

## DAFTAR PUSTAKA

- Afaf Afifah. (2020). Pengembangan E-Modul Pada Mata Kuliah Kompetensi Pembelajaran Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan, Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal PenSil*, 9(2), 117–124. <https://doi.org/10.21009/jpensil.v9i2.11950>
- Aka, K. A. (2019). Integration Borg & Gall (1983) and Lee & Owen (2004) models as an alternative model of design-based research of interactive multimedia in elementary school. *Journal of Physics: Conference Series*, 1318(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1318/1/012022>
- Amalia, Z., Yulianti, D., Rohman, F., & Nurhanurawati, N. (2023). Pengembangan E-Modul Berbasis Project Based Learning untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Kelas V. *Al-Madrasah: Jurnal Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, 7(4), 1875. <https://doi.org/10.35931/am.v7i4.2739>
- Annisa, M., Budimansyah, D., Hidayat, M., Winarti, A., & Abrori, F. M. (2024). What can we learn from one-to-one trials in Instructional design? A case from module development. *Research and Development in Education (RaDEn)*, 4(2), 816–826. <https://doi.org/10.22219/raden.v4i2.35763>
- Arifin, A. A., Ramdani, A., Andayani, Y., & Hariadi, I. (2024). Pengembangan E-Modul Ekosistem Berbasis Model Culturally Responsive Transformative Teaching dengan Pendekatan Socio-Scientific Issues Berbantuan Software 3D Pageflip Professional. *Journal of Classroom Action Research*, 6(3). <http://jppipa.unram.ac.id/index.php/jcar/index>
- Arywiantari, D., Agung, A. A. G., & Tastra, I. D. K. (2015). Pengembangan Multimedia Interaktif Model 4D Pada Pembelajaran Ipa Di Smp Negeri 3 Singaraja. In *Journal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan Teknologi Pendidikan* (Vol. 3, Issue 1, pp. 1–12).
- Bougie, R., & Sekaran, U. (2020). *Research Methods For Business: A Skill Building Approach* (8th ed. As). Wiley.
- BSNP. (2016). *Peraturan Badan Standar Nasional Pendidikan Nomor: 0041/P/BSNP/VIII/2016*.
- DEPDIKNAS. (2008). Penulisan Modul. In *Penulisan Modul*. Nasional, Direktorat

Tenaga Kependidikan Direktorat Jenderal Peningkatan Mutu Pendidik dan Tenaga Kependidikan Departemen Pendidikan.

- Elvarita, A., Iriani, T., & Handoyo, S. S. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Mekanika Tanah Berbasis E-Modul Pada Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan, Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil (JPensil)*, 9(1), 90–98.
- Fitriani, F., & Indriaturrahmi, I. (2020). Pengembangan e-modul sebagai Sumber Belajar Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas X MAN 1 Lombok Tengah. *Jurnal Penelitian Dan Pengkajian Ilmu Pendidikan: E-Saintika*, 4(1), 16–25. <https://doi.org/10.36312/e-saintika.v4i1.165>
- Huliyah, N., Murtinugraha, R. E., & Widiasanti, I. (2023). Identifikasi Kompetensi yang Dibutuhkan sebagai Ahli Muda Perawatan Bangunan Gedung. *Jurnal Serambi Engineering*, 8(3), 6535–6544. <https://doi.org/10.32672/jse.v8i3.6454>
- Krisna, A. W., Rokhmawati, R. I., & Az-zahra, H. M. (2017). Pengembangan E-Modul Interaktif Menggunakan Model ADDIE Pada Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar Kelas X Jurusan TKJ Di SMKN 7 Malang. *Jurnal Pengembangan Teknologi Dan Ilmu Komputer*, 1(1), 1–17.
- Magdalena, I., Sundari, T., Nurkamilah, S., Nasrullah, & Amalia, D. A. (2020). Analisis bahan ajar. *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 2(2), 311–326.
- Marhadi, S. N. L., Upuolat, H., Alting, N. A., & Hasan, R. (2023). Analisis Jenis-jenis Bahan Ajar dalam Proses Pembelajaran. *Jurnal Amanah Ilmu*, 3(2), 63–75.
- Marto, H. (2021). Modul Elektronik. *Seminar Nasional PAUD Holistik Intergratif*, 47–58.
- Maulida, L. (2023). Model Four-D Sebagai Implementasi Untuk Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Modul Mata Kuliah K3. *Jurnal Pendidikan West Science*, 1(7), 433–440. [https://www.researchgate.net/publication/372867817\\_Model\\_Four-D\\_Sebagai\\_Implementasi\\_Untuk\\_Pengembangan\\_Bahan\\_Ajar\\_Elektronik\\_Modul\\_Mata\\_Kuliah\\_K3](https://www.researchgate.net/publication/372867817_Model_Four-D_Sebagai_Implementasi_Untuk_Pengembangan_Bahan_Ajar_Elektronik_Modul_Mata_Kuliah_K3)
- Maydiantoro, A. (2021). Model Penelitian Pengembangan. *Jurnal Pengembangan*

*Profesi Pendidik Indonesia (JPPPI)*, 1(2), 29–35.

Mulyono, D., Friansah, D., & Asmara, Y. (2021). Workshop Pembuatan E-Modul Interaktif Pada MGMP Sejarah Kota Lubuklinggau. *Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(1), 1–9.

Nadeak, E., Elfaladonna, F., & Malahayati. (2023). Pelatihan Pembuatan Modul Ajar Interaktif Bagi Guru dengan Menggunakan Canva (Studi Kasus: SDN 204 Palembang). *Jurnal Masyarakat Madani Indonesia*, 2(3), 201–206. <https://doi.org/10.59025/js.v2i3.103>

Nathaniela, H., & Esfandiari, N. S. (2023). Pengaruh Penggunaan Teknologi Pembelajaran Terhadap Prestasi Belajar Siswa Sekolah Menengah. *Jurnal Pendidikan Merdeka Belajar*, 1(1), 1–6.

Ningtyas, D. A. M., Rokhmawati, R. I., & Wicaksono, S. A. (2023). Pengembangan E -Modul Interaktif menggunakan Model ADDIE pada Mata Pelajaran Dasar-Dasar Teknik Jaringan Komputer dan Telekomunikasi (Studi pada: Kelas X Jurusan TKJ SMKN 3 Malang). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(4), 1662–1669.

Novitasari, A. D., & Pratiwi, E. Y. R. (2023). E-Modul Interaktif Berbasis Canva Untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Siswa Pada Sekolah Dasar. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 3(3), 3437–3455. <https://j-innovative.org/index.php/Innovative/article/view/2301>

Nurhadi, Nurhasnawati, & Nursalim. (2022). Pengembangan E-Modul Berbasis Discovery Learning Untuk Meningkatkan Kemampuan Peserta Didik Mata Pelajaran Ips Kelas VI Di Madrasah Ibtidaiyah Kota Pekanbaru. *El-Ibtidaiy: Journal of Primary Education*, 5(1), 43. <https://doi.org/10.24014/ejpe.v5i1.15256>

Octavianis, R., Wulandari, S. S., & Patrikha, F. D. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis E-Modul Mata Kuliah Komunikasi Perkantoran Pada Mahasiswa S1 Pendidikan Administrasi Perkantoran Di Unesa. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 9(3), 362–369. <https://doi.org/10.26740/jpap.v9n3.p362-369>

Pertiwi, M. O. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality Berbasis Android Pada Materi Gelombang Mekanik* [UIN Syarif Hidayatullah

- Jakarta]. <https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/45311>
- Pribadi, & A. B. (2009). *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Dian Rakyat.
- Putra, Y. A., & Hariyanto, V. L. (2021). Pengembangan Modul Pembelajaran Mekanika Teknik Untuk Smk Kelas X Kompetensi Keahlian Desain Permodelan Dan Informasi Bangunan. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*, 3(1), 54–68. <https://doi.org/10.21831/jpts.v3i1.41887>
- Putri, L. D., & Erita, Y. (2023). Pengembangan E-Modul Menggunakan Canva Pada Pembelajaran IPAS Di Kelas IV Sekolah Dasar. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 3(2), 7175–7185.
- Rachma, A., Tuti Iriani, & Handoyo, S. S. (2023). Penerapan Model ADDIE Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Simulasi Mengajar Keterampilan Memberikan Reinforcement. *Jurnal Pendidikan West Science*, 1(08), 506–516. <https://doi.org/10.58812/jpdws.v1i08.554>
- Ramadhan, M. A., Handoyo, S. S., & Alfarisi, M. M. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Fisika Dasar Berbasis E-Modul Di Pendidikan Teknik Bangunan Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*, 2(2), 117–123. <https://doi.org/10.21831/jpts.v2i2.36346>
- Ramadhan, M. A., Handoyo, S. S., & Gusti, W. S. K. (2021). Pengembangan Modul Mata Kuliah Struktur Kayu Materi Sambungan Kayu Berbasis Pjbl. *Journal of Vocational and Technical Education (JVTE)*, 3(2), 26–32. <https://doi.org/10.26740/jvte.v3n2.p26-32>
- Raqzitya, F. A., & Agung, A. A. G. (2022). E-Modul Berbasis Pendidikan Karakter Sebagai Sumber Belajar IPA Siswa Kelas VII. *Jurnal Edutech Undiksha*, 10(1), 108–116.
- Rejeki, S., Leksono, I. P., & Rohman, U. (2023). Pengembangan E-Modul Berbasis Canva Model ADDIE Mata Pelatihan Pembuatan Konten Video Interaktif dalam Pembelajaran pada Pelatihan TIK MTS di Balai Diklat Keagamaan Surabaya. *EDUKASIA: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 4(2), 1697–1704. <https://mail.jurnaledukasia.org/index.php/edukasia/article/view/468>
- Salsabella, S., Iriani, T., & Saleh, R. (2023). Pengembangan Bahan Ajar E-Modul Mata Kuliah Konsep Arsitektur Menggunakan Model 4D. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 5(2), 541–550.

- <https://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jpdk/article/view/12841>
- Sari, S. N., & Triwuryanto. (2021). Kajian Pemeliharaan Dan Perawatan Bangunan Gedung Sesuai Dengan Peraturan Menteri Pekerjaan Umum No . *Prosiding CEEDRiMS*, 347–353.
- Shania, A. I., & Arianto, F. (2022). Pengembangan Modul Pembelajaran Hypercontent Materi Konsep Kelangkaan dan Kebutuhan Manusia Bagi Siswa Kelas VII SMP Nusantara Krian. *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan*, 12(6), 1–8.
- Suarlin, Hermuttaqien, B. P. F., & Setiawan, I. (2022). Pengembangan Modul Digital Interaktif Berbasis Self-Learning Pada Mata Kuliah Karya Tulis Ilmiah. *Jurnal PAJAR (Pendidikan Dan Pengajaran)*, 6(November), 1723–1730.
- Sugiyanto, & Wena, M. (2019). Tinjauan Teoritik Dan Empirik Perawatan Dan Pemeliharaan Gedung Tinggi (High Rise Building) Di Indonesia. *Jurnal Bangunan*, 24(1), 15–24.
- Sugiyono. (2019a). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development/R&D)* (S. Y. Suryandari (ed.); 4th ed.). ALFABETA.
- Sugiyono. (2019b). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D* (Sutopo (ed.); 1st ed.). Alfabeta Bandung.
- Syaiviana, I., Sari, I. Y., Adinda, P., Pratiwi, V. B., & Anggraini, W. (2023). Pengembangan Modul Pembelajaran Matematika Berbasis Web Berdasarkan Langkah Borg and Gall. *Trigonometri: Jurnal Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam*, 1(1).  
<https://ejournal.warunayama.org/index.php/trigonometri/article/view/1717>
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. (2014). *Model Penelitian Pengembangan* (I). Graha Ilmu.
- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan dengan ADDIE Model. *Jurnal IKA*, 11(1), 16.  
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IKA/article/view/1145>
- Wandiatama, G. S. (2020). Pengembangan Modul Elektronik pada Mata Kuliah Manajemen Pendidikan Vokasi. *Jurnal PenSil*, 9(3), 181–187.  
<https://doi.org/10.21009/jpensil.v9i3.15475>

- Wanto, S., Okilanda, A., Arisman, Lanos, M. E. C., Putra, D. D., Lestari, H., Awali, M., & Oktariyana. (2020). Kupas Tuntas Penelitian Pengembangan Model Borg & Gall. *Wahana Dedikasi: Jurnal PkM Ilmu Kependidikan*, 3(2), 46. <https://doi.org/10.31851/dedikasi.v3i1.5340>
- Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>
- Widyastuti, E., & Susiana. (2019). Using the ADDIE model to develop learning material for actuarial mathematics. *Journal of Physics: Conference Series*, 1188(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1188/1/012052>
- Wulan, L. D. C., Prayogo, M. S., & Aula, L. H. (2023). Pengaruh Teknologi Digital Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran Tematik Kelas V Di SDN 03 Mangli Jember. *PENDIKNAS: Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar*, 04(02), 10–16.
- Wulandari, N., Wideasanti, I., & Murtinugraha, R. E. (2024). *Pentingnya Kompetensi Ahli Perawatan Gedung terhadap Kondisi Bangunan dan Sarana di Sektor Konstruksi: Literature Review*. 8, 5055–5064.