sumantri, Syarif, M. 2015. *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Sunarto, Kamanto. 2004. *Pengantar Sosiologi*. Jakarta : Lembaga Penerbit Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia.
- Syahrum dan Salim, 2014, *Metode penelitian Kuantitatif*, Bandung: Citapustaka Media.
- Winkel, S, W. 2020. *Psikologi Pengajaran*. Cetakan ke-limabelas. Yogyakarta: Media Abadi.

Intelligentia - Dignitas

JURNAL

- Andrini, S, V dan Pratama, H. 2021. Implementasi Quiz Interaktif dengan Software Mentimeter dalam Meningkatkan Hasil Belajar. *Mimbar Ilmu*. Vol. 26, No.2.
- Febrianita, T, Budimansyah, D, & Komariah, S. 2025. Tinjauan Literatur Mengenai Evaluasi Pembelajaran Berbasis Data Dan Implikasinya Untuk Pembelajaran Sosiologi. *Jurnal Education And Development*. Vol. 13, No. 1.
- Furi , Y, S dan Saloko, A. 2023. Penerapan Media Pembelajaran Aplikasi Mentimeter untuk Meningkatkan Motivasi Belajar pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan di SMA Plus Merdeka Soerang. *Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan (JIIP)*. Vol. 6, No. 10.
- Indriyani, Mesi, dkk. 2020. Efektivitas Penggunaan Media Online Tirto.Id terhadap Pemenuhan Kebutuhan Informasi Berita Livi Zheng. *Jurnal Studi Jurnalistik*. Vol. 2, No. 2.
- Lusiani. 2021. Penggunaan Aplikasi Mentimeter Sebagai Upaya Motivasi Belajar Taruna Teknik Pada Materi Mekanika Terapan. *Jurnal Penelitian Pembelajaran Fisika*. Vol. 12, No. 2.
- Nasution, Fahmi, M dan Anas, N. 2022. Pengaruh Media Pembelajaran Mentimeter Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Dalam Pembelajaran Biologi. *Jurnal Pembelajaran dan Biologi Nukleus*. Vol. 8, No. 2
- Qodriani, Laila, R, dkk. 2022. Implementasi Metode Pembelajaran Kuis Interaktif Berbasis Mentimeter pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Pendidikan Agama Islam Al-Thariqah*. Vol. 7, No.2.
- Sunarti, Sri. 2021. Kompetensi Widyaiswara Dalam Mengembangkan Presentasi Interaktif Online Dengan Aplikasi Mentimter di Balai Diklat Keagamaan Palembang. *Jurnal Perspektif*. Vol. 14, No. 2.
- Warsihna, J., Ramdani, Z., & Amri, A. 2024. Increaseing Students' Engagement in Learning through Mentimeter Platform. *Jurnal Teknodik*. Vol. 27, No. 2.
- Wulan, R, W dan Sulisworo, D. 2023. The Use of Mentimeter to Improve Learning Interaction: A Classroom Action research Study. *Journal of Mathematics Science and Computer Education*. Vol. 3, No. 3.

ARTIKEL WEBSITE

Aryanto, Ari, dkk. 2022. *Panduan Pemilihan Mata Pelajaran Pilihan (di SMA/MA/bentuk lain yang sederajat)*. Jakarta: Kementrian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi. (https://kurikulum.kemdikbud.go.id/file/1697008038_manage_file.pdf) diakses pada 20 Desember 2024 pukul 21.30.

SMA Negeri 109 Jakarta, diakses pada 20 Mei 2025, dari <https://sman109jakarta.sch.id/detailpost/>



Intelligentia - Dignitas