

DAFTAR PUSTAKA

- Adhisa, R. R., Pramudita, D. A., & Santoso, E. (2022). Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Materi Jaringan Tumbuhan Dengan Pendekatan Paikem. *Produktif: Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknologi Informasi*, 5(2), 461–471. <https://doi.org/10.35568/produktif.v5i2.1691>
- Ahmad Rivai, Nana Sudjana. 2018. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.s
- Al Ayyubi, S., Cahyana, C., & Fadiati, A. (2023). Pengaruh Penggunaan Yudane Tepung Lokal terhadap Kualitas Roti Shokupan. *Jurnal Sains Boga*, 6(2), 85–94.
- Angraini E, Wahid WS, Lid M, et al. 2022. Efektifitas Media Adobe Flash Cs 6 Terhadap Pembelajaran Bakery Before - After Pandemi Covid 19
- Ariani, Niken. Dan Haryanto, Dany, 2010. *Pembelajaran Digital di Sekolah*. Jakarta : Presasti Pustaka
- Arikunto, S. (2019). *Dasar-dasar evaluasi pendidikan* (Edisi Revisi). Jakarta : Bumi Aksara, 1999.
- Ariyanti, D., Mustaji, & Harwanto. (2020). Multimedia interaktif berbasis iSpring suite 8. *Jurnal Education and Development Institut Pendidikan Tapanuli Selatan*, 8(2), 381–389. <https://journal.ipts.ac.id/index.php/ED/article/view/1727>
- Arsyad, A. (2015). *Media Pembelajaran* (A. Rahman (ed.)). PT. Rajagrafindo Persada.
- Aprilianto, P., Wijoyo, S., & Amalia, F. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi 2 Dimensi dengan Model ADDIE pada Mata Pelajaran Teknik Pengolahan Audio dan Video Kelas XII Digital SMKN 12 Malang. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 10(2).
- Cok. Istri Raka Marsiti, Santyasa IW, Sudatha IGW, Sudarma IK. 2023. Pengembangan Digital Pembelajaran Pada Elemen Pengolahan Makanan Dan Minuman Sub Elemen Hidangan Soup. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*.
- Batubara, Hari. Model Penelitian dan Pengembangan Media Pembelajaran. 2018. *Media Pembelajaran*.
- Damayanti, N. W. S. (2013). *PENGUNAAN MEDIA KAMUS DALAM PEMBELAJARAN KONTEKSTUAL UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN SISWA MEMAHAMI MAKNA KATA DALAM BACAAN DI*

KELAS VIID SMP NEGERI 3 GLANYAR. 1(1), 1–16.

- Ernawati, I., & Sukadiono, T. (2017). Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif. *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, 2(2), 2.
- Fahruji, A. N., A.R., S., & Kurnianti, E. M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Pembelajaran IPA Tentang Siklus Air Kelas V SD. *OPTIKA: Jurnal Pendidikan Fisika*, 6(1), 35–43. <https://doi.org/10.37478/optika.v6i1.1086>
- Farah, Z. D. L., & Rusmiyati. (2019). *Pengaruh Penggunaan Kamus Elektronik (E-Dictionary) Tematik Bergambar Pemrograman Visual Basic 6.0 Terhadap Penguasaan Kosakata Bahasa Jepang Pada Siswa Kelas X SMK Negeri 1 Prigen Tahun Ajaran 2018/2019*. 3(1), 11.
- Fayrus, Slamet A. 2022 *Model Penelitian Pengembangan (R n D)*.
- Fourtuna, E. C., & Fitri Aulia, I. (2020). Pengaruh Penggunaan Kamus Digital Terhadap Pembelajaran Bahasa Asing pada Mahasiswa Universitas Negeri Malang Angkatan 2019. *SELASAR: Seminar Nasional Pembelajaran Bahasa Dan Sastra*, 1, 1–4. <https://repository.um.ac.id/963/>
- Fuadi, E. R. A., & Sholihah, D. A. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran. In *ITERA Press* (Vol. 7, Issue 2). [https://repositor.almaata.ac.id/id/eprint/4783/1/978-634-7013-38-5.Pengembangan Media Pembelajaran.pdf](https://repositor.almaata.ac.id/id/eprint/4783/1/978-634-7013-38-5.Pengembangan%20Media%20Pembelajaran.pdf)
- Haetami. (2023). *Manajemen Pendidikan Pada Era Perkembangan Teknologi* (P. Rizki (ed.)). Cv Jejak, Anggota IKAPI.
- Hamdani F, Sasmita Susanto E, Yuliadi Y, Aldrin. 2023. Pembuatan Digital Pembelajaran Restoran Dan Barista Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Dan Keaktifan Mahasiswa Pendidikan Tata Boga Menggunakan Adobe Flash.
- Handayani, N. A., Pratiwi, A. R., Wati, D. A., & Lestari, L. A. (2022). ANALISIS KANDUNGAN GIZI ROTI TAWAR DENGAN SUBSTITUSI TEPUNG KULIT PISANG KEPOK (Musa paradisiaca Linn). *Jurnal Teknologi Pangan Dan Gizi*, 21(2), 126–132. <https://doi.org/10.33508/jtpg.v21i2.4088>
- Hendra, Afriyadi, H., Tanwir, Noor Hayati, Supardi, Laila, S. N., Prakasa, Y. F., Hasibuan, R. P. A., & Asyhar, A. D. A. (2023). Media Pembelajaran Berbasis Digital (Teori & Praktik). In *PT. Sonpedia Publishing Indonesia* (Issue 1). [https://repository.uinmataram.ac.id/2683/1/Media pembelajaran berbasis digital.pdf](https://repository.uinmataram.ac.id/2683/1/Media%20pembelajaran%20berbasis%20digital.pdf)
- Hidah, A. P. Al. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif “Si Siska” Berbasis

Android Pada Materi Siklus Air Dalam Pembelajaran IPA Kelas V SD. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 9(10), 3421–3430.

Jalinus, Nizwardi dan Ambiyar. 2016. *Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta : Kencana

Kemala, Z., & Fajri, K. (2024). Efektivitas Penggunaan Bahasa Inggris Dalam Penamaan Menu Kuliner Di Missbee Providore Restaurant [The Effectiveness Of Using English In Culinary Menu Naming At Missbee Providore Restaurant]. *Bogor Hospitality Journal*, 8(1), 99–116. <https://www.tripadvisor.co.id/Restaurants-g297704->

Keseimbangan, H., Hasil, T., Sila, S., Sepak, P., Pada, T., & Penjaskesrek, M. (2023). The Students' Perception Of The Use Of Online English Dictionary At Grade XI Sman 1 Tembilahan Hulu. *Jurnal Edukasi*, 11(1), 1–8.

Ko, S., & Qudsyiah, A. (2022). Teknik Penerjemahan Dalam Menerjemahkan Teks Resep Masakan. *EPIGRAM (e-Journal)*, 19(2), 198–205. <https://doi.org/10.32722/epi.v19i2.5258>

Marisa, A., Dumeva Putri, A., Agustiani, R., & Zahra, A. (2024). Proses Validasi Pengembangan Media Pembelajaran dengan iSpring 11. *Wahana Matematika Dan Sains: Jurnal Matematika, Sains, Dan Pembelajarannya*, 17(2), 45–55. <https://doi.org/10.23887/wms.v17i2.75130>

Mirawati, L. B., Faradita, M. N., & Anggraenie, B. T. (2023). Pengembangan Media Big Book Tema Kebersamaan dalam Mendukung Pembelajaran Keterampilan Menyimak Siswa Kelas II Sekolah Dasar. 2023: *Prosiding Conference of Elementary Studies (CES) 2023*, 1, 401–410.

Nana Sudjana dan Ahmad Rivai. (2010). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.

Nawa, A. T. (2023). Penggunaan Bahasa Inggris pada Usaha Kuliner: Tujuan Produsen dan Perspektif Konsumen. *Tapis : Jurnal Penelitian Ilmiah*, 7(2), 216. <https://doi.org/10.32332/tapis.v7i2.8271>

Punaji Setyosari. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.

Rahmawati, N. S., Qomaria, N., Wulandari, A. Y. R., Ahied, M., & Putera, D. B. R. A. (2023). Uji Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis Animasi Dengan Menggunakan Adobe Animate Pada Materi Perubahan Iklim. *Jurnal Natural Science Educational Research*, 6(2), 11–19.

Rusnia, I., & Suriani, A. (2025). Dampak Penggunaan Media Pengajaran Interaktif dalam Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa di Sekolah Dasar

pembelajaran . Schunk (2012) menyatakan bahwa motivasi belajar ialah hal yang. *Jurnal Nakula: Pusat Ilmu Pendidikan, Bahasa Dan Ilmu Sosial*, 3(4), 209–218.

Sanjaya, Wina. 2014. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta : Kencana.

Santosa DY, Wahyuni DS, Suyasa PWA. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Discovery Learning Pada Mata Pelajaran Dasar-Dasar Kuliner Kelas X di SMK Negeri 2 Singaraja. *Kumpul Artik Mhs Pendidik Tek Inform*.

Sari, L. P. (2024). Validitas Pop-up Book sebagai Media Pembelajaran Biologi Sekolah Menengah Atas. *Educatoria : Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 4(4), 152–161. <https://doi.org/10.36312/educatoria.v4i4.320>

Sriadhi. (2019). *Instrumen Penilaian Digital Pembelajaran*. Medan : Universitas Negeri Medan.

Sujarno. 2016. *Leksikografi Indonesia: Konsep Dasar, Fungsi, Isi, dan Jenis Kamus*. Jurnal Inovasi

Sugihartini N, Yudiana K. 2018. Addie Sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (Mie) Mata Kuliah Kurikulum Dan Pengajaran. *J Pendidik Teknol dan Kejuru*.

Sugiyono. (2013). *METODE PENELITIAN KUANTITATIF, KUALITATIF DAN R&D*.

Triana, P., Widowati, H., & Achyani, A. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Ipa Pada Materi Keseimbangan Lingkungan Dengan Mengintegrasikan Nilai-Nilai Keislaman Untuk Menumbuhkan Sikap Peduli Lingkungan. *BIOEDUKASI (Jurnal Pendidikan Biologi)*, 12(2), 163. <https://doi.org/10.24127/bioedukasi.v12i2.4442>

Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>

Wismanto, A., Ulumuddin, A., & Siroj, M. B. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran E-Learning Berbasis Moodle pada Pembelajaran Menulis Berita. *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 11(1), 17–24. <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/jpbsi/article/view/49784>

Wulansari, Tri Murdiyanto, & Siti Rohmah Rohimah. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berupa Aplikasi Komik Matematika dengan Pendekatan