

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh R. (2022). 7 Materi Pemrograman untuk Pemula. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Abi Hamid, M., Ramadhani, R., Masrul, M., Juliana, J., Safitri, M., Munsarif, M., Jamaludin, J., & Simarmata, J. (2020). Media pembelajaran. Yayasan Kita Menulis. (1-114)
- Abiyuna, T., Yuliyani, L. dan Apriyani, D (2024). Menyusun Model Pembelajaran Berbasis Etika Digital dalam Mewujudkan Good and Smart Digital Citizenship. Jurnal Ilmiah Mimbar Demokrasi, 23(2), 316-324. DOI. 10.21009/jimd.v23i2.40379
- Agustina, A.et.all (2023). Pengaruh Literasi Digital Terhadap Etika Bermedia Sosial Peserta Didik. Mindset: Jurnal Pemikiran Pendidikan Dan Pembelajaran, 3(2), 52–64. <https://doi.org/10.56393/mindset.v3i2.1696>
- Ahyati, et.all(2024). Urgensi Penguatan Etika Teknologi sebagai Upaya Preventif terhadap Dampak Negatif Media Sosial Youtube Shorts bagi Siswa Sekolah Dasar. Vol.1, No.2, (81-89). <https://doi.org/10.30812/upgrade.v1i2.3722>
- Ajisoka A et.all. (2024). Peran Guru Dan Pendidik Dalam Mendorong Literasi Digital Untuk Pembangunan Berkelanjutan. Jurnal Ilmiah Multidisiplin. Vol. 1, No. 5 56 (55-20)
- Agustina, A.et.all (2023). Pengaruh Literasi Digital Terhadap Etika Bermedia Sosial Peserta Didik. Mindset: Jurnal Pemikiran Pendidikan Dan Pembelajaran, 3(2), 52–64. <https://doi.org/10.56393/mindset.v3i2.1696>
- Akuba M (2023) KONSEP PENANAMAN SIKAP SOSIAL PADA SISWAMELALUI PEMBELAJARAN IPS di SEKOLAH DASAR. Journal of Education and Teaching Learning, Vol.1, No (1), 21 – 26. <https://doi.org/10.59211/mjpjetl.v1i1.13>
- Azhara, et.all (2023). Pengembangan Aplikasi Web TAKWAI sebagai Media Edukasi tentang Etika Penggunaan Produk Teknologi bagi Siswa SD. Jurnal Pendidikan tambusai. Vol. 7, No. 1, 4494 – 4502.

- Bahani & Kholid.(2024). PENDIDIKAN DAN TEKNOLOGI: OPTIMALKAN PEMBELAJARAN DI ERA DIGITAL. Jurnal : Indo-MathEdu Intellectuals. Vol. 5, No. 3. **2836** (2835 – 2839). [2]
- Baskoro, et.all (2023) Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Presensi Mahasiswa Dengan Random Password Generator Berbasis Website Pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Insan Pembangunan Indonesia. Jurnal Ipsikom. Vol. 11 No. 1. (27 – 35)
- Carolina Y, (2023). Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran Interaktif 3D untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Digital Native. Jurnal Karya Ilmiah Guru. Vol.8, No.1, (10-16). DOI : <https://doi.org/10.51169/ideguru.v8i1.448>
- Dinarti et.all (2024). Pengaruh Teknologi Digital terhadap Perkembangan Bisnis Modern. Jurnal ilmu computer dan teknologi informasi. Vol.2, no. 3. (358-370) <https://doi.org/10.61132/neptunus.v2i3.258>
- Dihni T (2022). Penerapan Etika Komunikasi Digital Dalam Penggunaan Media Sosial Instagram Pada Mahasiswa Fakultas Dakwah Uin Prof. K.H Saifuddin Zuhri Purwokerto. Tesis sarjana Komunikasi Dan Penyiaran Islam Jurusan Manajemen Dan Komunikasi Islam Fakultas Dakwah.
- Elgamar. (2020). Buku Ajar Konsep Dasar Perograman Website dengan PHP. Malang: CV. Multimedia Edukasi.
- Eka Nurillahwaty. (2022). Peran Teknologi Dalam Dunia Pendidikan. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Universitas PGRI Palembang. Vol 1. **82, 84** (81 – 85) [1]
- Firdhausi A. (2023). ETIKA DIGITAL DALAM ARTIFICIAL INTELLIGENCE. Reasearch gate DOI: 10.13140/RG.2.2.30914.04807 https://www.researchgate.net/publication/369595701_ETIKA_DIGITAL_DALAM_ARTIFICIAL_INTELLIGENCE
- Hendayana, et.all.(2024). MENGINTEGRASIKAN LITERASI DIGITAL DALAM PENANAMAN ETIKA PADA PENGGUNA TEKNOLOGI

STUDI KASUS SMK IT NURUL MUKHLISIN. Jurnal Inovasi Pendidikan IPS. Vol. 4, No. 4 **544** (544 – 549)

Hamid, dkk. (2020). Media Pembelajaran. Medan: Yayasan kita menulis.

Hasan, M., Milawati, M., Darodjat, D., Harahap, T. K., Tahrim, T., Anwari, A. M., Rahmat, A., Masdiana, M., & Indra, I. M. (2021). Media Pembelajaran. Klaten: Tahta Media Group. <https://eprints.unm.ac.id/20720> p. **111**

Hendra, et al. (2023). Media Pembelajaran Berbasis Digital. Jambi: Sonpedia Publishing Indonesia

Hasibuan S, et al. (2023). PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA SOSIAL TERHADAP POLA PERILAKU KOMUNIKASI SISWA SMA AR-RAHMAN MEDAN. Vol 2, No. 5 (1411 – 1418). DOI: <https://doi.org/10.54443/sibatik.v2i5.803>

Inayah N (2022). Penguatan Etika Digital Melalui Materi “Adab Menggunakan Media Sosial” Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Dalam Membentuk Karakter Peserta Didik Menghadapi Era *Society* 5.0. Jurnal Education and learning Sciences. Vol. 2, No. 1 (73-93) DOI: <https://doi.org/10.56404/jels.v3i1.4>

Imanulhaq, R., & Ichsan, I. (2022). ANALISIS TEORI PERKEMBANGAN KOGNITIF PIAGET PADA TAHAP ANAK USIA OPERASIONAL KONKRET 7-12 TAHUN SEBAGAI DASAR KEBUTUHAN MEDIA PEMBELAJARAN. *Waniambey: Journal of Islamic Education*, 3(2), 126-134. <https://doi.org/10.53837/waniambey.v3i2.174>

Irfannisa, I. (2023). ANALISIS HUBUNGAN TUJUAN INTRUKSIONAL, PENGALAMAN BELAJAR, DAN HASIL BELAJAR. Sindoro: Cendikia Pendidikan, 2(3), 51–60. <https://doi.org/10.9644/sindoro.v2i3.1592>

Kusumastuti, F., S. I.Astuti & Astuti, Y. D.. (2021). Etis Bermedia Digital. Kementerian Komunikasi dan Informatika.

- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep dan Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat. Jakarta: Kencana
- Kurniawan A (2024). Pengembangan Articulate Storyline Untuk Melatih Kemampuan Interaksi Sosial Muatan IPS Kelas V SD. Tesis Sarjana Pendidikan Universitas Negeri Jakarta.
- Kusumawardani, et al (2025). Penggunaan Web Math Learn sebagai Media Pembelajaran Matematika Berbasis Wordpress pada Materi Bangun Ruang. Prosiding Seminar Mahasiswa Unnes. (405-414).
- Karyati A. (2023). Efektivitas Penggunaan Website Pembelajaran Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal. Vol. 9, No. 3, 1665-1674.
- Latifah, dkk (2023). Tantangan Implementasi Kurikulum Pendidikan IPS Di Era Globalisasi. Journal of Social Humanities and Education Vol.2, No.4, 213-223
- Lukita D & Sudibjo N. (2021). Faktor –faktor Mempengaruhi Motivasi Belajar Siswa di era Pandemi Covid-19. Jurnal Teknologi Pendidikan. Vol. 10, No. 1 (145 – 161)
- Mulyaningtyas & Khasah (2021). Media Cici Drama Dalam Pembelajaran Teks Drama Kelas VIII. Jurnal pembelajaran Bahasa dan sastra Indonesia. Vol. 1, No. 1 (222 – 243).
- Miftah, M., & Nur Rokhman. (2022). Kriteria pemilihan dan prinsip pemanfaatan media pembelajaran berbasis TIK sesuai kebutuhan peserta didik. Educenter: Jurnal Ilmiah Pendidikan, Vol. 1, (9), 641–649. <https://doi.org/10.55904/educenter.v1i9.92>
- Maharani D et.all (2021) Penyuluhan Manfaat Menggunakan Internet dan Website Pada Masa Pandemi Covid-19. Jurnal Pengabdian Masyarakat Informatika. Vol. 1, No. 1-May2021, Hal. 1-7. 10.25008/abdiformatika.v1i1.130

- Nabilah M. (2023) " Ini 7 Provinsi dengan Peningkatan Daya Saing Digital Terbaik 2024," Databoks, <https://databoks.katadata.co.id/teknologi-telekomunikasi/statistik/5e598850b3b5a9d/ini-7-provinsi-dengan-peningkatan-daya-saing-digital-terbaik-2024>
- Nuri, et.al. (2024) Membangun Masa Depan yang Terhubung: Pendidikan dan Literasi Digital di Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal Pendidikan dan Pengajaran*. Vol. 2 (5): **503** (500–507).
- Nadzir, H. N. (2023). Development of E-Module Using the Hannafin and Peck Model in Cultural Arts Subjects. *Journal of Media and Educational Technology*, 3(1), 47–55. <https://doi.org/10.23887/jmt.v3i1.5857>
- Nasution, E. M., Suci, F. P., & Rafiq, M. (2023). PENERAPAN RUANG LINGKUP PEMBELAJARAN IPS DI SEKOLAH DASAR. *PEMA*, 2(3), 188–193. <https://doi.org/10.56832/pema.v2i3.305>
- Nurul Dwi Apriliya dan Yeni Anistyasari, "Pengembangan Media Pembelajaran dengan Model Problem Based Learning Berbasis Website untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Basis Data di SMK Semen Gresik", *Jural IT-EDU*: Vol. 8, No. 1, 2023,
- Norpin, et al (2024) Peran Teknologi dalam Proses Pembelajaran. *Jurnal kolaborasi sains*. Vol. 7, no.1 (444-448). Doi: 10.56338/jks.v7i1.4896
- Nasyor H, dkk (2023). Inovasi Pembelajaran PAI dalam Menanamkan Pendidikan Karakter pada Generasi Digital Native. *Jurnal Pendidikan Islam*. Vol. 10, No. 1, Hal. 59-67 DOI: <https://doi.org/10.32923/tarbawy.v10i1.3517>
- Pristanto A, et al (2023). Edukasi Pengaruh Screen-Time Terhadap Postur pada Anak dan Orang Tua di MI Muhammadiyah Gonilan. *Prosiding Seminar Nasional Pengabdian Masyarakat Dharma Samakta Edukhatulistiwa*. Vol. 1 DOI: <https://doi.org/10.61142/psnpm.v1.50>
- Purba R (2022). Perkembangan Moral Menurut Kohlberg Dan Implementasinya Dalam Perspektif Kristen Terhadap Pendidikan Moral Anak Di Sekolah

- Dasar. Aletheia Christian Educators Journal, Vol. 3, No. 1, (11-20).
<https://doi.org/10.9744/aletheia.3.1.11-20>.
- Rahmadhanningsih et al. (2022) Pelatihan Pembuatan dan Penggunaan Website Pembelajaran Berbasis WordPress untuk Guru di Kabupaten Kubu Raya. Jurnal Pengabdian Masyarakat. Vol. 1, No. 1, Hal. 10-18
- Rasagama, I. G. (2020). Pengembangan Model Pembelajaran Getaran Berbasis Video YouTube untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa Politeknik. Jurnal Pendidikan Sains (JPS), 8(2), 91-101. <https://doi.org/10.26714/jps.8.2.2020.91-101>
- Ratmana D, et.al. (2024). Pembentukan Etika Digital melalui Program Belajar dan Bermain dalam Pemanfaatan Internet di SD Islam Bilingual Annis. Jurnal ABDIMASKU. Vol. 7, No. 2 (591 -597)
- Rochman A, et al (2020) Implementasi Website Profil SMK Kartini Sebagai Media Promosi dan Informasi Berbasis Open Source. Journal of Computer Science Research. Vol. 2 No. 1 (46-51).
- Rohani. (2020). Media Pembelajaran [UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUMATERA UTARA].
- Roulina. (2021). Pengembangan Media Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Ipa Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. Jurnal PGSD FIP UNIMED. Vol.11, No. 2. 170 – 178. <https://doi.org/10.24114/esjpgsd.v11i2.28865>
- Rusnali (2021). Alpha Generation and Digital Literacy for the Future of the Nation. Palakka: Media and Islam Communication. Vol. 2, no. 2 (110-119) DOI:10.30863/palakka.v2i2.2302
- Rosaline, et al., (2023) EDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF SMART FINGER TENSES BERBASIS WEBSITE UNTUK SISWA SEKOLAH MENENGAH PERTAMA DI BADUNG. Jurnal desain komunikasi visual dan multimedia. Vol.09, No.04. (578 – 596)
DOI: <https://doi.org/10.33633/andharupa.v9i4.9172>

- Salsabila & Aslam. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Google Sites pada Pembelajaran IPA Sekolah Dasar. Vol. 6, No. 4, (6088 – 6096) <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3155>
- Sujendra Diputra, et al (2020) Gerakan Literasi Digital bagi Guru-Guru Sekolah Dasar. *Journal of Character Education Society*, 3(1), 118–128. <https://doi.org/10.31764/jces.v3i1.1483>
- Supriatna & Jenuri (2023). Virtual Communication: Etika Bermedia Sosial dalam Perspektif Islam. *Jurnal Comm-Edu*. Vol.6, No.2. (135-143).
- Setianingsih D (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web (Google Sites) Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Dan Literasi Digital Siswa Kelas V Sekolah Dasar. *Elementary School Education Journal*. Vol.8, No.2, (440-450). <http://dx.doi.org/10.30651/else.v8i2.23179>
- Suryandaru, N. A., & Setyaningtyas, E. W. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Pada Muatan Pembelajaran Matematika Kelas IV. *Jurnal Basicedu*, 5(6), 6040–6048. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i6.1803>
- Simbolon et, al., (2022). PENGARUH LITERASI DIGITAL TERHADAP MINAT BACA SISWA SEKOLAH DASAR. *Jurnal cakrawala Pendas*. Vol. 8 No. 2, (532-542) DOI: <http://dx.doi.org/10.31949/jcp.v8i2.2449>
- Sebayang K, dkk. (2021). Problematika Model Pembelajaran Daring Pada Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar Negeri 040779 Serang Jaya Kabupaten Langkat. *Elementary School Journal*. Vol.11 No. 3 (196-205). <https://doi.org/10.24114/esjsgsd.v11i3.25937>
- Surur A (2021). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN; Teori, Aplikasi, dan Publikasi. Yogyakarta: K -Media
- Sitepu E. (2021). Media Pembelajaran Berbasis Digital. Prosiding seminar Pendidikan Dasar. Vol.1 No.1, 242 – 248. DOI: <https://doi.org/10.34007/ppd.v1i1.195>

- Sukarelawan M, et al (2024). N-Gain vs Stacking Analisis Perubahan Abilitas Peserta Didik dalam Desain One Group Pretest-Posttest (Yogyakarta: Surya Cahya), 10
- Savitri, dkk (2025). Manajemen Pendidikan Karakter, Bali: Penerbit Intelektual Manifes Media.
- Sugiyono (2017) Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan kuantitatif, Kualitatif, dan RnD). Bandung: Alfabeta.
- Surya, dkk (2025). Early Dating In Digital Native Era: Dampak Konten Digital Terhadap Fenomena Tren Pacaran Dini Gen Alpha Di Sekolah Dasar. Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar. Vol. 10, No. 01 (713-727). DOI:<https://doi.org/10.23969/jp.v10i01.22032>
- Said A, et.al (2023) Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis WEB Google Sites Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa SMPN I Teluknaga Tangerang. Jurnal *citizenship*. 3(2), 544-558. DOI: <https://doi.org/10.37640/jcv.v3i2.1872>
- Sukarelawan (2024) N-Gain vs Stacking Analisis Perubahan Abilitas Peserta Didik dalam Desain One Group Pretest-Posttest. Yogyakarta: Surya Cahya, 2024, 10.
- Siregar A, et al., (2022). PENGARUH RUANG LINGKUP IPS TERHADAP PERKEMBANGAN SISWA DI MTS PAB 2 SAMPALI. Jurnal Research and Education Studies. Vol. 1 – No. 1, (1- 10) <http://dx.doi.org/10.30821/lokakarya.v1i1.1446>
- Styawan R (2025) Perkembangan Moral dan Etika Peserta Didik dalam Konteks Pendidikan Karakter. Jurnal Pendidikan Islam dan Filsafat. Vol. 1, no. 2, (41-50).
- Turyani, dkk (2024). Norma Dan Nilai Adat Istiadat Dalam Kehidupan Sehari-Hari Di Masyarakat. Jurnal Ilmiah Pendidikan IPS. Vol. 2 No. 2 (234-243) DOI: <https://doi.org/10.62383/sosial.v2i2.224>

- Terttivini & Saputra.(2022). Literasi Digital Untuk Meningkatkan Etika Berdigital Bagi Pelajar di Kota Palembang. Jurnal Masyarakat Mandiri (JMM). Vol.6, No.3 (2598-8158) **2156** <https://doi.org/10.31764/jmm.v6i3.8203>
- Ulfa &Arifudin O. (2023). ANALISIS TEORI TAKSONOMI BLOOM PADA PENDIDIKAN DI INDONESIA. Jurnal Al-amar (JAA). Vol. 4, No. 1 (13-22).
- Wandani F. (2023). Pengembangan Media Web Berbasis Problem Based Learning Pada Pembelajaran IPA Di Kelas IV Sekolah Dasar. Tesis sarjana Pendidikan. Universitas Negeri Jakarta
- Wahyuningtyas, et.all. (2021). Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Berbasis Web SLIMS. Jombang: LPPM Universitas KH. A. Wahab Hasbullah.
- Widiyanti P (2024) Fektivitas Model Pembelajaran Problem Based Learning Terhadap Kepekaan Sosial Siswa Pada Pembelajaran Ips Kelas Viii Mts Nurul Iman. Tesis Sarjana Pendidikan Sosial
- Wulandari. (2020). Pengaruh Pendidikan Karakter terhadap Kejujuran Siswa di Sekolah. Jurnal Pendidikan Moral Pancasila, 13(2), 85-96.
- Xanderina et. all. (2024) Peran Etika Dalam Pencegahan Penyalahgunaan Teknologi Informasi Pada Media Sosial. Jurnal Ilmiah Informatika dan Komputer. Vol. 1 No. 2 (211-217) **213**
- Yunanda, et.all. (2023). Pengembangan Media Kartu Gambar Berbantuan Teknik Scrambel Dalam Membaca Permulaan Siswa Kelas Iii Sdn 5 Danger Tahun Ajaran 2022/2023. Jurnal Rajana Pendidikan. Vol. 3, No.1. (1-9)
- Yuli Yanti, I., Pudjawan, I. K., & Wayan Suwatra, I. I. (2020). Pengembangan Lembar Kerja Siswa Model *Hannafin* and *Peck* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. Journal of Education Technology, 4(1), 67. <https://doi.org/10.23887/jet.v4i1.24094>.

Zahwa & Syafi'i (2022). Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. Jurnal Penelitian dan Ekonomi. Vol. 19, No 1. (61 – 78).

Zonyfar, et al (2022) LITERASI DIGITAL: PENGUATAN ETIKA DAN INTERAKSI SISWA DI MEDIA SOSIAL. Jurnal Masyarakat Mandiri. Vol. 6, No. 2 (1426 – 1434).



Intelligentia - Dignitas