

DAFTAR PUSTAKA

- Aprilya, P., Puspitorini, A. (2014). Perbedaan Hasil Jadi Tata Rias Wajah Karakter Perempuan Tua Dengan Menggunakan Kosmetik Body Painting Dan Foundation. *e- Journal. Volume 03 Nomer 01*. 107-112.
- Arikunto, Suharsimi & C.S. Abdul Jabar. (2018). *Evaluasi Program Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, Azhar. (2020). *Media Pembelajaran*. Depok: Rajawali Pers.
- Arsyad, A. (2019). *Media Pembelajaran*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. London: Springer Science.
- Desiana, M., Puspitorini, A. (2018). Efek Kerutan Tata Rias Wajah Karakter Perempuan Tua Tiga Dimensi Dengan Memanfaatkan Tisu Wajah. *e-Journal Volume 07 Nomor 1*. 133-137.
- Dick, W., Carey, L., & Carey, J. O. (2015). *The Systematic Design of Instruction* (8th ed.). Boston: Pearson.
- Hamzah, Amir. (2019). *METODE PENELITIAN & PENGEMBANGAN*. Batu: Literasi Nusantara.
- Hamzah, A. (2022). *Metode Penelitian & Pengembangan (Research & Development) Uji Produk Kuantitatif dan Kualitatif Proses dan Hasil Dilengkapi Contoh Proposal Pengembangan Desain Uji Kualitatif dan Kuantitatif*. Malang: CV Literasi Nusantara Abadi.
- Indaryani, M., & Siskaningrum, E. (2016). *Rias Karakter dan Fantasi*. Jakarta: Direktorat Jenderal Guru dan Tenaga Kependidikan.
- Kusantati, Herni dkk. (2008). *Tata Kecantikan Kulit Jilid 3*. Jakarta. Departement Pendidikan Nasional.
- Kustandi, Cecep & Sutjipto, Bambang. (2011). *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Penerbit Ghalia Indonesia.
- Lestari, Ika & Hartanti, Dewi. (2015). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar*. Jakarta: Lembaga Pengembangan Pendidikan UNJ.
- Mardani, Agus, & Tjendrowasono T. I. (2012). Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Keterampilan Komputer Dan Pengelolaan Informasi Untuk Sekolah Menengah Kejuruan Kelas XI. *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi – Volume 4 No 2*. 46-51.
- Morrison, G. R., Ross, S. M., & Kemp, J. E. (2011). *Designing Effective Instruction* (6th ed.). Hoboken: Wiley.

- Munadi, Yudhi. (2013). *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarta: REFERENSI (GP Press Group).
- Paningkiran, H. (2013). *Make up Karakter Untuk Televisi dan Film*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Prawiradilaga, Dewi Salma, dkk. (2013). *Mozaik Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Reiser, R. A., & Dempsey, J. V. (2012). *Trends and Issues in Instructional Design and Technology* (3rd ed.). Boston: Pearson.
- Riduwan, & Warsiman. (2008). *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Rusman. (2017). *Model-Model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sa'adah, R. N., & Wahyu. (2020). *Metode Penelitian R&D (Research and Development)*. Malang: Literasi Nusantara.
- Sadiman, A. S., Rahardjo, R., Haryono, A., & Rahardjito. (2014). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Sanjaya, W. (2020). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sholikhah, A.B., Suhartiningsih, M. (2021). *Pembuatan Video Rias Karakter Tiga Dimensi Efek Lelah Sebagai Media Pembelajaran Tata Rias Kreatif Di SMKN 3 Jember. e-Journal, Volume 10 Nomor 1*. 33-41.
- Smaldino, S. E., Lowther, D. L., & Russell, J. D. (2012). *Instructional Technology and Media for Learning* (10th ed.). Boston: Pearson.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Administrasi Dilengkapi dengan Metode R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Media Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta Bandung.
- Suprijono, A. (2022). *Strategi Pembelajaran Aktif: Teori & Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Suryani, Nunuk, Achmad Setiawan & Aditin Putria. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Tegeh, I Made, Nyoman Jampel & Ketut Pudjawan. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

- Widjayanti, Wigita Rezky, Masfingatin, T., & Setyansah, R. K. (2019, Januari). *Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Animasi Pada Materi Statistika Untuk Siswa Kelas 7 Smp*. Jurnal Pendidikan Matematika Vol. 13 No. 1. 101-112.
- Yaumi, Muhammad. (2018). *Media & Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Yunalis, F., Yanita, M. (2020). *Perbandingan Efek Kerutan Tiga Dimensi Pada Rias Wajah Karakter Tua Menggunakan Tisu Wajah Dan Latex Dengan Tisu Wajah Dan Lem Bulu Mata*. Jurnal Tata Rias dan Kecantikan Vol. 2, No. 3. 104-10

