

DAFTAR PUSTAKA

- A. Pribadi Benny. (2011). *Model Assure Untuk Mendesain Pembelajaran Sukses*. Jakarta: PT.Dian Rakyat
- AECT. (2001). *Definition of educational technology*. Association for Educational Communications and Technology.
- Assazili, M., Sufyadi, S., & Utama, A. H. (2024). Pemanfaatan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SDN 2 Pemangkih Kelas IV Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial. *Journal of Instructional Technology*, 5(2), 01-11.
- Avila, F. (2021). Pengaruh Penerapan Penggunaan Model-Model Desain Pembelajaran Dalam Keefektifan Dan Keefisienan Proses Pembelajaran Di MTsN Peanornor. *Tsaqila| Jurnal Pendidikan dan Teknologi*, 1(1), 5-11.
- Fahriansyah, F. (2021). Pengembangan Desain Model Pembelajaran Assure Pada Mata Pelajaran Seni Budaya Dan Keterampilan Di Smp Islamiyah Sawangan. *Perspektif*, 1(1), 53–63.
- Gagné, R. M., Wager, W. W., Golas, K. C., & Keller, J. M. (2005). *Principles of instructional design* (5th ed.). Wadsworth/Thomson Learning.
- Gustafson, K. L., & Branch, R. M. (2002). *Survey of instructional development models* (4th ed.). Syracuse University.
- Havizul, H. (2022). Desain Pembelajaran Online Berbasis Google Classroom Untuk Mata Pelajaran IPS SMP/MTS Menggunakan Model ASSURE. *Sosial Horizon: Jurnal Pendidikan Sosial*, 9(1), 106-117.
- Kemendikbud. (2018). *Permendikbud Nomor 37 Tahun 2018 tentang Perubahan atas Permendikbud Nomor 24 Tahun 2016 tentang Kompetensi Dasar Pelajaran pada Kurikulum 2013 pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Kemp, J. E., Morrison, G. R., & Ross, S. M. (2011). *Designing Effective Instruction* (7th ed.). Wiley.
- Khairani, M., Sutisna, S., & Suyanto, S. (2019). Studi meta-analisis pengaruh video pembelajaran terhadap hasil belajar peserta didik. *Jurnal Biolokus: Jurnal Penelitian Pendidikan Biologi dan Biologi*, 2(1), 158-166.
- Morrison, G. R., Ross, S. M., Kalman, H. K., & Kemp, J. E. (2012). *Designing effective instruction* (7th ed.). Hoboken, NJ: Wiley.

- Mutmainah, A. (2021). Pengembangan LKS berbasis model 4D pada materi sejarah Indonesia. *Jurnal Pendidikan Sejarah*, 10(1), 55–66.
- Nursa'ban, M dkk. (2021). *Buku Panduan Guru Ilmu Pengetahuan Sosial untuk SMP kelas VII*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- Nursa'ban, M., Supardi. (2023). *Ilmu Pengetahuan Sosial untuk SMP/MTs Kelas VII (Edisi Revisi)*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- Prastowo, A., & Ningsih, M. S. (2021). Analisis pemanfaatan media pembelajaran digital dalam pembelajaran sejarah. *Jurnal Pendidikan Sejarah Indonesia*, 5(2), 130–141.
- Prawiradilaga, Dewi Salma. (2007). *Prinsip Disain Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Putrawangsa, S. (2018). Desain pembelajaran Design Research Sebagai Pendekatan Desain Pembelajaran. Mataram: Sanabil.
- Rusmiati, M. N., Nurfatimah, S. A., & Rustini, T. (2023). Peran pelajaran IPS dalam penguatan karakter peserta didik di sekolah dasar kelas tinggi. *Jurnal Guru Kita*, 7(2), 293-302.
- Sabani, (2019). Desain Strategi Pembelajaran dan Pengembangan Kurikulum, *Jurnal Kependidikan*, 7.2 (2019), 240-245, <https://doi.org/10.24090/jk.v7i2.3491>
- Sadiman, A. S., Rahardjo, R., Haryono, A., & Harjito. (2010). *Media pendidikan: Pengertian, pengembangan dan pemanfaatannya*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Sagala, Syaifudin. (2005). *Konsep Dan makna Pembelajaran*. Bandung: CV Alvabeta.
- Sari, S., & Prasetyo, G. (2024). Pemanfaatan Media Digital dalam Pembelajaran Sejarah untuk Meningkatkan Minat Belajar Sejarah SMA Negeri 11 Medan. *Education & Learning*, 4(1), 7-10.
- Seels, B., & Richey, R. C. (1994). *Instructional technology: The definition and domains of the field*. Washington, DC: AECT.
- Smaldino, Lowther, & Russell. (2011). *Instructional Tecnology and Media Learning: Teknologi Pembelajaran dan Media Untuk Belajar*. Jakarta: Kencana Prenda Media Group.
- Smaldino, S. E., Lowther, D. L., & Russell, J. D. (2015). *Instructional Technology and Media for Learning* (11th ed.). Boston: Pearson.

- Supardi. (2021). *Model ASSURE untuk mendesain media pembelajaran*. Sanabil.
- Thiagarajan, S., Semmel, D. S., & Semmel, M. I. (1974). *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children: A Sourcebook*. Indiana University.
- Yasin, M., Aziz, A., & Purwowidodo, A. (2023). *Teknologi Pembelajaran dan Persoalan-Persoalan Pembelajaran di Indonesia di Era Pandemi Covid-19*. Penerbit Garudhawaca.

