

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, R. N. (2020). Kelayakan Media 3D SketchUp dan Perangkat Pembelajaran pada Materi Detail Penulangan Balok dan Kolom. *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan*, 06(01), 1–8.
<http://www.tfd.org.tw/opencms/english/about/background.html>
<http://dx.doi.org/10.1016/j.cirp.2016.06.001>
<http://atigue.2019.02.006>
<http://doi.org/10.1016/j.matlet.2019.04.024>
- Ani Daniyati, Ismy Bulqis Saputri, Ricken Wijaya, Siti Aqila Septiyani, & Usep Setiawan. (2023). Konsep Dasar Media Pembelajaran. *Journal of Student Research*, 1(1), 282–294. <https://doi.org/10.55606/jsr.v1i1.993>
- Arkadiantika, I., Ramansyah, W., Effindi, M. A., & Dellia, P. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Virtual Reality pada Materi Pengenalan Termination dan Splicing Fiber Optic. *Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran*, 8(1), 29. <https://doi.org/10.24269/dpp.v0i0.2298>
- Aulia, Z., Hariana, & Parta, I. W. S. (2024). Perancangan Media Pembelajaran Video Tutorial Seni Lukis Kelas X di SMK Negeri 2 Gorontalo. *Jurnal Vokasi Sains dan Teknologi*, 4(1), 24–31.
<https://doi.org/10.56190/jvst.v4i1.64>
- Azhari, U. L., & Kurniady, D. A. (2017). Manajemen Pembiayaan Pendidikan, Fasilitas Pembelajaran, dan Mutu Sekolah. *Jurnal Administrasi Pendidikan*, 13(2). <https://doi.org/10.17509/jap.v23i2.5631>
- Baharuddin, I. (2014). Efektivitas Penggunaan Media Video Tutorial Sebagai Pendukung Pembelajaran Matematika Terhadap Minat dan Hasil Belajar Peserta Didik SMA Negeri 1 Bajo Kabupaten Luwu Sulawesi Selatan. *Jurnal Nalar Pendidikan*, 2(2), 247–255. <https://doi.org/10.26858/jnp.v2i2.1974>
- Batubara, H. H. B. & D. S. (2020). Penggunaan Video Tutorial Untuk Mendukung Pembelajaran Daring di Masa Pandemi Virus Corona. *Muallimuna : Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*, 5(2), 74–84.
<https://doi.org/10.31602/muallimuna.v5i2.2950>

- D Tri Octafian, & Saputra, A. (2022). Pembuatan Video Pembelajaran Menggunakan Aplikasi OBS Studio bagi Guru SMA Bina Warga 2 Palembang. *Bulletin of Community Service in Information System (BECERIS)*, 1(1), 43–51.
<https://doi.org/10.36706/beceris.v1i1.10>
- Dahliya, L., Suparman, S., & Yuliadi, I. (2022). Pengaruh Penerapan Media Video Tutorial terhadap Hasil Belajar Peserta Didik dalam Mata Diklat Konstruksi dan Utilitas Gedung. *JUPE : Jurnal Pendidikan Mandala*, 7(4), 933–942.
<https://doi.org/10.58258/jupe.v7i4.4354>
- Dewi, N., Murtinugraha, R. E., & Arthur, R. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Kuliah Teori dan Praktik Plambing di Program Studi S1 PVKB UNJ. *Jurnal PenSil*, 7(2), 25–34.
<https://doi.org/10.21009/pensil.7.2.6>
- Farell, G., Simatupang, W., & Giatman, M. (2021). Analisis Efektivitas Pembelajaran Daring pada SMK dengan Metode Asynchronous dan Synchronous Geovanne. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(4), 1185–1190.
<https://doi.org/https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i4.521>
- Hardiansyah, M. (2018). Penerapan Media Video 3D SketchUp Gambar Detail Kolom dan Balok Pada Mata Pelajaran Konstruksi dan Utilitas Gedung Kelas XI DPIB SMK Negeri 1 Sidoarjo. *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan*, 4(1), 1–10.
<https://doi.org/10.1088/1751-8113/44/8/085201>
- Harjanto, A., Rustandi, A., & Caroline, J. A. (2023). Implementasi Model Pengembangan 4D Dalam Mengembangkan Media Pembelajaran Berbasis Online Pada Mata Pelajaran Pemrograman Web di SMK Negeri 7 Samarinda. *Jurnal SIMADA (Sistem Informasi dan Manajemen Basis Data)*, 5(2), 1–12.
<https://doi.org/10.30873/simada.v5i2.3412>
- Hidayat, F., & Nizar, M. (2021). Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam (JIPAI)*, 1(1), 28–38.
<https://doi.org/10.15575/jipai.v1i1.11042>

- Irawan, U., & Wirasasmita, R. H. (2019). Media Pembelajaran Video Tutorial Interaktif Berbasis Adobe Flash Pada Mata Kuliah Pemrograman Dasar. *EDUMATIC: Jurnal Pendidikan Informatika*, 3(2), 84–90. <https://doi.org/10.29408/edumatic.v3i2.1654>
- Izzaturahma, E., Mahadewi, L. P. P., & Simamora, A. H. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis ADDIE pada Pembelajaran Tema 5 Cuaca untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal Edutech Undiksha*, 9(2), 216. <https://doi.org/10.23887/jeu.v9i2.38646>
- Johan, J. R., Iriani, T., & Maulana, A. (2023). Penerapan Model Four-D dalam Pengembangan Media Video Keterampilan Mengajar Kelompok Kecil dan Perorangan. *Jurnal Pendidikan West Science*, 01(06), 372–378. <https://doi.org/https://doi.org/10.58812/jpdws.v1i6.455>
- Khusnul Mawaddah, N. E. (2020). Penerapan Model Pembelajaran Picture And Picture Dengan Media Peraga Miniatur Pada Kompetensi Dasar Menerapkan Prosedur Pembuatan Gambar Detail Pondasi Dan Sloof. *Kajian Pendidikan Teknik Bangunan (JKPTB)*, 6(2). <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-kajian-ptb/article/view/36732/32646>
- Kristanto, A. (2016). Media Pembelajaran. In K. Andi (Ed.), *Bintang Sutabaya* (VI). Penerbit Bintang Surabaya.
- Nababan, N. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Geogebra dengan Model Pengembangan ADDIE di Kelas XI SMAN 3 Medan. *Jurnal Inspiratif*, 6(1), 37–50. <https://doi.org/https://doi.org/10.24114/jpmi.v6i1.19657>
- Nurmalasari, Y., & Erdiantoro, R. (2020). Metode Penelitian Pengembangan (RnD) Dalam Bimbingan dan Konseling. *Quanta*, 4(1), 44–51. <https://doi.org/10.22460/q.v1i1p1-10.497>
- Pinton, & Prayogi. (2022). Strategi Pengembangan Produk Dalam Penelitian dan Pengembangan. *Jurnal Pendidikan Riset dan Konseptual*, 6(3). <https://doi.org/10.28926/riset>

- Pritandhari, M., & Ranawuri, T. (2015). Evaluasi Penggunaan Video Tutorial Sebagai Media Pembelajaran Semester IV Program Studi Pendidikan Ekonomi Universitas Muhammadiyah Metro. *Jurnal Pendidikan Ekonomi UM Metro*, 3(3), 11–20.
<https://doi.org/http://dx.doi.org/10.24127/ja.v3i2.329>
- Purnama, S. (2016). Metode Penelitian dan Pengembangan (Pengenalan Untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab). *LITERASI (Jurnal Ilmu Pendidikan)*, 4(1), 19. [https://doi.org/10.21927/literasi.2013.4\(1\).19-32](https://doi.org/10.21927/literasi.2013.4(1).19-32)
- Putra, D. D., Okilanda, A., Arisman, A., Lanos, M. E. C., Putri, S. A. R., Fajar, M., Lestari, H., & Wanto, S. (2020). Kupas Tuntas Penelitian Pengembangan Model Borg & Gall. *Wahana Dedikasi : Jurnal PkM Ilmu Kependidikan*, 3(1), 46. <https://doi.org/10.31851/dedikasi.v3i1.5340>
- Rachmawati Dewi, I. R. (2020). Efektivitas Penggunaan Media Video Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Praktik Siswa SMK Tata Busana. *e-Journal*, 09(3), 80–89. <https://doi.org/https://doi.org/10.26740/jotb.v9n03.p80-89>
- Rafiq, Z., & Putra, R. R. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi 3D Pada Mata Pelajaran Konstruksi dan Utilitas Gedung Kelas XI DPIB SMKN 1 Hiliran Gumanti. *Jurnal Applied Science in Civil Engineering*, 3(1), 54–59.
<https://doi.org/https://doi.org/10.24036/asce.v3i1.356566>
- Riyan Arthur, Yusrina Luthfiana, S. M. (2019). Analisa Kebutuhan Pengembangan Media Pembelajaran Pada Mata Kuliah Mekanika Bahan di Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil (Jpensil)*, 5(2), 37–44.
<https://doi.org/10.24114/ebjptbs.v5i2>
- Setiawan, H. R., Rakhmadi, A. J., & Raisal, A. Y. (2021). Pengembangan Media Ajar Lubang Hitam Menggunakan Model Pengembangan Addie. *Jurnal Kumparan Fisika*, 4(2), 112–119. <https://doi.org/10.33369/jkf.4.2.112-119>
- Siahaan, A. (2018). Pengembangan Modul Pembelajaran Pada Kompetensi AutoCad Siswa SMK. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan*, 4(1), 13–23. <https://doi.org/10.24114/jtikp.v4i1.8748>
- Soleh, R., Retnadi, E., & Tresnawati, D. (2015). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Dan Budi Pekerti. *Jurnal Algoritma*,

- 12(02), 572–578. <https://doi.org/10.33364/algorithm/v.12-2.572>
- Solikin, I., & Amalia, R. (2019). Materi Digital Berbasis Web Mobile Menggunakan Model 4D. *Sistemasi*, 8(3), 321. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v8i3.461>
- Syamsuddin, R., & Fuady, M. I. N. (2020). Upaya Penguatan Badan Penelitian dan Pengembangan serta Inovasi Daerah di Kota Palopo. *Jurnal Wawasan Yuridika*, 4(1), 63. <https://doi.org/10.25072/jwy.v4i1.326>
- Tarial, T., Suratno, S., & Idrus, A. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Konstruksi dan Utilitas Gedung Berbantuan Sketchup 3D Untuk Kompetensi Keahlian Desain Pemodelan dan Informasi Bangunan SMK. *Jurnal Manajemen Pendidikan dan Ilmu Sosial*, 3(2), 829–840. <https://doi.org/https://doi.org/10.38035/jmpis.v3i2>
- Trenada, D. (2020). Studi Terhadap Validasi Serta Manfaat Penggunaan Maket Dalam Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Konstruksi Dan Utilitas Gedung. *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan*, 06(01), 1–11.
- Triaghosa, E., Suryaman, H., & Cahyaka, W. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Konstruksi dan Utilitas Gedung Berbasis Animasi Power Point Materi Instalasi Listrik. *JPTS*, IV(2), 153–167. <https://doi.org/10.21831/jpts.v4i2.53878>
- Tyas Asih Surya Mentari, Giatman, F. (2020). Video Tutorial Sebagai Media Pembelajaran di Era New Normal Covid 19. *Media Bahasa, Sastra, dan Budaya Wahana*, 26(2), 465–474. <https://doi.org/10.33751/wahana.v26i2.2769>
- Utomo, A. Y., & Ratnawati, D. (2018). Pengembangan Video Tutorial Dalam Pembelajaran Sistem Pengapian di SMK. *Taman Vokasi*, 6(1), 68–76. <https://doi.org/10.30738/jtvok.v6i1.2839>
- Wahyu, Y., Edu, A. L., & Nardi, M. (2020). Problematika Pemanfaatan Media Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan IPA*, 6(1), 107. <https://doi.org/10.29303/jppipa.v6i1.344>
- Wijayanti, N. P. A., Damayanthi, L. P. E., Sunarya, I. M. G., & Putrama, I. M. (2016). Pengembangan E-Modul Berbasis Project Based Learning Pada Mata Pelajaran Simulasi Digital Untuk Siswa Kelas X Studi Kasus di SMK Negeri

2 Singaraja. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 13(2), 184–197.
<https://doi.org/10.23887/jptk.v13i2.8526>

Willi yana, B. A. I., Kholisho, Y. N., & Fathoni, A. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Interaktif Pada Mata Pelajaran Teknik Animasi 2 Dimensi. *EDUMATIC: Jurnal Pendidikan Informatika*, 2(2), 52–58. <https://doi.org/10.29408/edumatic.v2i2.869>

Winda Dianti, L., & Suryaman, H. (2022). Penerapan Media Pembelajaran Menggambar Menggunakan Sketchup Pada Mata Pelajaran Sistem Utilitas Bangunan Gedung Kelas XII KGSP SMK Negeri 5 Surabaya. *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan*, 8(2), 8.

