

DAFTAR PUSTAKA

- Adesfiana, Z. N., Astuti, I., & Enawaty, E. (2022). Pengembangan Chatbot Berbasis Web Menggunakan Model Addie. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 10(2). <https://doi.org/10.31294/jki.v10i2.14050>
- Afreliia, N. D., & Khairat, M. (2022). Hubungan antara intensitas pengguna tiktok dengan kontrol diri pada remaja. *JURNAL SPIRITS*, 12(2). <https://doi.org/10.30738/spirits.v12i2.12808>
- Aisy, H. R., Riska, N., & Febriana, R. (2022). Pengembangan Media Video sebagai Edukasi Stunting. *Cokroaminoto Journal of Primary Education*, 5(1). <https://doi.org/10.30605/cjpe.512022.1589>
- Anafi, K., Wiryokusumo, I., & Leksono, I. P. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Model Addie Menggunakan Software Unity 3D. *Jurnal Education and Development*, 9(4).
- Andi asari, Purba Sukarman, Fitri Ramadhani, Genua Veronika, Herlina Emmi Silvia, Wijayanto Pradika Adi, Ma'sum Hardiansyah, Ndakularak Iona Lisa, Astridewi Sastika, Sele Yunawati, Nurmala Ira, Mustakim, Warowuntu Alexander, Sukwika Tatan, Darmada I Made, & Pratasik Stralen. (2017). Media pembelajaran Era Digital. In *Jurnal Sains dan Seni ITS* (Vol. 6, Issue 1). Yogyakarta : CV. Istana Agency.
- Andi Rustandi, & Rismayanti. (2021). Penerapan Model ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran di SMPN 22 Kota Samarinda. *JURNAL FASILKOM*, 11(2). <https://doi.org/10.37859/jf.v11i2.2546>
- Ardiansah, F., & Miftakhi, D. R. (2020). Pengembangan Buku Ajar dengan Model Addie pada Mata Kuliah Manajemen Teknologi Pendidikan. *Journal of Education and Instruction (JOEAI)*, 3(2).
- Aritonang, R., Siregar, E. S., & Vebibina, A. (2022). Pengembangan Media Video Tutorial Tata Rias Pengantin Batak Toba. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan*, 9(1). <https://doi.org/10.24114/Jtikp.V9i1.35480>
- Assyauqi, Moh. I. (2020). Model Pengembangan Borg and Gall. *Institut Agama Islam Negeri, December*.
- Bobbi Brown. (2008). *Bobbi Brown Makeup Manual: For everyone from beginner to pro*. New York : Grand Central Life & Style.
- Branch, R. M. (2009). Instructional design: The ADDIE approach. In *Instructional Design: The ADDIE Approach*. Athens : Springer Science + Bussiness Media.

- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1). <https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>
- Dicky Tri Juniar, Adang Suherman, Beltasar Tarigan, & Agus Mahendra. (2023). Emotional Intelligence Positively Affects Student's Social Skills in Physical Education. *Kinestetik: Jurnal Ilmiah Pendidikan Jasmani*, 7(2). <https://doi.org/10.33369/jk.v7i2.26961>
- Decaprin, B. (2024). Pengaruh Media Video Pembelajaran untuk Meningkatkan Penerapan Prosedur Pada Materi Sub Tema Pola Gerak Dominan Senam di Kelas 5 SD.
- Dewi, A. V., Bestari, A. G., Asiatun, K., & Widarwati, S. (2023). Karakteristik Media Video Pembelajaran Desain Kostum. (*Haryadi et al., 2021*), 06(01).
- Efrianova, V. (2018). Studi Tentang Tata Rias Pengantin Padang Di Kecamatan Lubuk Begalung Kota Padang. *Unes Journal Of Social And Economics Research*, 3(2). <https://doi.org/10.31933/Ujser.3.2.178-184.2018>
- Fahrurrozi, M., & Mohzana. (2020). *Pengembangan Perangkat Pembelajaran: Tinjauan Teoretis dan Praktik* (1st ed.). Lombok Timur : Universitas Hamzanwadi Press.
- Fauziah, N. O., & Khairunnisa, A. (2023). Pemberdayaan Perempuan Melalui Pelatihan Kecantikan Tata Rias Wajah *Women Empowerment Through Facial Makeup Beauty Tratersebutng*. Nusantara Hasana Journal, 3(2), 193–198.
- Hanum, Y., & Ramadhani, R. (2019). Hubungan Pengetahuan Warna Dengan Hasil Rias Wajah Pesta Pada Peserta didik Tata Kecantikan Kulit Smk Negeri 1 Beringin. *Jurnal Keluarga Sehat Sejahtera*, 16(32). <https://doi.org/10.24114/Jkss.V16i32.11928>
- Hidayat, F., & Nizar, M. (2021). Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation And Evaluation) dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam (Jipai)*, 1(1). <https://doi.org/10.15575/Jipai.V1i1.11042>
- Huda, N., Rizki, A., Oktavia, L., & Ramadhan, S. (2023). Pengembangan Instrumen Penilaian Sikap Disiplin Menggunakan Skala Likert Untuk Mengukur Sikap Disiplin Siswa Di Madrasah Ibtidaiyah. *Elementary School Journal PGSD FIP UNIMED*, 13(2). <https://doi.org/10.24114/esjpgsd.v13i2.42178>
- Husein, B. H. (2020). Media pembelajaran efektif. In *Semarang: Fatawa*. Graha Edu.

- Ihsani, A. N. N., Agustin, E. W., Marwiyah, M., Astuti, W. P., & Mauliddina, W. P. (2023). Peningkatan Pengetahuan dan Keterampilan Tata Rias Wajah Pesta Untuk Remaja Putri. *Surya Abdimas*, 7(1). <https://doi.org/10.37729/abdimas.v7i1.2554>
- Kamlin, M., & Keong, T. C. (2020). Adaptasi Video dalam Pengajaran dan Pembelajaran. *Malaysian Journal of Social Sciences and Humanities (MJSSH)*, 5(10). <https://doi.org/10.47405/mjssh.v5i10.508>
- KEMDIKBUD Republik Indonesia. (n.d.). Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. https://jdih.kemdikbud.go.id/Sjdih/Siperpu/Dokumen/Salinan/Uu_Tahun2003_Nomor020.Pdf.
- Kusantati, H., Prihatin, P. T., & Wiana, W. (2008). Tata Kecantikan Kulit untuk Sekolah Menengah Kejuruan Jilid 1. In Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan (Vol. 1).
- Lubis, A. M. V., Saripurna, D., & Haramatersebut, T. (2024). Implementasi Algoritma FAST Corner Detection pada Media Pembelajaran Jenis-Jenis Tumbuhan Berbasis Augmented Reality. *Hello World Jurnal Ilmu Komputer*, 2(4). <https://doi.org/10.56211/helloworld.v2i4.405>
- Lusiana, M., Yupelmi, M., & Hayatunnufus, H. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Mata Kuliah Tata Rias Pengantin Barat. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(2). <https://doi.org/10.31004/Edukatif.V4i2.2470>
- Martin, R., & Simanjorang, M. (2022). Pentingnya Peranan Kurikulum yang Sesuai dalam Pendidikan di Indonesia. *MAHESA Research Center*, 1
- Marufah, S., Atiqoh, A., & Suhari, S. (2023). Pengembangan Media Video Pembelajaran Menggunakan Model ADDIE pada Materi Aktivitas Gerak Ritmik Kelas XII. *JiIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 6(12). <https://doi.org/10.54371/jiip.v6i12.2879>
- Meiryani. (2021). MEMAHAMI SKALA LIKERT DALAM PENELITIAN ILMIAH – Accounting. Binus University. Diakses pada 25 Maret 2025. <https://accounting.binus.ac.id/2021/08/13/memahami-skala-likert-dalam-penelitian-ilmiah>.
- Morris Rae. (2008). *Makeup : the ultimate guide* (p. 7). Aren Morris Rae. (2008). *Makeup : the ultimate guide* (p. 7). Crows Nest, N.S.W., Australia : Arena Books.
- Muallif. (2024, November 18). *Tujuan Penggunaan Media Video dalam Pembelajaran*. <https://An-Nur.Ac.Id/Tujuan-Penggunaan-Media-Video-Dalam-Pembelajaran/>.

- Nuratersebut, I., Mukti, R. A., Fatmasari, F. H., Rahayu, E. P., & Fauziyah, Z. (2024). *Efektivitas Penggunaan Contour Dalam Koreksi Bentuk Wajah Persegi, Segitiga Terbalik, Dan Bulat Pada Riasan Pengantin Muslim Modern*. 1–9.
- Pramesila, S. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality Pada Materi IPA Untuk Peserta didik Kelas IV SD. *Trapsila: Jurnal Pendidikan Dasar*, 4(2). <https://doi.org/10.30742/tpd.v4i2.2617>
- Pranata, E., & Dody Firmansyah, M. (2023). Media Pembelajaran Interaktif Terhadap Keluarga Harmonis Dengan Menggunakan Model Pengembangan Four-D. *Jurnal Informasi Dan Teknologi*, 5(3). <https://doi.org/10.60083/jidt.v5i3.408>
- Raisa Ikhlas, & Puspaneli. (2023). Pengembangan Media Video Pembelajaran Pembuatan Pola Kulot Siswa Kelas XII Tata Busana. *Jurnal PTI (Pendidikan Dan Teknologi Informasi) Fakultas Keguruan Ilmu Pendidikan Universitas Putra Indonesia "YPTK" Padang*, 10(2). <https://doi.org/10.35134/Jpti.V10i2.177>
- Restu Kurnia, I., & Titin Sunaryati. (2023). Media Pembelajaran Video Berbasis Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa. *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 9(3). <https://doi.org/10.31949/educatio.v9i3.5579>
- Risal, Z., Hakim, R., & Abdullah, A. R. (2023). Metode Penelitian dan Pengembangan *Research and Development (R&D)* – Konsep, Teori-Teori, dan Desain Penelitian. Malang : Literasi Nusantara.
- Rustamana, A., Sahl, K. H., Ardianti, D., & Solihin, A. H. S. (2024). Penelitian dan Pengembangan (Research & Development) dalam Pendidikan.
- Saputro, B. (2021). Best Practices Penelitian Pengembangan (Research and Development) Bidang Manajemen Pendidikan IPA. In *Academia Publication*. Lamongan : Academia Publication.
- Sastramiharja, U. S., Nathanael, L., Permata Sari, R. W., & Kusriani, F. (2021). Pengaruh Penggunaan Media Video terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik. *Edutech*, 20(1). <https://doi.org/10.17509/E.V20i1.30997>
- Setiawan, H. R., Rakhmadi, A. J., & Raisal, A. Y. (2021). Pengembangan Media Ajar Lubang Hitam Menggunakan Model Pengembangan Addie. *Jurnal Kumpanan Fisika*, 4(2). <https://doi.org/10.33369/Jkf.4.2.112-119>
- Song, X., & Sabran, M. K. (2024). The use of image resources in the improvement of university teaching based on the ADDIE model. *Applied Mathematics and Nonlinear Sciences*, 9(1). <https://doi.org/10.2478/amns.2023.1.00269>

- Sugiyono. (2023). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D* (Sutopo, Ed.; 2nd ed., Vol. 5). Bandung : Alfabeta.
- Suwarnisi, N. M., Sariyasa, S., & Suparta, I. N. (2022). Pengembangan Video Interaktif Bermuatan Masalah Autentik untuk Meningkatkan Minat Dan Prestasi Belajar Matematika Peserta didik Smp. *Aksioma: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 11(1). <https://doi.org/10.24127/Ajpm.V11i1.4345>
- Tassya, K., Putri, A., Kecvara Pritasari, O., Andina Wijaya, N., & Lutfiati, D. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Rias Wajah Film Pada Di Smkn 1 Buduran. *Ejournal.Unesa.Ac.Id*, 12.
- Tio, D. A. (2020). *Student Day SMA Plus PGRI Cibinong*. Diakses pada 10 Januari 2025. <https://Smapluspgrri.Sch.Id/Student-Day/>.
- Titin Tutu Sari, C., Bistari, B., & Halidjah, S. (2023). Kelayakan Video Pembelajaran Berbasis Platform Youtube pada Materi Bilangan Pecahan di Kelas IV Sekolah Dasar Negeri 05 Pontianak Kota. *Journal on Education*, 6(1). <https://doi.org/10.31004/joe.v6i1.3465>
- Utomo, D. W., Kartikadarma, E., Dolphina, E., Kurniawan, D., & Purwanto, P. (2024). Pendampingan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Bagi Guru SD Negeri Pedurungan Kidul 02 Semarang. *ABDIMASKU : JURNAL PENGABDIAN MASYARAKAT*, 7(1). <https://doi.org/10.62411/ja.v7i1.1802>.
- Wahyuni, R. D., & Astuti, M. (2021). Perbandingan Pemilihan Jenis Foundation Terhadap Hasil Rias Wajah Cikatri Pada Lubang Bekas Jerawat.
- Wardhani, S. N. A. (2023). Pengembangan Video Pembelajaran Pewarnaan Rambut Komersial Teknik *Color Melt* pada Mata Pelajaran Pemangkas dan Pewarnaan Rambut.
- Waruwu, M. (2023). Pendekatan Penelitian Pendidikan: Metode Penelitian Kualitatif, Metode Penelitian Kuantitatif dan Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Method). *Jurnal Pendidikan Tambusai* , 7(1).
- Widiya, A. W., Oktaviana, V., & Utari, A. D. (2021). Penggunaan Video Pembelajaran Interaktif sebagai Media Pembelajaran di Masa Pandemi. *Jurnal Jendela Pendidikan*, 1(04). <https://doi.org/10.57008/Jjp.V1i04.64>
- Yuliana, D., Baijuri, A., Suparto, A. A., Seituni, S., & Syukria, S. (2023). Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Video Pembelajaran Kreatif, Inovatif, Dan Kolaboratif. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (Jukanti)*, 6(2). <https://doi.org/10.37792/Jukanti.V6i2.1025>

Zhang, Z., Yue, S., Wang, J., & Yang, P. (2024). An innovative teaching model of automotive manufacturing process based on ADDIE model. *Applied Mathematics and Nonlinear Sciences*, 9(1). <https://doi.org/10.2478/amns.2023.1.00098>



Intelligentia - Dignitas