

DAFTAR PUSTAKA

- Alwi, S. (2017). Problematika Guru Dalam Pengembangan Media Pembelajaran. *Itqan: Jurnal Ilmu-Ilmu Kependidikan*, 8(2), 145–167. [Http://ejurnal.iainlhokseumawe.ac.id/index.php/itqan/article/download/107/65/](http://ejurnal.iainlhokseumawe.ac.id/index.php/itqan/article/download/107/65/)
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.
- Baiquni, I. (2016). Penggunaan Media Ular Tangga Terhadap Hasil Belajar Matematika. *Jkpm*, 1(2), 193–203.
- Dwisukamsurya, D. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Geografi Berbentuk Permainan Ular Tangga Berbantuan Leaflet Di Sma Dwijendra Denpasar. *Media Komunikasi Geografi*, 20(1), 34–43.
- Falahudin, I. (2014). Pemanfaatan Media Dalam Pembelajaran. *Jurnal Lingkar Widyaiswara*, 4 (1), 104–117.
- Gahara. Budiarti. (2019). Integrasi Media Powerpoint Dengan Metode Card Sort Dalam Pendidikan Agama Islam Pada Materi Makna Q.S. Al-Mujadilah (58): 11 Dan Q.S. Ar-Rahman (55): 33 Di Kelas Vii. *Geneologi Pai: Jurnal Pendidikan Agama Islam*, 6(1), 69.
- Husna M, A. (2009). *100+ Permainan Tradisional Indonesia Untuk Kreativitas, Ketangkasan, Dan Keakraban*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Indriana, D. (2011). *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: Diva Press.
- Kustandi, C., & Bambang. (2011). *Media Pembelajaran Manual Dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Mahnun, N. (2012). Media Pembelajaran (Kajian Terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media Dan Implementasinya Dalam Pembelajaran). *Jurnal Pemikiran Islam*, 37 (1), 27–33.
- Muthoharoh, M. (2019). Media Powerpoint Dalam Pembelajaran. *Tasyri` : Jurnal Tarbiyah-Syari`Ah-Islamiah*, 26(1), 21–32.
- Nurseto, T. (2011). Membuat Media Pembelajaran Yang Menarik. *Jurnal Ekonomi & Pendidikan*, 8 (1), 20–23.
- Pagarra, H., Syawaluddin, A., Krismanto, W., & Sayidiman. (2022). *Media Pembelajaran*. Makassar: Badan Penerbit Unmmmedia.
- Rika, & Angela, D. (2020). Upaya Peningkatan Hasil Belajar Geografi Melalui Media Permainan Edukatif Ular Tangga Tematik Pada Siswa Man 2 Pontianak. *Jurnal Pendidikan Sosial*, 7 (1).

- Sadiman, A., & Dkk. (2010). *Media Pendidikan Dan Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Pt. Raja Grafindo Persada.
- Safitri, A. P., & Soelistijo, D. (2024). Pengembangan Media Ular Tangga Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas Viii Smp. *Journal Of Language Literature And Arts*, 5(1), 44–53. <https://doi.org/10.17977/Um064v5i12025p44-53>
- Said, A., & Budiman, A. (2015). *95 Strategi Mengajar Multiple Intelligences Mengajar Sesuai Kerja Otak Dan Gaya Belajar Siswa*. Bandung: Prenada Media Group.
- Satrianawati, M. P. (2018). *Media Dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: Cv. Budi Utama.
- Suartama, I. K. (2016). Evaluasi Dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran. *Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha*.
- Sudjana, N. (2005). *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sudjana, N. (2011). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Roda Karya.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Wena. (2009). *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Yusuf, Y., & Auliya, U. (2011). *Sirkuit Pintar: Melejitkan Kemampuan Menghafal Matematika & Bahasa Inggris Dengan Metode Ular Tangga*. Jakarta: Visimedia.