

DAFTAR PUSTAKA

- Agustini, K., & Ngarti, J. G. (2020). *PENGEMBANGAN VIDEO PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR SISWA MENGGUNAKAN MODEL R&D*.
- Al-Ansi, A. M., Jaboob, M., Garad, A., & Al-Ansi, A. (2023). Analyzing augmented reality (AR) and virtual reality (VR) recent development in education. In *Social Sciences and Humanities Open* (Vol. 8, Issue 1). Elsevier Ltd. <https://doi.org/10.1016/j.ssaho.2023.100532>
- Amalia, P. (2024). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MONOPOLI BERBASIS AUGMENTED REALITY*.
- Aulia, F. D., & Ansori, I. (2024). *PENGEMBANGAN MEDIA AUGMENTED REALITY DENGAN APLIKASI ASSEMBLR EDU PADA MODEL PBL MATERI BANGUN RUANG DI KELAS II SDN BRINGIN 01 KOTA SEMARANG TERHADAP HASIL BELAJAR*.
- Azis, A., Gede, L., Dewi, M. W., & Guru, P. (2023). *Adi Darma Indra PENDIDIKAN PENDIDIKAN PANCASILA PANCASILA*. <https://buku.kemdikbud.go.id>
- Azis, A., Gede, L., Wirastuti, M., Sd, D., Kelas, M. I., Pendidikan, K., & Teknologi, D. (2023). *Adi Darma Indra PENDIDIKAN PENDIDIKAN PANCASILA PANCASILA*. <https://buku.kemdikbud.go.id>
- Chairunnisa, Sarifah, I., & Sutrisno. (2023). *PENGEMBANGAN MEDIA AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID PADA PEMBELAJARAN IPA KELAS V SEKOLAH DASAR*. In *Jurnal Pendidikan Dasar* (Vol. 11, Issue 2).
- Dewi, M. P., Neviyarni, & Irdamurni. (2020). *Perkembangan bahasa, emosi, dan sosial anak usia sekolah dasar*.
- Dzulfikar, A., Cuga, C., & Ismail, R. P. (2025). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN AUGMENTED REALITY DALAM MATA PELAJARAN PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN di SEKOLAH DASAR*. *Integrative Perspectives of Social and Science Journal*, 2(1), 868.
- Estu Widodo, P., Widiastuti, K., Wibawa, S., Negeri Garongan, S., & Negeri Ngentakrejo, S. (2023). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS AUGMENTED REALITY MATERI PENERAPAN NILAI-NILAI PANCASILA SISWA KELAS VI SEKOLAH DASAR*.
- Farhan Sagara, A. (2022). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN AUGMENTED REALITY VERSI ANDROID PADA MATERI VIRUS Skripsi Diajukan kepada Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan untuk Memenuhi Persyaratan*.
- Fatih, M., & Alfi, C. (2023). Pengembangan Media 3D Berbasis Augmented Reality Menggunakan PBL Materi Penggolongan Hewan untuk Meningkatkan Self Esteem Siswa Kelas V SD. *Jurnal Pemikiran Dan Pengembangan Sekolah Dasar*, 11(1), 59–72. <https://doi.org/10.22219/jp2sd>
- Febi Yola, F., Septa Ananda, R., Asih, N. S., & Muhammadiyah Pringsewu, U. (2024). *Jurnal Pendidikan Inovatif PEMANFAATAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY DALAM PEMBELAJARAN PKN SEKOLAH DASAR*. <https://journalpedia.com/1/index.php/jpi>

- Haryati, S., & Latifah, N. (2021). *Pembelajaran PKN SD*. Pusat Bahasa Universitas Muhammadiyah Tangerang.
- Helen Suhasri, A., Juli Astuti, N., Suryana, E., & Abdurrahmansyah. (2023). *Perkembangan Bahasa dan Sosial Pada Fase Anak Usia Sekolah*.
- Hilir, A. (2021). *PENGEMBANGAN TEKNOLOGI PENDIDIKAN* (H. K. Putra, Ed.; 1st ed., Vol. 1). Lakeisha.
- Indra, A. D., Aziz, A., & Dewi, L. G. M. W. (2023). *PENDIDIKAN PANCASILA*. <https://buku.kemdikbud.go.id>
- Isomudin, Wong, M., Puspita, P., Sucintani, Y., & Hannes Widjaya, O. (2021). Pengaruh Komunikasi Interpersonal dan Kepuasan Kerja Terhadap Kinerja Guru Sekolah Dasar Guang Ming Seluruh Indonesia. *Jurnal Dhammavicaya*, 5.
- Kartini, D., & Dewi, D. (2020). *Implementasi Pancasila dalam Pendidikan Sekolah Dasar*. 3(1), 1.
- Khalimatu Sa, M., & Anggraeni Dewi, D. (2022). *Penanaman Nilai-Nilai Pancasila di Sekolah Dasar*.
- Kurnia Sari, R., & Harjono, N. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Tematik Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas 4 SD. *JP2*, 4(1), 122–130.
- Lestariningsih, D., & Wibawa, S. (2024). *BOARDGAME ULAR TANGGA BERBASIS AUGMENTED REALITY DENGAN MODEL PROBLEM BASED LEARNING UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR KRITIS PADA MATERI KERAGAMAN BUDAYA* (Vol. 8, Issue 2).
- Marcelita, F., Sholihah, W., Indriasari Sofiyanti, Novianty, I., & Renanti, M. D. (2022). *Augmented Reality Untuk Model Pembelajaran* (1st ed.). PT Penerbit IPB Press.
- Marsari, H. (2021). *Perkembangan Emosi Anak Usia Sekolah Dasar*.
- Mayasari, A., Pujasari, W., Arifudin, O., Sabili, S., & Kunci, K. (2023). *PENGARUH MEDIA VISUAL PADA MATERI PEMBELAJARAN TERHADAP MOTIVASI BELAJAR PESERTA DIDIK*.
- Mesra, R., Salem, V. E. T., Goretti, M., Polii, M., Daniel, Y., Santie, A., Made, N., Wisudariani, R., Sarwandi, R. P., Sari, R., Yulianti, A., Nasar, Y., Yenita, D., Putu, N., & Santiari, L. (2023). *Research & Development Dalam Pendidikan PT. MIFANDI MANDIRI DIGITAL*.
- Modjo, D., Baliu, W., & Muhammadiyah Gorontalo, U. (2024). *CAPAIA PERKEMBANGAN KOGNITIF ANAK DI SD MUHAMMADIYAH 1 LIMBOTO*. 5(2).
- Muckromin, A., & Dewi Wulandari, M. (2022). Perkembangan Emosi Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 2022(13), 39–47. <https://doi.org/10.5281/zenodo.6961142>
- Mufit, F., Hendriyani, Y., & Dhanil, M. (2023). *Augmented Reality dan Virtual Reality berbasis Konflik Kognitif sebagai Media Pembelajaran Abad ke-21* (Nuraini & Jamal, Eds.; 1st ed., Vol. 1). PT Raja Grafindo Persada, Depok.
- Mujiono, M., & Sarah, S. (2021). Android-Based Learning Media Development to Improve Student Learning Achievement. *Berkala Ilmiah Pendidikan Fisika*, 9(2), 115. <https://doi.org/10.20527/bipf.v9i2.8660>
- Mulyatiningsih, E. (2019). *metode penelitian terapan bidang pendidikan* (A. Nuryanto, Ed.; 4th ed.). Alfabeta.

- Musthofa Akhyar, S., & Dewi, D. A. (2022). PENGAJARAN PENDIDIKAN PANCASILA DI SEKOLAH DASAR GUNA MEMPERTAHANKAN IDEOLOGI PANCASILA DI ERA GLOBALISASI. *Jurnal Kewarganegaraan*, 6(1).
- Nasution, N., & Darmayunata, Y. (2022). *Augmented Reality dan Pembelajaran di Era Digital* (A. Bastian, Ed.; 1st ed.). CV Adanu Abimata.
- Nelva Saputra, H., Universitas Halu Oleo, S., Tenggara, S., & Idhayani, N. (2020). *AUGMENTED REALITY-BASED LEARNING MEDIA DEVELOPMENT*. 12(2). <https://doi.org/10.35445/alishlah.v12.i2.258>
- Nelwati, S., Khalilur Rahman, H., Imam Bonjol Padang, U., & Sunan Kalijaga Yogyakarta, U. (2022). ANALISIS TEORI KOGNITIF JEAN PIAGET TERHADAP PERKEMBANGAN BAHASA PADA ANAK USIA SEKOLAH DASAR. In *Jurnal Riset Pendidikan Dasar dan Karakter* (Vol. 4). <https://ejurnal.stkipadzkie.ac.id/index>
- Nursifa Faujiah, Sekar Nanda Septiani, Tiara Putri, & Usep Setiawan. (2022). Kelebihan dan Kekurangan Jenis-Jenis Media. *JUTKEL: JURNAL TELEKOMUNIKASI, KENDALI DAN LISTRIK*, 3 NO.2(| 2721-9372 (E-ISSN)|).
- Purba, R. T. (2022). PERKEMBANGAN MORAL MENURUT KOHLBERG DAN IMPLEMENTASINYA DALAM PERSPEKTIF KRISTEN TERHADAP PENDIDIKAN MORAL ANAK DI SEKOLAH DASAR. *Aletheia Christian Educators Journal*, 3(1), 11–20. <https://doi.org/10.9744/aletheia.3.1.11-20>
- Rachman, F., Sugara, R., Haddad, M., & Nurgiansah, H. (2022). IMPLEMENTASI NILAI-NILAI BUDAYA SUNDA DALAM PENDIDIKAN PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN DI MADRASAH ALIYAH NEGERI PURWAKARTA. *Jurnal Kewarganegaraan*, 6(1).
- Rahayu, A. S. (2019). *PENDIDIKAN PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN (PPKn)* (R. Damayanti, Ed.; REV, Vol. 4). PT Bumi Aksara.
- Rohmayati, M., & Andriani, R. (2023). *Pendidikan Pancasila* (S. Somaaji, Ed.). CV Arya Duta.
- Rusdi, M. (2018). *penelitian desain dan pengembangan kependidikan* (1st ed.). PT RAJAGRAFINDO PERSADA.
- Safitri, A., Nur Rusmiati, M., Fauziyyah, H., & Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, P. (2022). *Pentingnya Memahami Karakteristik Peserta Didik Sekolah Dasar untuk Meningkatkan Efektivitas Belajar dalam Mata Pelajaran Bahasa Indonesia*.
- Salim, H., & Haidir. (2019). *PENELITIAN PENDIDIKAN: METODE, PENDEKATAN, DAN JENIS* (I. S. Azhar, Ed.; Vol. 1). Kencana.
- Saputra, R., Lutfiah, Z., & Rigeni, P. R. (2024). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS AUGMENTED REALITY BERBANTU APLIKASI ASSEMBLR EDU PADA PEMBELAJARAN PENDIDIKAN PANCASILA KELAS V SDN 10 SITIUNG. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 09 nomor 03.
- Siti Anisah, A., Sapriya, Hakam, K. A., & Syaodih, E. (2021). Perkembangan Sosial, Emosi, Moral Anak dan Implikasinya Terhadap Pembentukan Sikap Sosial Siswa Sekolah Dasar. *JUDIKDAS: Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar Indonesia*, 1(1), 69–80. <https://doi.org/10.51574/judikdas.v1i1.262>

- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D* (29th ed., Vol. 2). ALFABETA, cv.
- Sumantri, M. (2019). *Perkembangan Peserta Didik* (1st ed., Vol. 14). PT Alpha Aksara.
- Sundahry, Putra, Y. I., Andriani, O., Pilitan, R. B., & Mufti, D. (2023). *metode, model, dan media pembelajaran* (andriyanto, Ed.; 1st ed.). Lakeisha.
- Supriadi, Sani, A., & Putra, S. I. (2020). Integrasi Nilai Karakter dalam Pembelajaran Keterampilan Menulis Siswa. *Journal of Management*, 3(3), 84–93. <https://doi.org/10.2568/yum.v3i3.778>
- Syamiluddin. (2023). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN AUGMENTED REALITY*.
- Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>
- Wibowo, V. R., Eka Putri, K., & Amirul Mukmin, B. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality pada Materi Penggolongan Hewan Kelas V Sekolah Dasar. *PTK: Jurnal Tindakan Kelas*, 3(1), 58–69. <https://doi.org/10.53624/ptk.v3i1.119>
- Wijaya, C., Iqbal, S., Gede Margunayasa, I., & Werang, B. R. (2023). Android Pada Materi Sistem Tata Surya Untuk Siswa Kelas VI Sekolah Dasar. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 3, 4261–4275. <https://j-innovative.org/index.php/Innovative>
- Wiyani, N. A. (2021). *Dasar Dasar dan Teori Pendidikan* (Listiyanto, Ed.; Vol. 1). Gava Media.
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 05(02), 3928–3936.
- Yuniasari, F. (2023). *Pengembangan Sumber dan Media Pembelajaran* (1st ed.). media akademi.
- Zakiah, L., Marini, A., Rudi Casmana, A., & Pitaloka Kusmawati, A. (2023). Implementation of Teaching Multicultural Values Through Civic Education for Elementary School Students. In www.jsser.org *Journal of Social Studies Education Research Sosyol Bilgiler Eğitimi Araştırmaları Dergisi* (Vol. 2023, Issue 1). www.jsser.org

Intelligentia - Dignitas