

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *AUGMENTED REALITY* (AR)
PADA MATA PELAJARAN PENDIDIKAN PANCASILA DI KELAS V
SEKOLAH DASAR.**



Intelligentia - Dignitas

Disusun Oleh :
AGIL NAHAR FEBRI EMA TRI JIDA MAHARANI
1107621091

SKRIPSI

Ditulis untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
dalam Mendapatkan Gelar Sarjana Pendidikan

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
2025**

**LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN PANITIA
UJIAN/SIDANG SKRIPSI/KARYA INOVATIF**

Judul : Pengembangan Media *Augmented Reality* (AR) pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila di Kelas V Sekolah Dasar

Nama Mahasiswa : Agil Nahar Febri Ema Tri Jida Maharani

Nomor Registrasi : 1107621091

Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Tanggal Sidang : 17 Juli 2025

Pembimbing I



Imaningtyas, M.Pd

NIP. 199005122019032027

Pembimbing II



Dr. Linda Zakiah, M.Pd

NIP. 198103132015042002

Panitia Ujian Sidang/Sidang Skripsi/Karya Inovatif

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Dr. Aip Badrujaman, M.Pd. (Penanggung Jawab)*		14-08-2025
Karta Sasmita, M.Si., Ph.D. (Wakil Penanggung Jawab)**		14-08-2025
Dr. Mahmud Yunus, S.Pd., M.Pd (Ketua Penguji)***		30-07-2025
Dr. Nina Nurhasanah., M.Pd (Anggota)****		31-07-2025
Dr. Prayuningtyas Angger Wardhani., M.Pd (Anggota)****		31-07-2025

Catatan :

* Dekan FIP

** Wakil Dekan I

*** Ketua Penguji

**** Dosen Penguji selain Pembimbing dan Koordinator Program Studi

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, mahasiswa Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta:

Nama : Agil Nahar Febri Ema Tri Jida Maharani

No. Registrasi : 1107621091

Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Menyatakan bahwa skripsi yang saya buat dengan judul " Pengembangan Media *Augmented Reality* (AR) pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila di Kelas V Sekolah Dasar " adalah:

1. dibuat dan diselesaikan oleh saya sendiri, berdasarkan data yang diperoleh dari hasil penelitian/pengembangan pada bulan September 2024 – Mei 2025
2. bukan merupakan duplikasi skripsi yang pernah dibuat oleh orang lain atau jiplakan karya tulis orang lain dan bukan terjemahan karya tulis orang lain.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan saya bersedia menanggung segala akibat yang timbul jika pernyataan saya ini tidak benar.

Jakarta, 29 Juli 2025

Yang membuat pernyataan,



(Agil Nahar Febri Ema Tri Jida Maharani)

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN
Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Agil Nahar Febri Ema Tri Jida Maharani
NIM : 1107621091
Fakultas/Prodi : Fakultas Ilmu Pendidikan / Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Alamat email : skripsi_jida@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Pengembangan Media Augmented Reality (AR) Pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila di Kelas V Sekolah Dasar

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 31 Juli 2025

Penulis

(Agil Nahar Febri)
nama dan tanda tangan

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *AUGMENTED REALITY* (AR)
PADA MATA PELAJARAN PENDIDIKAN PANCASILA KELAS V
SEKOLAH DASAR.**

Agil Nahar Febri Ema Tri Jida Maharani

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran *Augmented Reality* (AR) Pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Kelas V Sekolah Dasar. Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan (*Research and Development*) dengan prosedur tahapan pengembangannya menggunakan model 4D (*Define, Design, Develop, Disseminate*). Hasil data analisis validasi penilaian ahli materi, ahli media dan ahli bahasa memperoleh rata-rata skor kelayakan produk sebesar 96,66% dengan kategori sangat baik. Dalam uji coba one to one (3 pengguna) mendapatkan skor 93,00% dengan kategori sangat baik. Uji coba small group (4 pengguna) mendapatkan skor 94,00% dengan kategori sangat baik. Dan uji coba field test (27 pengguna) mendapatkan skor 94,00% dengan kategori sangat baik. Hasil data analisis uji coba produk diperoleh rata-rata skor kelayakan sebesar 93,66% dengan kategori sangat baik. Sehingga Video media pembelajaran *Augmented Reality* ini layak digunakan oleh peserta didik pada suatu pembelajaran, khususnya pada mata Pelajaran Pendidikan Pancasila kelas V Sekolah Dasar.

Kata Kunci: *Augmented Reality*, Pendidikan Pancasila

DEVELOPMENT OF *AUGMENTED REALITY* (AR) LEARNING MEDIA IN PANCASILA EDUCATION CLASS V ELEMENTARY SCHOOL.

Agil Nahar Febri Ema Tri Jida Maharani

ABSTRACT

This research aims to develop *Augmented Reality* (AR) learning media in Pancasila Education Subjects Class V Elementary School. This type of research is research *and development* with the procedure for the development stages using a 4D model (*Define, Design, Develop, Disseminate*). The results of the analysis of the validation of the assessment of material experts, media experts and linguists obtained an average product feasibility score of 96.66% in the very good category. In the one to one trial (3 users) got a score of 93.00% in the very good category. The small group trial (4 users) got a score of 94.00% with the very good category. And the field test (27 users) got a score of 94.00% with the very good category. The results of the product trial analysis data obtained an average feasibility score of 93.66% with the very good category. So that this *Augmented Reality* learning media video is suitable for use by students in learning, especially in the Pancasila Education subject class V Elementary School.

Keywords: *Augmented Reality*, Pancasila Education

MOTTO

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

“ Allah tidak mengatakan bahwa hidup ini mudah. Tetapi 2 kali Allah berjanji

dalam Q.S Al-Insyirah ayat 5-6

فَإِنَّ مَعَ الْعُسْرِ يُسْرًا ﴿٥﴾ إِنَّ مَعَ الْعُسْرِ يُسْرًا ﴿٦﴾

Yang artinya Maka, sesungguhnya beserta kesulitan ada kemudahan,

Sesungguhnya beserta kesulitan ada kemudahan.”

“ Berbahagialah dengan ilmu, niscaya dengan ilmu kau akan hidup selama-lamanya. Manusia akan mati, sedangkan ahli ilmu akan tetap hidup. ”

(Gus Alamuddin Dimyati Rois)

“ Hargai setiap prosesmu. Apa yang berhasil bagi orang lain mungkin tidak berhasil untukmu. Allah punya pemberian yang berbeda-beda kepada setiap hamba-Nya, jadi belajarlah fokus pada jalananmu sendiri karena Allah juga akan memberikan rahmat yang besar untukmu.”

(Ning Imaz Fatimatuz Zahro)

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah ‘ala kulli hal, segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada peneliti dalam menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran *Augmented Reality* (AR) pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Kelas V Sekolah Dasar” dengan baik. Rasa syukur yang mendalam, dengan telah diselesaikannya skripsi ini penulis persembahkan kepada diri sendiri yang sudah berjuang, bertahan, dan berproses hingga saat ini dengan segala keterbatasan.

Alhamdulillah ‘ala kulli hal, dengan menyebut nama Allah Yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang, segala puji syukur aku panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat, taufik, dan hidayah-Nya yang tiada henti, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Shalawat dan salam semoga senantiasa tercurah kepada Nabi Muhammad SAW, suri teladan dalam menuntut ilmu dan berjuang di jalan kebenaran. Dengan penuh rasa syukur dan kerendahan hati, kupersembahkan karya ini yang pertama kepada diri sendiri yang sudah berjuang, bertahan, dan berproses hingga saat ini dengan segala rintangannya. Kedua kepada kedua orang tuaku tercinta, yang dengan doa, cinta, dan pengorbanan tiada henti menjadi jalan keberkahan hidupku. Kepada saudara-saudaraku yang senantiasa menjadi penyemangat dalam setiap langkah. Kepada para dosen dan pembimbing yang telah ikhlas berbagi ilmu dan hikmah dalam setiap arahan. Kepada sahabat-sahabat seperjuangan, yang hadir dalam suka dan duka, menjadi teman diskusi, doa, dan motivasi. Semoga segala kebaikan kalian dibalas oleh Allah SWT dengan limpahan pahala dan keberkahan. Semoga karya sederhana ini bisa membawa manfaat, menjadi amal jariyah, dan bernilai ibadah di sisi Allah SWT. Amīn ya Rabbal ‘Alamin.

KATA PENGANTAR

Puji Syukur peneliti panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala nikmat, karunia, dan ridho-Nya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Berbasis *Augmented Reality* Untuk Pembelajaran Pendidikan Pancasila Kelas IV Sekolah Dasar” dengan baik. Peneliti menyadari sepenuhnya, terselesaiannya skripsi ini bukan semata-mata hasil kerja keras peneliti sendiri. Dukungan dari berbagai pihak, khususnya dari para pembimbing yang telah mendorong peneliti untuk segera menyelesaikan skripsi ini. Untuk itu, peneliti menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar besarnya kepada berbagai pihak.

Pertama, kepada Ibu Imaningtyas., M. Pd selaku dosen pembimbing pertama dan kepada Ibu Dr. Linda Zakiah., M.Pd selaku dosen pembimbing kedua yang telah meluangkan waktunya dan selalu sabar untuk membimbing peneliti dalam menyusun skripsi ini. Semoga ibu senantiasa sehat, sukses, dan bahagia selalu.

Kedua, kepada Bapak Dr. Aip Badrujaman., M. Pd selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta dan kepada Bapak Karta Sasmita, M.SI., Ph.D selaku Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta yang telah memberikan ilmu kepada peneliti untuk melaksanakan penelitian.

Ketiga, kepada Ibu Dr. Nina Nurhasanah., M.Pd selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Negeri Jakarta seluruh dosen yang telah memberikan berbagai ilmu selama peneliti mengenyam pendidikan.

Keempat, kepada bapak Drs. Julius Sagita., M.Pd selaku Pembimbing Akademik dan seluruh dosen serta staf Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar yang telah berkontribusi memberikan ilmu, bimbingan, dan bantuannya.

Kelima, kepada kedua orang tua bapak Sukino, ibu Sriyah, kakak Sunarsih, S.Pd, kakak Sulastri, keponakan, dan keluarga besar bani Musari (Alm) dan bani Siar (Alm) yang tidak pernah bosan dalam memberikan doa, dukungan, dan motivasi setiap harinya.

Keenam, kepada teman-teman angkatan 2021, Kelas C 2021, dan keluarga besar RUMBEL, MAF, BEMP PGSD yang mewarnai kehidupan peneliti saat perkuliahan berlangsung.

Ketujuh, segenap keluarga besar SDN Petamburan 03 pagi yang telah memberikan izin penelitian dan dukungan selama proses penelitian.

Kedelapan, segenap teman, sahabat, dan orang-orang baik Kak Fitri Yani, Adinda Khairunnisa Putri, Childina Rifka Amelia , Devinna Andarini Saputri, Salsa Nadya, Hafidha Ahma, Hanifah Salsabila, Siti Nurkholidah, Maey Mulyati, Lala Salim, Kinar Yoshie, Fadilla Puspita, Hana Pertiwi, Nursifa Fauziah, Rufi Nurfaima, Natasya Mahira Azali Litanjua, Devino Arkana yang tiada hentinya dalam memberikan dukungan, semangat dan doa.

Kesembilan, kepada Aditya Nur Anwar yang senantiasa bersama-sama, memberi dukungan, semangat, dan doa yang tiada henti. Terima kasih atas kesabaran dan pengertian yang begitu besar dalam setiap langkah perjuangan ini. Semoga Allah SWT membalas segala kebaikan dengan pahala berlipat dan keberkahan yang tiada putus. Jazakallahu khairan katsiran.

Kesepuluh, kepada seluruh rekan yang telah berkontribusi dan bersama-sama pengembang, serta memberikan dukungan dan motivasi yang sangat berarti selama proses menyelesaikan penelitian skripsi ini.

Peneliti menyadari proposal skripsi ini tidak luput dari banyaknya kekurangan sehingga peneliti berharap adanya kritik dan saran agar proposal skripsi ini dapat disusun lebih baik lagi, sehingga dapat memberikan manfaat di bidang pendidikan dan penerapannya di lapangan, khususnya bagi civitas akademika Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 25 Juni 2025

Agil Nahar Febri Ema Tri Jida Maharani

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT.....	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	6
C. Pembatasan Masalah.....	6
D. Perumusan Masalah	6
E. Tujuan Penelitian	7
F. Kegunaan Hasil Penelitian.....	7
BAB II.....	8
KAJIAN TEORI	8
A. Media Pembelajaran.....	8
B. <i>Augmented Reality (AR)</i>	11
C. Pendidikan Pancasila	14
D. Materi Pancasila Dalam Kehidupanku.....	16
E. Karakteristik Peserta Didik	20
F. Penelitian yang Relevan.....	25
G. Kerangka Konsep Pengembangan	28
BAB III	31

METODE PENELITIAN.....	31
A. Tujuan Penelitian	31
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	31
C. Pendekatan dan Metode Penelitian	31
D. Langkah-Langkah Penelitian	32
E. Teknik Pengumpulan Data Dan Instrumen Pengumpulan Data	37
F. Teknik Analisis Data.....	44
BAB IV	47
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	47
A. Deskripsi Hasil Proses Pengembangan.....	47
B. Nama Produk/Model.....	77
C. Karakteristik Produk/Model.....	77
D. Prosedur Pemanfaatan Produk/Model.....	78
E. Pembahasan.....	78
F. Keterbatasan Penelitian.....	85
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN	87
A. Kesimpulan	87
B. Implikasi	88
C. Saran	90
DAFTAR PUSTAKA	91
Lampiran	95
Daftar Riwayat Hidup	121

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Elemen, BAB, Materi, Capaian Pembelajaran, dan Tujuan Pembelajaran	16
Tabel 3. 1 Kisi-Kisi Instrumen Front-End Peserta Didik.....	39
Tabel 3. 2 Kisi-Kisi Instrumen Front-End Wawancara Guru Kelas V	39
Tabel 3. 3 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Media Augmented Reality (AR)	40
Tabel 3. 4 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Materi Pancasila dalam Kehidupanku.....	41
Tabel 3. 5 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Bahasa dalam Media Augmented Reality (AR).....	42
Tabel 3. 6 Kisi-Kisi Instrumen Uji Coba Terbatas Media Augmented Reality (AR)	43
Tabel 3. 7 Skala Likert	45
Tabel 3. 8 Indeks Validasi Ahli dan Developmental Testing	46
Tabel 4. 1 Capaian dan Tujuan Pembelajaran.....	49
Tabel 4. 2 Alur Tujuan Pembelajaran	50
Tabel 4. 3 Desain Media Augmented Reality	52
Tabel 4. 4 Hasil Rekapitulasi Uji Coba Ahli Materi	56
Tabel 4. 5 Hasil Rekapitulasi Uji Coba Ahli Media	59
Tabel 4. 6 Hasil Rekapitulasi Uji Coba Ahli Bahasa	61
Tabel 4. 7 Hasil Analisis Data Rekapitulasi Validasi Ahli	62
Tabel 4. 8 Hasil Revisi Pengembangan Media	63
Tabel 4. 9 Hasil Rekapitulasi Uji Coba One to One	66
Tabel 4. 10 Hasil Rekapitulasi Uji Coba Small Group	67
Tabel 4. 11 Hasil Rekapitulasi Uji Coba Field Test.....	68
Tabel 4. 12 Hasil Analisis Data Rekapitulasi Uji Coba Pengguna	69

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Mohammad Yamin	18
Gambar 2. 3 Dr. Soepomo	18
Gambar 2. 3 Ir. Soekarno	18
Gambar 2. 4 Kerangka Konsep Pengembangan	30
Gambar 3. 1 Model Pengembangan 4D	32
Gambar 3. 2 FlowChart.....	34
Gambar 3. 3 Storyboard Media Augmented Reality (AR)	36
Gambar 4. 1 Konsep Pembelajaran Pancasila dalam Kehidupanku.....	49
Gambar 4. 2 Tampilan Aplikasi AR.....	69
Gambar 4. 3 Tampilan Awal Aplikasi AR	70
Gambar 4. 4 Tampilan Menu Utama Aplikasi AR	70
Gambar 4. 5 Tampilan Petunjuk Penggunaan Aplikasi AR.....	71
Gambar 4. 6 Tampilan Capaian Pembelajaran	71
Gambar 4. 7 Tampilan Tujuan Pembelajaran	72
Gambar 4. 8 Tampilan Materi 1 Kronologi Sejarah Kelahiran Pancasila	72
Gambar 4. 9 Tampilan Marker AR 3 Tokoh Pengagas Rumusan Pancasila	73
Gambar 4. 10 Tampilan Materi 2 Makna dan Keterhubungan Sila Pancasila	74
Gambar 4. 11 Tampilan Materi 3 Sikap Keteladanan Tokoh Para Perumus Pancasila	74
Gambar 4. 12 Tampilan Petunjuk Pelaksanaan Sidang Mini di Sekolah	75
Gambar 4. 13 Tampilan Hasil Pengamatan Peserta Didik	75
Gambar 4. 14 Tampilan Profil Pengembang	76
Gambar 4. 15 QR Code Aplikasi AR	76
Gambar 4. 16 Poster QR Code Aplikasi AR	85

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Angket Analisis Kebutuhan Peserta Didik	95
Lampiran 2 Hasil Wawancara Guru.....	96
Lampiran 3 Observasi Peserta Didik (Learner Analysis)	98
Lampiran 4 Analisis Konsep (Concept Analysis)	99
Lampiran 5 Analisis Tugas (Task Analysis).....	100
Lampiran 6 Perumusan Tujuan Pembelajaran	101
Lampiran 7 Produk Media	102
Lampiran 8 Surat Izin Penelitian.....	107
Lampiran 9 Surat Izin Balasan.....	108
Lampiran 10 Surat Validasi Materi.....	109
Lampiran 11 Surat Validasi Media	111
Lampiran 12 Surat Validasi Bahasa.....	112
Lampiran 13 Hasil Uji One To One.....	114
Lampiran 14 Hasil Uji Small Group	116
Lampiran 15 Hasil Uji Field Test.....	117
Lampiran 16 Dokumentasi.....	118